

ФУДБАЛСКИ САВЕЗ СРБИЈЕ

- Стручна публикација -

ПРАВИЛА ИГРЕ

2016/17.

Садржај

4 Увод

- 4 Историја Међународног борда
- 6 Структура и рад Међународног борда
- 8 Разлози за измену Правила

9 Белешке

Страна Правило

- 13 01 Терен за игру
 - 23 02 Лопта
 - 27 03 Број играча
 - 35 04 Опрема играча
 - 41 05 Судија
 - 51 06 Остали чланови судијског тима
 - 59 07 Трајање утакмице
 - 63 08 Почетак и наставак игре
 - 67 09 Лопта у игри и ван игре
 - 69 10 Одређивање исхода утакмице
 - 75 11 Офсајд
 - 79 12 Прекршаји и неспортска понашања
 - 91 13 Слободни ударци
 - 95 14 Казнени ударац
 - 101 15 Убацивање
 - 105 16 Ударац са врата
 - 109 17 Ударац из угла
-
- 113 Измене Правила
 - 178 Практичан водич за чланове судијског тима

Историја Међународног борда

Међународни борд (The IFAB) је тело задужено за доношење одлука у вези са Правилима игре. Задатак Међународног борда је да се стара о Правилима игре и њиховој примени у оквиру светске фудбалске организације (FIFA), односно да обезбеди да се Правила игре уједначено и доследно примењују и прате широм света где фудбал организовано постоји као спортска грана.

Међународни борд је формиран када су се по два представника из фудбалских асоцијација Енглеске, Шкотске, Велса и Северне Ирске састали 2. јуна 1886. године. Замисао енглеске ФА, која је била нова чланица у том моменту, је да се направе уједначена Правила игре која су до тада у свакој Фудбалско асоцијацији примењивана различито. Једном основан као чувар Правила игре, улога Међународног борда је била и остала да чува, прати, изучава и по потреби унапређује Правила.

Фудбал као игра се брзо шири и 1904. године седам земаља састали су се у Паризу како би формирали Међународну федерацију фудбалских асоцијација (FIFA - Fédération Internationale de Football Associations) којој се придружио Међународни борд 1913. године.

Међународни борд унео је многе промене у Правила након објављивања прве збирке Правила 1863. године. На пример, офсајд је вероватно највише мењано правило, када је рецимо првобитно играч испред лопте био у офсајду. Простор врата се појавио 1869. године, затим ударац из угла 1872. године, па први пут казнени ударац 1891. године, а све до 1902. године

казнени ударац могао извести са било које тачке дуж линије која је била 12 метара од врата. Одлука донешена 1912. године да се вратарима забрани играње лопте рукама изван казненог простора довела је до тога да се постизало много више погодака, а од 1920. године играч није био у офсајду ако лопту добије из убацивања.

Међународни борд је студиозно и пажљиво мењао игру и ментални склоп оних који су фудбал играли и гледали. Забрана вратарима да играју лопту руком када је добију од свог саиграча, први пут примењена на Светском првенству у Италији 1990. године и црвени картон за играча за озбиљан прекршај са леђа су прави примери оваквог начина вођења рачуна о променама Правила.

У октобру 2010. године Међународни борд је почео да разматра увођење „Гол линије технологије“ (ГЛТ) и увео период од две године свеобухватног тестирања. У јулу 2012. године је донешена историјска одлука да се одобри коришћење „Гол линије технологије“ (ГЛТ), као и да се уведу додатне судије иза голова.

Март 2016. године је, такође, био историјски када је одобрена видео анализа одређених ситуација и то уз највећа и свеобухватна тестирања.

Структура и рад Међународног борда

2012. године Међународни борд је почео процес реформи који се закључује 13. јануара 2014. године када Међународни борд постаје аутономна асоцијација по швајцарском закону и чији статут који је одобрен дефинишу сврху, структуру и одговорност Међународног борда и његових тела. Да би се обезбедило да рад Међународног борда буде транспарентан, демократски и модеран, извршни секретаријат поставља функцију Секретара Међународног борда.

Док је састав Међународног борда остао непромењен, реформисани су Фудбалски саветодавни одбор и Технички саветодавни одбор који се састоје од стручњака из свих сегмената фудбала. Ови савети имају за циљ да унапреде процес консултација и негују проактивнији приступ развоју Правила.

Годишња генерална скупштина (ГГС)

Годишња скупштина се одржава, поштујући ротацију, у фебруару или марту у Енглеској, Шкотској, Велсу и Северној Ирској, као и на местима за које се одлучи ФИФА у години Светског првенства. Одлуке Годишње скупштине о Правилима игре су обавезујуће за све конфедерације и националне фудбалске савезе од 1. јуна. Међутим, конфедерације и национални фудбалски савези чија такмичарска сезона није завршена до 1. јуна могу да одложе промене до почетка њихове наредне сезоне или до краја такмичења; док оне чији је почетак сезоне пре 1. јуна могу да примењују промене од момента када је Међународни борд издао званично циркуларно писмо најављујући промене Правила.



Никаквих промена Правила игре не може бити било од конфедерација или националних фудбалских савеза (укључујући и такмичења), осим уколико их није донео Међународни борд.

Годишњи радни састанак (ГРС)

Годишњи радни састанак је припремни састанак за ГГС и одржава се у новембру. ГРС може узети у обзир предлоге које подносе конфедерације или национални савези и може да их одобри експериментално. Ипак, саме промене Правила морају бити одобрени на ГГС.

Технички Поткомитет (ТПК)

Технички поткомитет Међународног борда сачињавају стручњаци из четири британске фудбалске асоцијације, из ФИФА и из Међународног борда и он има одговорност да разматра евентуалне промене Правила и да прати промене одобрене од стране ГГС и ГРС.

Саветодавна комисија

Фудбалска саветодавна комисија (ФСК) и Техничка саветодавна комисија (ТСК) се састоји од стручњака из целог фудбалског света који подржавају рад Међународног борда у вези Правила игре. Међу њима су бивши играчи, тренери и судије из различитих конфедерација и фудбалских тела. ФСК даје виђење играча и тренера, док ТСК процењује техничке детаље и у случају промене Правила могуће утицаје на фудбалско суђење.

Разлози за измену Правила

Чињенице за текућу ревизију Правила игре се налазе у записницима са 127., 128. и 129. ГГС. ТПК почео је са радом у јесен 2014. године и у записнику са 129. ГГС од 28. фебруара 2015. године пише:

“... циљ ревизије је да Правила игре буду доступнија и разумљивија свима у фудбалу и да повећају доследност разумевања, интерпретације и примене. “

Ревизија је фокусирана на изради Правила примереним савременој игри на свим нивоима. Главна подручја промене су:

- **Више једноставних структура** - Правила и интерпретација Правила су тако комбиновани да све информације за свако Правило буду на истом месту
- **Ажурирани наслови** – Нека Правила су преименована како би на прави начин одражавала њихов садржај и омогућавала укључивање текста који раније није постојао у Правилима. Нпр. Правило 6: „Судија помоћник“ постаје „Остали чланови судијског тима“ како би се омогућило укључивање четвртог судије, додатних помоћних судија итд.
- **Енглески језик и фразеологија** - непотребне речи су уклоњене и виши је склад употребе речи које Правила чине читљивијим, олакшава се превођење и смањује конфузија и неразумевање. Контрадикторности и непотребна понављања су уклоњени. Правила су сада сада “родно неутрална”, одражавајући значај жена у данашњем фудбалу.
- **Ажуриран садржај** - неке промене Правила су усаглашене са модерним фудбалом, нпр. Повећан број замена



Међународни борд сматра да ова ревизија чини Правила игре више приступачним и лакше разумљивијим свима који су директно или индиректно, посредно или непосредно, укључени у фудбал. Оваква Правила би требало да допринесу повећању доследности разумевања, интерпретације и примене Правила тако да буде мање спорова и контраверзи чије су последице биле опречна тумачења.

Међународни борд са великом захвалношћу на овој ревизији Правила игре одаје признање Техничком поткомитету (ТПК):

- Дејвид Илери (Вођа пројекта, Међународни борд)
- Нил Бери (ФА)
- Жан-Пол Бригер (ФИФА)
- Масимо Бузака (ФИФА)
- Вилиам Кембел (ФА Ирске)
- Реј Елингем (ФА Велса)
- Џон Флеминг (ФА Шкотске)
- Фернандо Тресако Грасиа (ФИФА)

Белешке

Промене (прилагођавање)

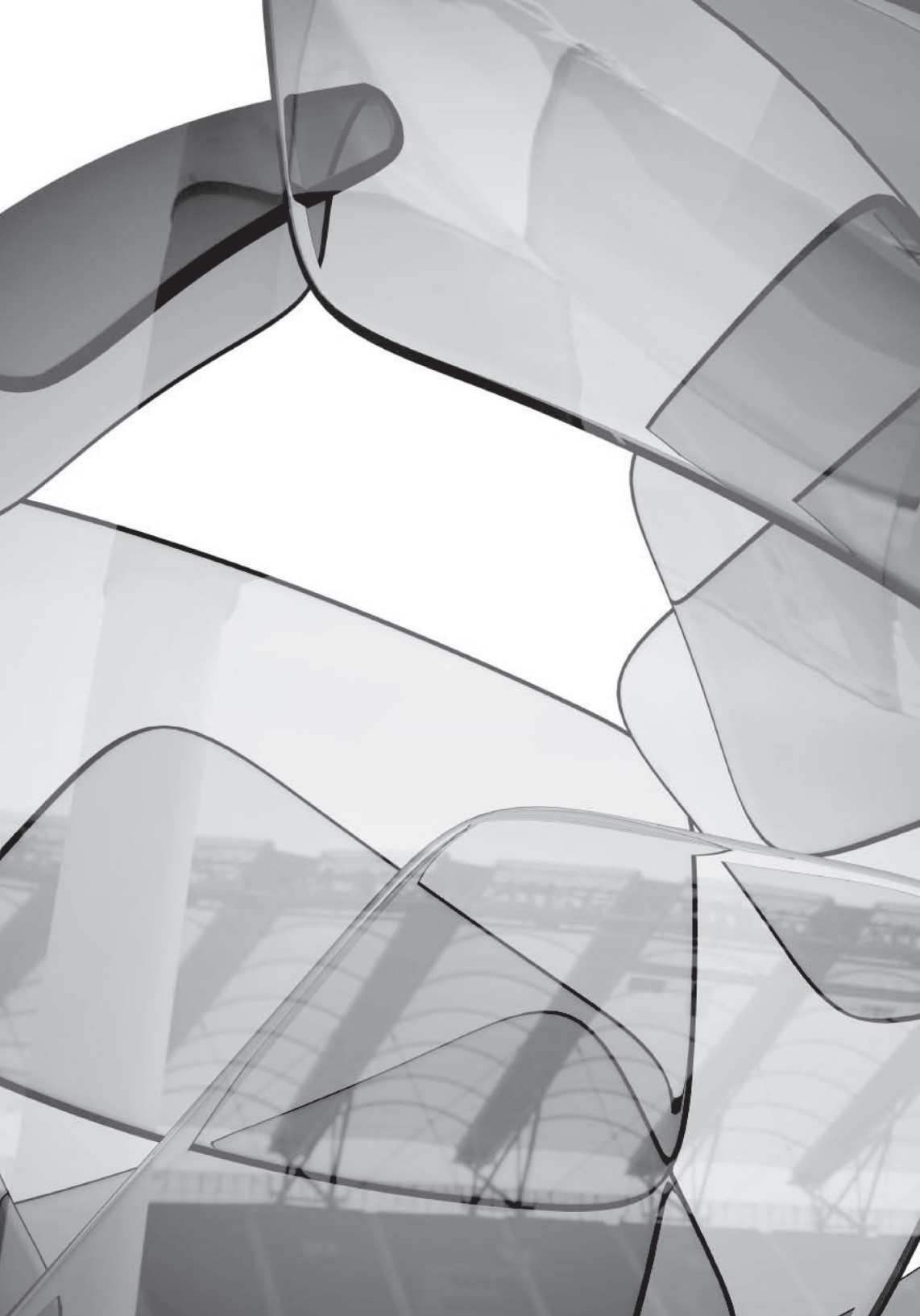
Уз сагласност надлежног националног савеза и под условом да се поштују основни принципи, ова Правила игре се могу изменити у њиховој примени на утакмицама које играју играчи испод 16 година старости, женске екипе, играчи ветерани (старији од 35 година) и хендикепирани играчи (лица са физичким недостацима), и то у неком или у свим следећим случајевима:

- Мере терена за игру
- Обим, тежина и материјал лопте
- Димензије врата
- Трајање делова игре (полувремена, продужеци)
- Замене
- Остале измене могу се вршити само уз сагласност Међународног Борда.
- Званичан језик

Међународни борд објављује Правила игре на енглеском, француском, немачком и шпанском језику. Ако се појави било какво неслагање у тексту, енглески језик је једино важећи.

Напомена

Најважније промене Правила су подвучене линијом.



Правило

01

Терен за игру

1. Површина

Терен за игру мора цео бити прекривен природном подлогом или, ако правила такмичења дозвољавају, мора бити цео прекривен вештачком подлогом осим где правила такмичења дозвољавају комбинацију вештачких и природних материјала (хибридни систем).

Боја вештачке подлоге мора бити зелена.

Када се вештачке подлоге користе на такмичарским утакмицама, било између репрезентација савеза чланица ФИФА, или међународним утакмицама клупских такмичења, површина мора да задовољава услове Концепта квалитета ФИФА за Фудбалску подлогу или Међународних стандарда за вештачку подлогу, изузев ако је Међународни борд одобрио изузетак.

2. Обележавање терена

Терен за игру мора бити правоугаоног облика и обележава се пуним (неиспрекиданим) линијама које не смеју бити опасне по учеснике. Ове линије припадају простору који обележавају.

Само линије назначене у Правилу 1 могу бити обележене на терену за игру.

Две дуже граничне линије зову се уздужне линије. Две краће линије зову се попречне линије.

Терен за игру је подељен у две половине средишњом линијом која се обележава од средишње тачке на уздужним линијама.

На средини средишње линије је обележен центар. Око центра је обележен лук полупречника 9,15 м (10 јарди).

Могуће је обележити један знак изван терена за игру на 9,15 метара од угаоног лука под правим углом на попречну линију и уздужну линију.

Све линије морају бити исте ширине, не шире од 12 цм. Попречне линије морају бити исте ширине као и стубови врата и пречка.

Где је у употреби вештачка подлога, друге линије су дозвољене под условом да су различитих боја и да се јасно разликују од линија за фудбал.

Ако играч на недозвољен начин обележава терен својом ногом, биће му показан жути картон због неспортског понашања. Ако судија примети да ово ради током утакмице, играч који је направио прекршај биће санкционисан жутим картоном због неспортског понашања када лопта буде ван игре.

3. Размере

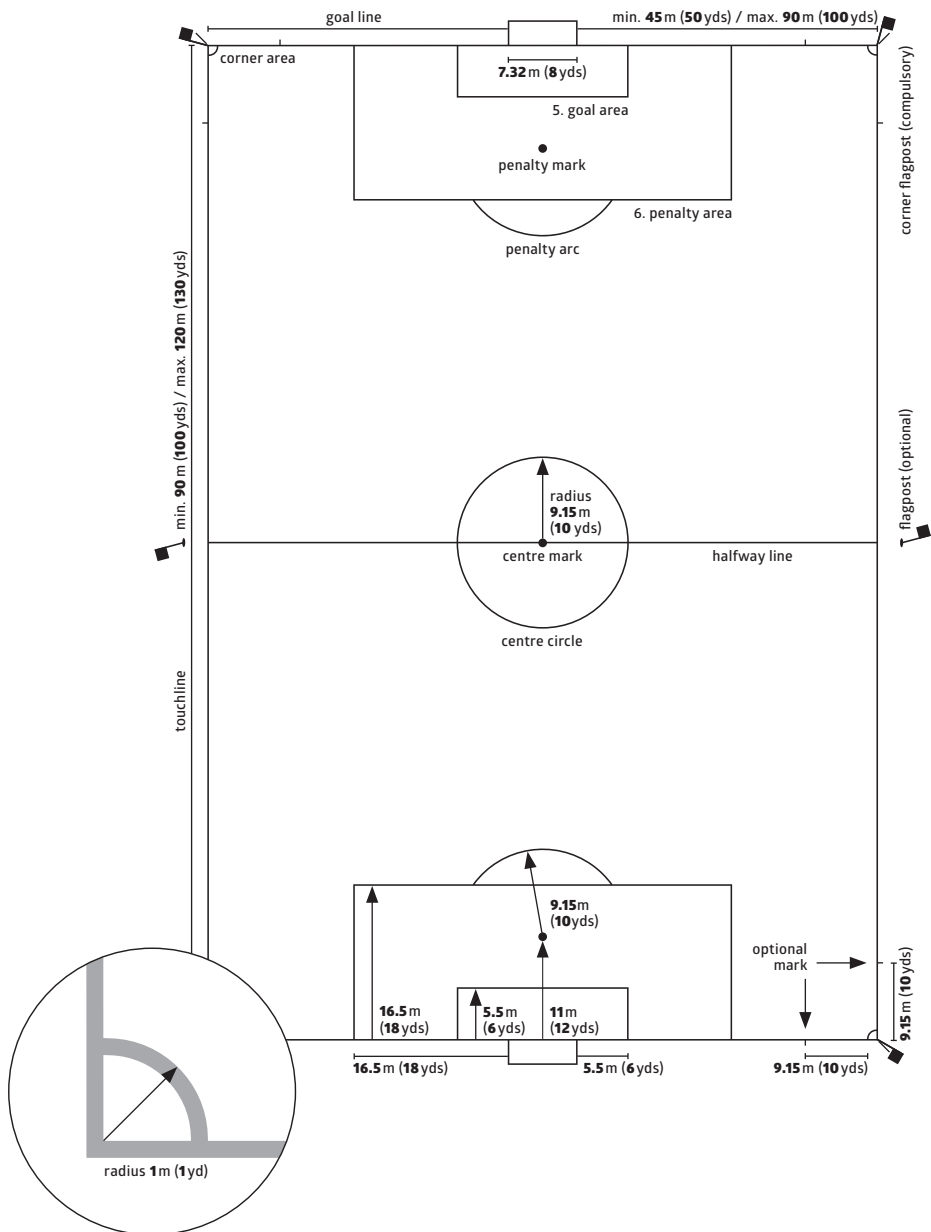
Уздужна линија мора бити дужа од попречне линије.

- | | |
|----------------------------|-----------------------------|
| • Дужина (уздужна линија): | • Дужина (попречна линија): |
| минимум 90 м (100 yds) | минимум 45 м (50 yds) |
| максимум 120 м (130 yds) | максимум 90 м (100 yds) |

4. Размере за међународне утакмице

- | | |
|----------------------------|-----------------------------|
| • Дужина (уздужна линија): | • Дужина (попречна линија): |
| минимум 100 м (100 yds) | минимум 64 м (70 yds) |
| максимум 110 м (120 yds) | максимум 75 м (80 yds) |

Пропозиције такмичења могу одредити дужине попречне и уздужне линије у оквиру ових размера.



5. Простор врата

Две линије се повлаче под правим углом на попречну линију на 5,5 метара од унутрашње стране сваког стуба врата. Ове линије се протежу у терену за игру у дужини од 5,5 метара и спајају се линијом која је паралелна са попречном линијом. Простор омеђен овим линијама и попречном линијом је простор врата.

6. Казнени простор

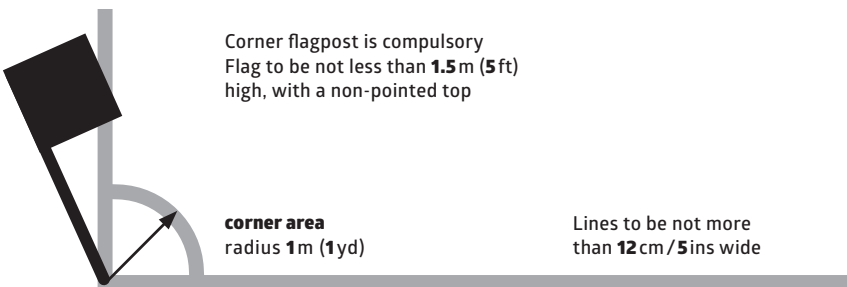
Две линије се повлаче под правим углом према попречној линији 16,5 метара од унутрашње стране сваког стуба врата. Ове линије се протежу у терену за игру 16,5 метара и спајају се линијом која је паралелна са попречном линијом. Простор омеђен овим линијама и попречном линијом је казнени простор.

У сваком казненом простору је обележена тачка на 11 метара од средине између стубова врата на једнакој раздаљини од њих.

Од сваке тачке за казнени ударац повучен је кружни лук полупречника 9,15 метара изван казног простора.

7. Угаони простор

Од сваког угаоног стуба са заставицом повучена је четвртина круга полупречника 1 метар у терену за игру.





8. Стуб са заставицом

Стуб са заставицом, не нижи од 1,5 метар висине и заобљен на врху, поставља се на сваки угао.

Стубови са заставицом, исто тако, могу се поставити на сваком крају средишње линије, не мање од 1 метар, ван уздужне линије.

9. Технички простор

- Технички простор се односи на утакмице које се играју на стадионима који имају места за седење за службена лица екипе и заменике као што је испод наведено:
- Технички простор се протеже по један метар са сваке стране клупе за седење и напред до на један метар до уздужне линије
- Неопходно је обележити технички простор линијама
- Број лица која се могу налазити у техничком простору одређују правила такмичења
- Лица у техничком простору:
 - » морају да буду идентификована пре почетка утакмице сагласно правилима такмичења
 - » морају се одговорно понашати
 - » не смеју да излазе из техничког простора, осим у специјалним случајевима, као на пример интервенција, уз овлашћење судије, физиотерапеута или лекара, на терену за игру ради помоћи повређеном играчу, је изузетак овог правила

Само једно лице је овлашћено да, у исто време, даје тактичка упутства из техничког простора

10. Врата

Врата се постављају на средину сваке попречне линије.

Она се састоје из два вертикална стуба на једнакој раздаљини од угаоних стубова са заставицама и спојена водоравном пречком. Стубови врата и пречка морају да буду од дрвета, метала или другог одобреног материјала. Морају бити четвртасти, правоугаони, округли или елиптични по облику, и не смеју представљати опасност по играче.

Раздаљина између стубова је 7,32 м, а раздаљина од доње ивице пречке до тла је 2,44 м.

Постављање стубова врата у односу на попречну линију мора бити исто као на слици испод.

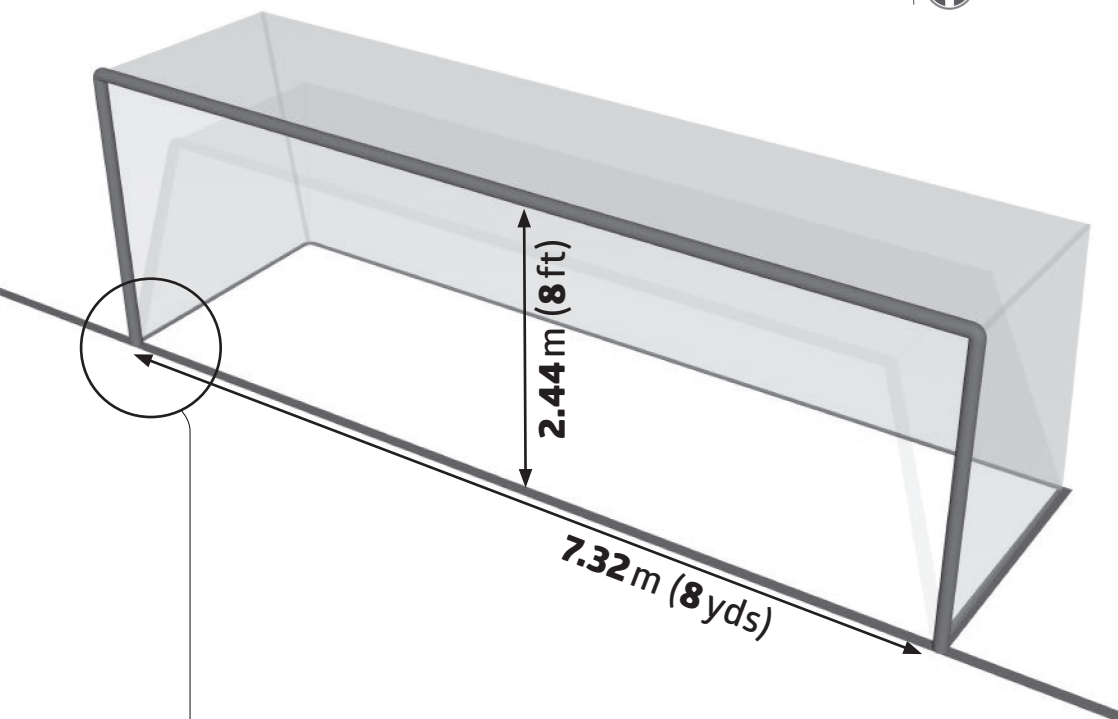
Стубови врата и пречка морају бити бели и морају имати исту ширину и дебљину која не прелази 12 цм.

Ако се пречка помери или постане неисправна, игра ће се зауставити док не буде враћена на своје место или се не поправи. Ако је није могуће вратити у првобитно стање утакмица ће бити прекинута. Није дозвољено користити канап уместо пречке. Ако пречка може да се доведе у првобитно стање, утакмица ће бити настављена спуштањем лопте на месту где је лопта била у моменту прекида игре, осим ако се то није догодило у вратаревом простору, када ће лопта бити спуштена на линији вратаревог простора која је паралелна са попречном линијом, а на месту које је најближе месту где се лопта налазила када је игра заустављена.

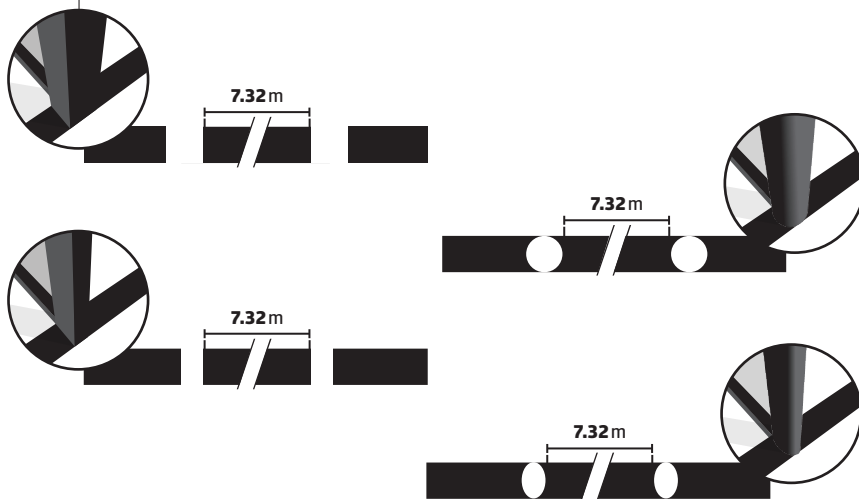
Мреже се могу причврстити на врата и тло иза врата само ако су прописно разапете и учвршћене да не сметају вратару.

Безбедност

Врата морају да буду чврсто причвршћена у земљу. Покретна врата се могу употребити само ако испуњавају овај захтев.



The position of the goalposts in relation to the goal line must be in accordance with the graphics below.



11. Гол-линија технологија

ГЛТ се примењује да се подржи судијска одлука да ли је погодак постигнут.

Где се користи ГЛТ, преправке оквира врата морају бити дозвољени у сагласности са прописаним спецификацијама „FIFA Quality Programme for GLT“ и са Правилима фудбалске игре. Употреба ГЛТ мора бити прописана и правилима такмичења.

Основна начела ГЛТ

ГЛТ се примењује једино на линији у вратима и само одређује да ли је погодак постигнут или не.

Означавање да ли је погодак постигнут мора бити одмах и аутоматски потврђено у року од једне секунде и то само члановима судијског тима утакмице путем судијског сата помоћу вибрирајућег и визуелног сигнала.

Захтеви и специфичности ГЛТ

Ако је ГЛТ у употреби у неком такмичењу, организатор такмичења мора осигурати да систем одговара захтевима:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Независне тест институције морају оверити тачност и функционалност система различитих произвођача и усагласити га са Testing Manual. Ако ГЛТ не функционише у сагласности са Testing Manual, судија може да не користи ГЛТ систем и о томе мора известити надлежни орган.

Где се користи ГЛТ, судија мора пре утакмице проверити да ли систем функционише и да ли је у сагласности са прописаним спецификацијама FIFA Quality Programme for GLT Testing Manual.



12. Комерцијално рекламирање

Ни једна врста комерцијалног рекламирања, било реалног или виртуалног, није дозвољена на терену за игру, у простору који ограничава мрежа на вратима или технички простор, или 1 метар од граничних линија од момента када екипе ступају на терен за игру, па док га не напусте на крају првог дела и од момента када се поново врате на терен за игру, па све до краја утакмице. Такође, рекламирање није дозвољено на вратима, мрежама, стубовима и платнима угаоних заставица и ништа од стране опреме (камере, микрофони, итд.) не може бити закачено на њих.

Поред тога, усправно оглашавање мора бити најмање:

- 1 метар од уздужне линије терена за игру
- на истој удаљености од попречне линије колика је дубина мреже на вратима
- 1 метар од мреже на вратима

13. Лого и амблем

Постављање репрезентативних логоа или амблема (стварних или виртуалних) ФИФА, конфедерација, националних фудбалских савеза, такмичења, клубова или других тела, је забрањено на терену за игру, у простору који ограничава мрежа на вратима, на вратима и стубовима угаоних заставица током трајања утакмице. Постављање ових логоа или амблема је дозвољено на платнима стубова угаоних заставица.

Правило

02

Лопта

1. Квалитет и мере

Све лопте морају бити:

- Округле
- Направљене од погодног материјала
- Обима не већег од 70 цм. и не мањег од 68 цм.
- Не тежа од 450 г. и не лакша од 410 г. на почетку утакмице
- Притиска који одговара од 0,6-1,1 атмосфере (600-1100 г/цм²) на нивоу мора

Све лопте које се користе на званичним утакмицама организованим под заштитом ФИФА или конфедерација морају да носе једно од следећа три обележја:



• FIFA Quality PRO



• FIFA Quality



• IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Лопте које су имале ранија обележја квалитета као што су “FIFA Approved”, “FIFA Inspected” или “International Match Standard” се могу користити у тим такмичењима до 31. јула 2017. године.

Ова обележја (лого) указују да су лопте службено испитане и да испуњавају специфичне техничке захтеве за одговарајућу категорију и осим тога минималне захтеве Правила 2 и морају бити одобрене од Међународног борда. Институцију задужену за тестирање одређује ФИФА.

Где је у употреби „Гол-линија технологија“ (ГЛТ) лопте са уграђеном технологијом морају имати једну од ових ознака.

Национални савези могу захтевати употребу лопти са једним од ова три знака на такмичењима организованим у њиховој надлежности.

На утакмицама играним у оквиру такмичења ФИФА, или такмичења која организују конфедерације и национални савези сваки облик комерцијалне рекламе на лопти је забрањен. Једино знак (лого) такмичења, назив организатора такмичења и марка произвођача лопте могу се налазити на лопти. Правилници такмичења могу прописати ограничења у односу на формат и број ових обележја.

2. Замена неисправне лопте

Ако лопта постане неисправна:

- Утакмица се зауставља
- Утакмица се наставља спуштањем замењене лопте на месту где је прва постала неисправна

Ако лопта постане неисправна при почетном ударцу, ударцу са врата, ударцу из угла, слободном ударцу, казненом ударцу или убацивању овај наставак ће се извести поново.

Ако лопта постане неисправна при извођењу казног удараца или извођења удараца са тачке за казнени ударац, крене напред и пре него што је додирне други играч или пре него што додирне стативу или пречку, казнени ударац ће се поновити.

Лопта се не може мењати за време утакмице без судијиног одобрења.

3. Додатне лопте

Додатне лопте могу бити распоређене око терена за игру и да се користе током утакмице под условом да у свему одговарају захтевима Правила 2 и да су под контролом судије.



Правило

ОЗ

Играчи

1. Број играча

Утакмицу играју два тима, од којих се сваки састоји од највише једанаест (11) играча, од којих је један вратар. Утакмица не може почети или се наставити ако сваки тим нема најмање седам (7) играча.

Ако је екипа остала са мање од 7 играча зато што је један или више играча намерно напустило терен за игру, судија не мора да прекине утакмицу и може да се примени правило предности. У таквим случајевима, судија не би требало да дозволи да се игра настави након што лопта изађе из игре ако једна екипа нема минималан број од 7 играча.

Ако правила такмичења налажу да имена свих играча или заменика морају да се наведу пре почетног ударца, а екипа почне утакмицу са мање од 11 играча, само они играчи чија имена су уписана у записник на почетку могу да употпуне број од 11 играча када стигну.

2. Број заменика

Званична такмичења

У свакој утакмици која се игра у оквиру службених такмичења ФИФА, или у такмичењима која организују конфедерације и национални савези, могуће је користити три заменика.

Правила такмичења морају да прецизирају број заменика – од најмање три до највише дванаест – који се могу пријавити као заменици.

Друге утакмице

На утакмицама националног А тима може се користити највише шест заменика.

У свим осталим утакмицама може се вршити више замена под условом:

- да одговарајући тимови постигну споразум о највећем броју замена
- да судија буде обавештен пре почетка утакмице

Ако судија није обавештен или није постигнут споразум пре почетка утакмице, дозвољено је највише шест замена.

Повратак замењених играча

Повратак у игру замењених играча је дозвољен само на најнижим нивоима такмичења (рекреативна форма) и то уз сагласност заинтересованих националних савеза.

3. Процедура замене

На свим утакмицама имена заменика се морају саопштити судији пре почетка утакмице. Заменици који нису тада пријављени не могу учествовати на утакмици.

За замену играча са замеником, морају се поштовати следећи услови:

- судија мора бити обавештен пре него што се предложена замена учини
- играч који треба да буде замењен добија од судије дозволу да напусти терен за игру, осим ако већ није изван терен за игру
- играч који треба да буде замењен нема обавезу да терен за игру напусти код средишње линије
- заменик улази на терен за игру тек када играч кога замењује напусти терен за игру и пошто добије знак одобрења од судије



- заменик улази на терен за игру само у нивоу средишне линије и за време прекида игре
- ако играч који треба да изађе са терена за игру то одбије, игра се наставља

Заменик улази само:

- у прекиду игре
- на средишњој линији
- када играч који излази напусти терен
- после добијеног знака од судије

Замена је комплетирана када заменик уђе на терен за игру и од тог тренутка заменик постаје играч, а играч који је изашао постаје замењени играч.

Заменик може одмах да учествује у игри али под условом да прво уђе на терен за игру.

Ако је замена направљена током паузе између делова игре или продужетака, процедура мора бити обављена пре почетног ударца.

Сви замењени играчи и заменици су под ингеренцијом судије без обзира да ли играју или не.

4. Замена вратара

Било који играч може да замени место са вратарем ако је:

- судија обавештен пре него што је замена извршена
- замена извршена у прекиду игре

5. Прекршаји и казне

Ако уписани заменик почне утакмицу уместо уписаног играча, а судија није обавештен о томе:

- судија дозвољава да уписани заменик настави утакмицу

- не предузима се дисциплинска санкција против уписаног заменика
- уписани играч може постати уписани заменик
- број заменика се не умањује
- судија ће у извештају одговарајућем органу навести овај случај

Ако играч промени место са вратарем, а да судија није претходно обавештен:

- игра се наставља
- обојици играча показати жути картон када лопта следећи пут буде ван игре

За све остале прекршаје овог Правила: играчима који учине прекршај показати жути картон и гру наставити индиректним слободним ударцем са места где се лопта затекла када је игра заустављена

6. Искључење играча и заменика

Играч који је искључен:

- пре састављања записника (достављања листе играча), не може бити уписан у записник ни у ком случају
- након састављања записника (достављања листе играча), а пре почетног ударца може бити замењен уписаним замеником који не може бити замењен другим играчем, а број дозвољених замена се не умањује.
- после почетног ударца не може бити замењен.

Уписани заменик који је искључен било пре, било после почетка утакмице, не може бити замењен.

7. Додатне особе на терену за игру

Тренер и остала службена лица уписана у записник утакмице (са изузетком играча или заменика) су службена лица екипе. Било ко ко се не налази у записнику утакмице



као играч, заменик или службено лице екипе сматраће се страним телом.

Ако службено лице екипе, заменик, замењени или искључени играч или страног тело уђе на терен за игру, судија ће:

- зауставити игру ако постоји утицај на игру
- га удаљити са терена за игру када игра буде заустављена
- предузети одговарајуће дисциплинске мере

Ако је игра прекинута због утицаја на игру од стране:

- службеног лица екипе, заменика, замењеног или искљученог играча, игра ће се наставити директним слободним ударцем или казним ударцем
- страног тела, игра ће се наставити спуштањем лопте

Ако лопта улази у врата и утицај не спречава одбрамбеног играча да игра лоптом, погодак ће бити досуђен, ако лопта уђе у врата (чак и ако је остварен контакт са лоптом) осим ако лопта не улази у противничка врата.

8. Играч изван терена за игру

Ако се играч, након напуштања терена за игру са дозволом судије, поново врати на терен за игру без дозволе судије, судија ће:

- игру зауставити (мада не одмах ако играч не утиче на игру или ако може да се примени предност)
- показати жути картон играчу због уласка на терен за игру без дозволе судије
- наредити играчу да напусти терен за игру

Ако је судија зауставио игру, наставиће је:

- индиректним слободним ударцем са места где се лопта налазила у тренутку када је утакмица прекинута

- у складу са Правилу 12 ако је играч повредио ово Правило

Ако играч пређе једну од граничних линија терена за игру у склопу свог кретања, не сматра се да је начинио прекршај.

9. Погодак постигнут са додатним особама на терену за игру

Ако након постигнутог поготка, судија схвати, пре него што се игра настави, да се на терену за игру налазила нека друга особа када је постигнут погодак:

- судија неће признати погодак ако је то:
 - » играч, заменик, замењени или искључени играч или службено лице екипе која је постигла погодак
 - » страну тело које је утицало на игру осим ако је то случај који је наведен претходно, у делу “Додатне особе на терену за игру”

Игра ће бити настављена ударцем са врата, ударцем из угла или спуштањем лопте.

- судија ће признати погодак ако је то:
 - » играч, заменик, замењени или искључени играч или службено лице екипе која је примила погодак
 - » страну тело које није утицало на игру

У свим случајевима, судија мора додатну особу да одстрани са терена за игру.

Ако после поготка и наставка игре судија схвати да је додатна особа била на терену за игру када је погодак постигнут, погодак не може бити поништен. Ако је додатна особа још увек на терену за игру, судија ће:

- зауставити игру
- одстранити додатну особу



- наставити игру спуштањем лопте или слободним ударцем као могућношћу

Судија о овом случају мора извести надлежни орган.

10. Капитен екипе

Капитен екипе нема специјалан статус или привилегије, али има одређен степен одговорности за понашање своје екипе.

Правило

04

Опрема играча

1. Безбедност

Играч не сме користити опрему или носити на себи ништа што може представљати опасност.

Сав накит (огрлице, прстење, наруквице, минђуше, кожне траке, гумене траке, итд.) строго је забрањен и мора да се уклони. Коришћење траке да се прикрије накит није дозвољено.

Играчи морају бити преконтролисани пре почетка утакмице, а заменици пре него што уђу на терен за игру. Ако се установи да играч носи недозвољен одевни предмет или накит током игре, судија ће:

- саопштити играчу да тај предмет мора да уклони
- наредити играчу да напусти терен за игру при следећем прекиду ако он то не може или не жели да изврши

Играчу који одбије да се повинује одлуци судије или опет носи недозвољени накит мора да се покаже жути картон.

2. Основна опрема

Основна обавезна опрема играча састоји се из следећих појединачних делова одеће:

- дрес са рукавима (кратки или дуги)
- шорц
- штучне – ако је на спољнем делу штучни стављена трака или сличан материјал, она мора да буде исте боје као и део штучни на коју је стављена или се покрива
- штитници (костобрани) – морају бити направљени од погодног материјала како би обезбедили разуман степен заштите и морају бити покривени штучнама
- обућа

Вратари могу носити доњи део тренерке.

Играч који случајно остане без обуће или штитника мора их вратити што је пре могуће и не касније од првог прекида игре. Ако је играч пре него што је стигао да поправи опрему играо лоптом и/или постигне погодак, погодак ће се признати.

3. Боје

- Обе екипе морају да носе боје које их међусобно разликују, као и од судије и судија помоћника
- Сваки вратар мора да носи боје које га разликују од осталих играча, судије и судија помоћника
- Ако су дресови два вратара исте боје, а ни један од њих нема још један дрес, друге боје, који би могао да обуче, судија ће дозволити да игра почне

Поддрес мора бити исте боје као што је главна боја рукава на дресу. Подгаћице или хеланке морају бити исте боје као што је главна боја гаћица или као што је боја на најнижем делу гаћица. Играчи исте екипе морају носити исте боје.

4. Остала опрема

Заштитна опрема која није опасна, на пример штитници за главу, маске за лице и штитници за колена и руке направљени од меког, лако постављеног материјала не сматрају се опасним и самим тим су дозвољени, као што су качкети за вратаре и спортске наочаре.

Ако играч носи заштитну маску она мора испуњавати следеће услове:

- мора бити црна или исте боје као главна боја дреса (под условом да играчи истог тима носе исту боју)
- мора бити у складу са опремом играча
- не сме бити везана за дрес



- не сме представљати никакву опасност за играча који је носи или за било којег другог играча (нпр. механизам за отварање/затварање око врата)
- не сме имати било који истурени део

Употреба било ког облика електронске комуникације између играча (укључујући заменике, замењене и искључене играче) и/или техничког особља није дозвољена.

Тамо где је одобрена употреба електронских уређаја који служе за праћење и прикупљање информација о перформансама играча, а уз одобрење организатора такмичења, мора бити обезбеђено:

- да ти уређаји не представљају опасност
- да информације и подаци који се прикупљају са уређаја не смеју бити пренети, нити коришћени унутар техничког простора током трајања утакмице

Опрема не сме да садржи било какве политичке, верске или личне слогане, изјаве или слике. Играчи не смеју да откривају делове опреме који се носе испод обавезне опреме који показују политичке, верске, личне слогане, изјаве или слике, или рекламирање веће од логотипа произвођача. Играч и/или екипа чија основна обавезна опрема има политичке, верске или личне слогане, или изјаве, или слике, биће санкционисан од стране организатора такмичења или ФИФА.

5. Прекршаји и казне

За било који прекршај овог Правила игру не треба заустављати, а поступак је следећи:

- судија ће упутити играча да напусти терен за игру да поправи своју опрему
- играч одлази са терена за игру у прекиду игре, осим ако већ није поправио своју опрему

Играчу који је упућен са терена за игру да поправи или промени своју опрему:

- мора бити преконтролисана исправност опреме од стране члана судијског тима пре него што добије дозволу за повратак на терен за игру
- повратак на терен за игру је могућ само уз дозволу судије (која може бити дата и током игре).

Ако је играч ушао на терен за игру без дозволе судије, мора му бити показан жути картон, а ако је игра прекинута да би му био показан жути картон биће досуђен индиректан слободан ударац са места где се лопта налазила када је игра прекинута.



Правило

05

Судија

1. Ауторитет судије

Сваку утакмицу контролише судија који има потпуну власт у примени Правила игре у вези са утакмицом која му је додељена.

2. Одлуке судије

Судија ће одлуке доносити у складу са Правилима и “духом игре” и оне ће бити засноване на мишљењу судије, који има дискреционо право да предузме одговарајуће мере у оквиру Правила игре.

Одлуке судије о чињеницама у вези са игром, укључујући да ли је или није постигнут погодак и резултату меча, су коначне.

Судија не може променити одлуку уколико схвати да је погрешна, или на интервенцију неког од чланова судијског тима, ако је игра настављена или је обавештење добио на крају првог или другог дела игре укључујући продужетке) и напустио је терен за игру или је означио крај утакмице.

Ако је судија привремено онеспособљен из било ког разлога, игра може да се настави под надзором осталих чланова судијског тима све док лопта не буде ван игре.

3. Права и дужности

Судија:

- примењује Правила игре
- контролише утакмицу у сарадњи са осталим члановима судијског тима

- мери време и саставља извештај о утакмици, надлежним органима доставља извештај који обухвата информацију о свакој дисциплинској мери коју је предузео, као и о сваком другом инциденту који се догодио пре, за време или после утакмице
- даје знак за настављање утакмице после прекида игре

Предност

- допушта развој игре када екипа против које је учињен прекршај може да искористи предност и да казни изворни прекршај ако се очекивана предност не оствари у разумном времену или за неколико секунди

Дисциплинске мере

- кажњава најтежи прекршај у смислу санкција, наставка, физичке озбиљности и тактичког утицаја, када се истовремено учини више од једног прекршаја
- предузима дисциплинске мере против играча који су криви за прекршаје за које се показује жути или црвени картон
- има право да предузима дисциплинске мере од ступања на терен за игру приликом редовне контроле терена пре утакмице, па све до напуштања терена за игру након краја утакмице (укључујући извођење удараца са тачке за казнени ударац). Ако, пре ступања на терен за игру пре почетка утакмице играч учини прекршај који се кажњава црвеним картоном, судија има право да том играчу забрани наступ на утакмици (види Правило 3.6). Судија ће пријавити и било које друго неспортско понашање.
- има право да покаже жути или црвени картон од тренутка ступања на терен за игру пре утакмице, па све до краја утакмице, укључујући паузу између два дела игре, као и током продужетака и извођења удараца са тачке за казнени ударац
- предузима мере против службених лица екипа која немају одговорно понашање и, према свом дискреционом



праву, да их одмах одстрани са терена за игру и његовог ограђеног дела

- интервенише на обавештења осталих чланова судијског тима који се односе на инциденте које није могао лично да види

Повреде

- дозвољава наставак игре док лопта не изађе из игре, ако је играч само лакше повређен
- прекида игру ако је играч озбиљно повређен и обезбеђује да се играч брзо и сигурно изнесе са терена за игру. Повређени играч може да се врати на терен за игру тек пошто се утакмица настави. Ако је лопта у игри може да уђе на терен за игру само са уздужне линије, а ако је лопта ван игре може да се врати на терен за игру са било које граничне линије. Одступања од ове процедуре треба да се направе само у следећим ситуацијама:
 - » када је повређен вратар
 - » када су се вратар и други играч сударили и треба им одмах пружити помоћ
 - » када су се играчи из исте екипе сударили и треба им одмах пружити помоћ
 - » у случају озбиљне повреде
 - » када је играч повређен због физичког прекршаја за који се противник кажњава жутим или црвеним картоном (нпр. безобзиран или озбиљан дуел) и ако ће се пружање медицинске помоћи завршити брзо
- одређује да играч који крвари напусти терен за игру. Играч се може вратити само кад добије одобрење од судије који се мора уверити да је крварење заустављено и да нема крви на опреми играча
- ако судија дозволи лекарима и/или носачима носила да уђу на терен за игру, играч мора напустити терен на

носилима или самостално. Играчу који одбије да напусти терен за игру мора бити показан жути картон због неспортског понашања

- ако судија одлучи да покаже картон повређеном играчу а тај играч мора да напусти терен за игру ради санирања повреде, судија ће му картон показати пре него што играч напусти терен за игру
- ако игра није заустављена из неког другог разлога, или ако повреда, коју је задобио играч, није резултат кршења Правила игре, судија ће наставити игру спуштањем лопте

Страни утицај

- Судија прекида игру, привремено или трајно прекида утакмицу због кршења Правила игре или због спољашњих утицаја, као на пример:
 - » неодговарајуће осветљење
 - » ако предмет који је бацио гледалац погоди неког од судија, или играча, или службено лице, судија може да дозволи да се утакмица настави, привремено или трајно прекине у зависности од озбиљности инцидента
 - » ако гледалац зазвижди пиштаљком и тиме се утиче на игру, судија ће зауставити игру и наставити је спуштањем лопте
 - » ако друга лопта, друге ствари или животиње уђу на терен за игру током утакмице, судија мора:
 - * зауставити игру (и наставити је спуштањем лопте) само ако је постојао утицај на игру осим ако је лопта улазила у врата и утицај није спречио одбрамбеног играча да интервенише, када ће бити досуђен погодак ако лопта уђе у врата (чак и ако буде остварен контакт са лоптом), осим ако лопта улази у врата противника
 - * дозволити натавак игре ако нема утицаја на игру и постарати се да се уклоне што је пре могуће



- не дозвољава неовлашћеним лицима да улазе на терен за игру

4. Опрема судије

Основна опрема:

- Пиштаљка (пиштаљке)
- Сат (сатови)
- Црвени и жути картони
- Нотес (или друго средство за записивање)

Друга опрема

Судијама може бити дозвољено да користе:

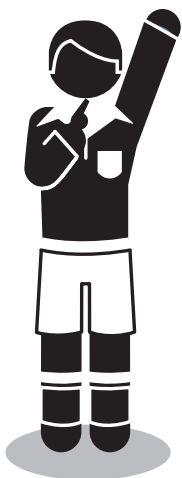
- Опремену за комуникацију са другим службеним лицима – “бипери”, слушалице итд.
- EPTS или другу фитнес опрему за праћење
- Ишчезавајући спреј

Судијама и другим службеним лицима је забрањено ношење накита и било које друге електронске опреме.

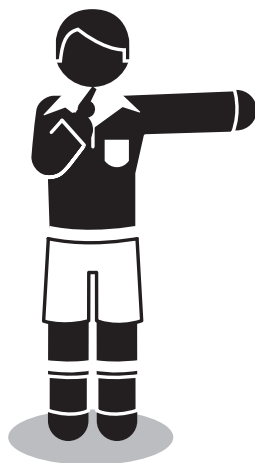
5. Знаци судије

Погледај слике за одобрене знакове судије.

Поред постојећег знака судије за предност са две руке, сада је дозвољен и сличан знак са једном руком, јер није увек лако током трчања судијама да приликом показивања предности користе две руке.



Индиректан
слободан ударац



Директан
слободан ударац



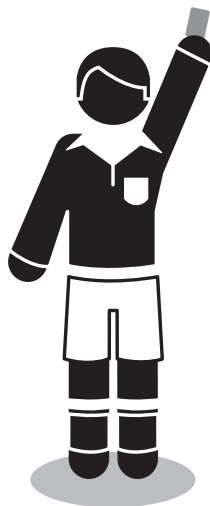
Предност (1)



Предност (2)



Казнени
ударац



Црвени и жути
картон



Ударац из
угла



Ударац са
врата

6. Одговорност чланова судијског тима

Судија или остали чланови судијског тима не могу бити одговорни:

- за било коју повреду која се догоди играчу, службеном лицу или гледаоцу
- за било коју материјалну штету, ако се догоди
- за било коју штету причињену физичком лицу, клубу, компанији, савезу или свим осталим органима која би била приписана или која би могла бити приписана одлуци донетој по Правилима игре или по поштовању нормалног поступка прописаног за контролу утакмице.

Неке одлуке се могу односити и на:

- одлуку којом се дозвољава или забрањује одигравање утакмице због стања терена за игру и његовог окружења или временских услова,
- одлуку о трајном прекиду утакмице који се догоди из неког разлога,
- одлуку о прикладности опреме терена и лопте коришћене на утакмици,
- одлуку о прекиду утакмице или не, због интервенције гледалаца или неког другог изненадног проблема у зони резервисаној за гледаоце,
- одлуку о прекиду игре или не, да би се дозволило изношење повређеног играча са терена за игру ради указивања помоћи,
- одлуку о захтеву са инсистирањем за изношење повређеног играча са терена за игру ради пружања помоћи,
- одлуку о дозволи или забрани играчу да носи извесне приборе или опрему,
- одлуку (уколико буде у његовом делокругу) да дозволи или забрани некој особи (урачунавајући у то службена



лица екипа или стадиона, агенте за безбедност, фотографе или друге представнике медија) да се налазе у близини терена за игру,

- сваку другу одлуку коју судија може да донесе по Правилима игре или по обавезама које су одређене у правилницима и прописима ФИФА, конфедерација, националних савеза или лига под чијом се одговорношћу игра утакмица.

Правило

06



Остали чланови судијског тима

Остали чланови судијског тима (двојица помоћних судија, четврти судија, двојица додатних помоћних судија и резервни судија) могу бити одређени за утакмицу.

Они помажу судији у контролисању утакмице у складу са Правилима игре, али коначну одлуку увек доноси судија.

Остали чланови судијског тима поступају по упутствима судије. У случају неоправданог мешања или неспортског понашања, судија ће их разрешити њихових дужности и доставити извештај надлежном органу.

Са изузетком резервног судије, они помажу судији када су учињени прекршаји где су они имали бољи видни угао од судије и они морају поднети извештај надлежном органу у случајевима озбиљних прекршаја или других инцидената који су се догодили изван видног поља судије и осталих чланова судијског тима. Они морају обавестити судију и остале чланове судијског тима о било ком извештају који су поднели.

Остали чланови судијског тима помажу судији у проверавању терена за игру, лопти и опреме играча (извештавају га и о проблемима које су самостално решили) и воде евиденције о времену, погоцима, неспортском понашању итд.

Правила такмичења морају јасно одредити ко замењује неког од чланова судијског тима који не може да почне или настави утакмицу и било које друге промене. Посебно мора бити јасно, ако судија не може да настави утакмицу, да ли га мења четврти судија или старији помоћни судија или старији додатни помоћни судија.

1. Помоћне судије

Они означавају:

- када цела лопта изађе ван терена за игру и којој екипи се додељује ударац из угла, ударац са врата или убацавање
- када неки играч треба да буде кажњен зато што је у офсајд положају
- када се тражи замена играча
- када, код извођења казног ударца, вратар напусти линију пре него што је лопта ударена и ако лопта пређе линију. Ако је за ову обавезу одређен додатни судија, помоћни судија заузима позицију у линији са тачком за казни ударац

Помоћне судије помажу и пратећи процедуру замене играча.

Помоћне судије могу да уђу на терен за игру да помогну контроли раздаљине од 9,15 м.

2. Четврти судија

Четврти судија:

- помаже код процедуре замене играча
- проверава опрему играча и заменика
- контролише повратак играча на терен за игру пратећи знак/дозволу судије
- надгледа мењање лопти
- показује минималну надокнаду времена коју је судија одредио на крају сваког дела игре (укључујући и продужетке)
- обавештава судију о неодговорном понашању било кога у техничком простору

3. Додатне судије

Они означавају:

- када цела лопта пређе попречну линију укључујући и када је постигнут погодак
- којој екипи се додељује ударац из угла или ударац са врата
- када, код извођења казног ударца, вратар напусти линију пре него што је лопта ударена и ако лопта пређе линију

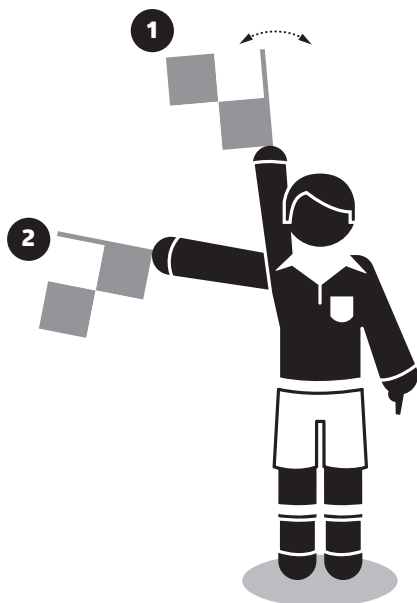
4. Резервни судија

Једина обавеза резервног судије је да замени помоћног судију или четвртог судију уколико је неко од њих у немогућности да настави утакмицу.



5. Знаци помоћних судија

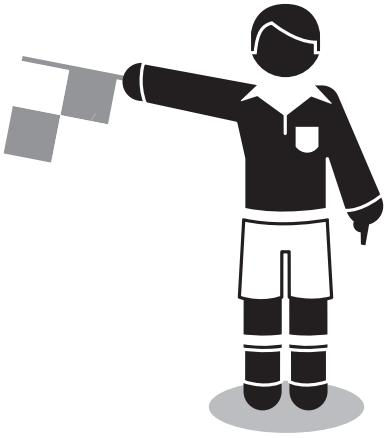
Substitution



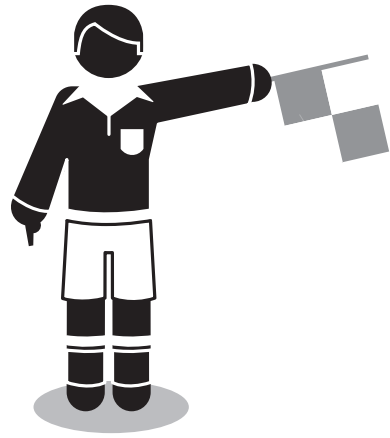
Attacking free kicks



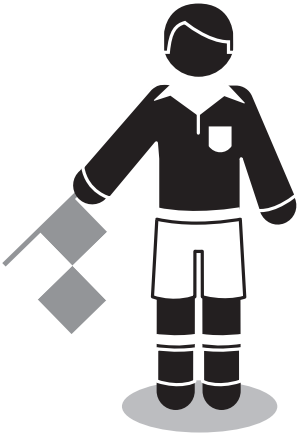
Defending free kicks



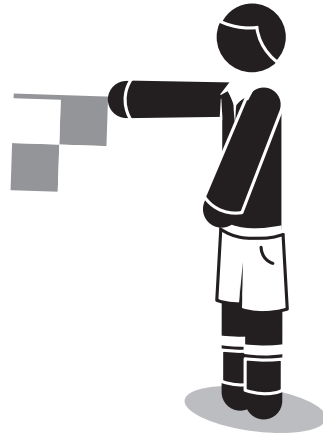
Throw-in for **attacker**



Throw-in for **defender**



Corner kick



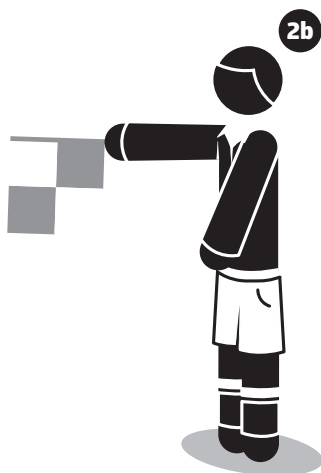
Goal kick



Offside



Offside on the
near side of the field

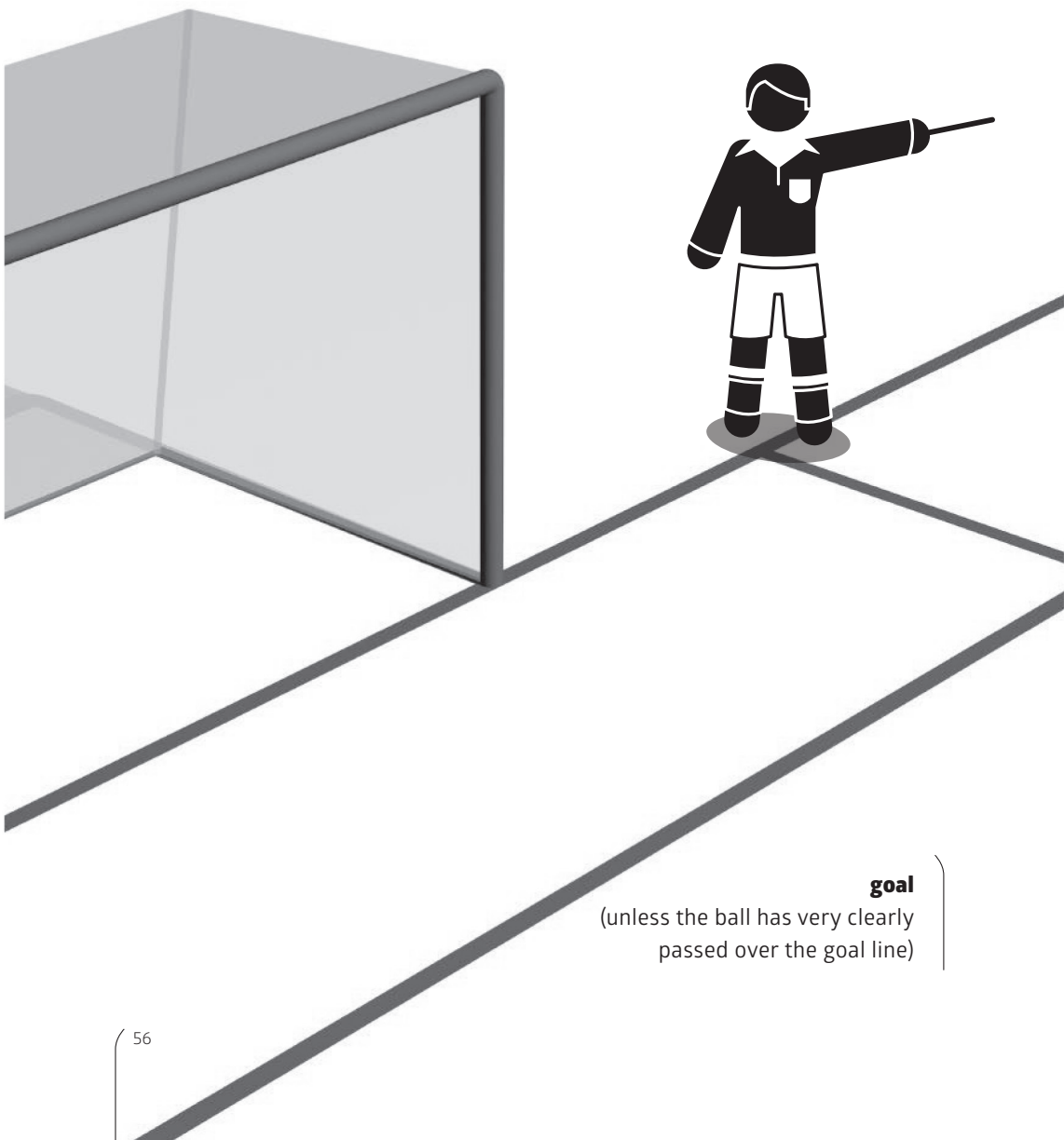


Offside in the
middle of the field



Offside on the
far side of the field

6. Знаци додатних судија



goal

(unless the ball has very clearly
passed over the goal line)



Правило

07

Трајање утакмице

1. Делови игре

Утакмица се састоји из два дела, сваки од по 45 минута, и чије трајање може бити промењено само уз сагласност обе екипе која мора бити остварена пре почетка утакмице и у складу са правилима такмичења.

2. Полувреме

Играчи имају право на одмор између два дела утакмице, не дужи од 15 минута.

Правила такмичења морају да утврде трајање одмора у полувремену и може се мењати само уз сагласност судије.

3. Надокнада изгубљеног времена

Сваки део (период игре) ће се продужити да би се надокнадило изгубљено време због:

- замене играча
- процене повреде и/или изношење повређеног играча
- губљења времена
- дисциплинских мера
- прекида ради узимања течности или других медицинских разлога који су одобрени правилима такмичења
- било ког другог узрока, укључујући значајно одлагање наставка игре (нпр. прослава поготка)

Четврти судија показује минимум времена за надокнаду, о чему је одлуку донео судија, на крају последњег минута сваког периода игре. Надокнада времена може да се повећа ако судија сматра да би то било одговарајуће, али никада не може да се смањи.

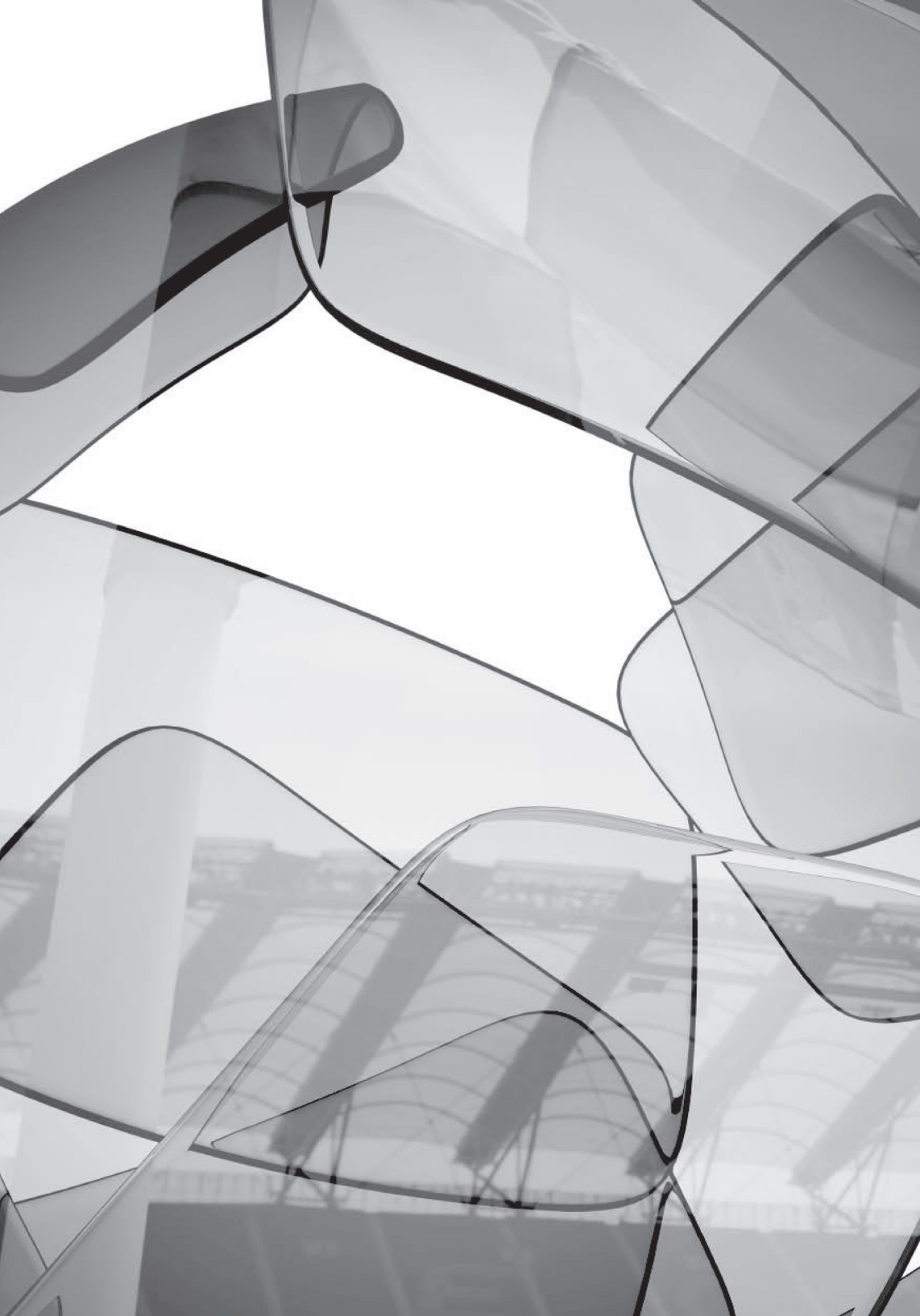
Судија неће надокнадити грешку у рачунању времена током првог полувремена, повећавањем или смањењем дужине другог полувремена.

4. Казнени ударац

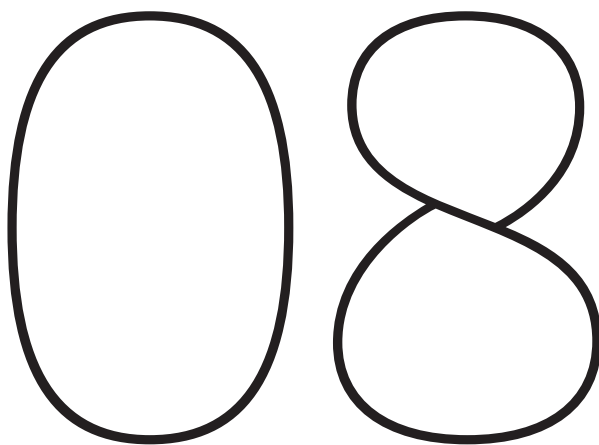
Ако казнени ударац треба да буде изведен или поново изведен, трајање сваког дела треба да буде продужено да би се дозволила комплетна процедура извођења.

5. Трајно прекинута утакмица

Утакмица трајно прекинута пре истека регуларног времена, поново ће се одиграти изузев уколико правилима о такмичењима није друкчије решено.



Правило





Почетак и наставак игре

Почетним ударцем почињу оба дела игре, оба продужетка игре и наставци игре после постигнутог поготка. Слободни ударци (директни или индиректни), казнени ударци, убацивања, ударци са врата и ударци из угла су друга врста наставака (види Правила 13 – 17). Спуштање лопте је начин наставак игре после привременог неопходног прекида док је лопта била у игри, а због неког разлога који није нигде поменуто у Правилима игре.

Ако се неки прекршај догоди док лопта није у игри не може бити промене наставак игре.

6. Почетни ударац

Процедура

- врши се жреб новчићем и екипа која добије жреб одредиће врата која ће нападати у првом делу утакмице
- другој екипи се додељује почетни ударац утакмице
- екипа која је изабрала врата која ће напа, у другом делу има почетни ударац
- у другом делу екипе мењају стране и нападају на супротна врата
- после постигнутог поготка екипа која је примила погодак изводи почетни ударац

Код сваког почетног ударца:

- сви играчи се налазе на сопственој половини терена за игру

- играчи екипе која не изводи почетни ударац морају се налазити најмање на 9,15 метара од лопте док она не буде у игри
- лопта се поставља на земљу на средишњу тачку
- судија даје знак
- лопта је у игри када је ударена и јасно померена
- погодак се из почетног ударца може постићи директно у противничка врата

Прекршаји и казне

Ако извођач додирне лопту други пут пре него што је лопту додирнуо други играч биће досуђен индиректан слободан ударац или директан склободан ударац уколико намерно додирне лопту руком.

За сваки други прекршај у процедури почетни ударац ће се поновити.

7. Спуштање лопте

Процедура

Судија спушта лопту на месту где се налазила у тренутку када је игра прекинута, осим ако се то догодило у простору врата, у ком случају лопта се спушта на линију простора врата паралелну попречној линији на месту које је најближе месту на коме се лопта налазила када је игра заустављена.

Лопта је у игри када додирне тло.

Било који број играча може учествовати при спуштању лопте (укључујући и вратаре). Судија не може одлучивати ко ће учествовати при самом спуштању или у близини спуштања лопте.



Прекршаји и казне

Лопта се поново спушта:

- ако је лопту додирнуо играч пре него што је додирнула тло
- ако је лопта напустила терен за игру пошто је додирнула тло, а да је нико од играча није дотакао

Ако спуштена лопта уђе у врата а да је нису додирнула најмање двојица играча, игра ће се наставити:

- ударцем са врата ако уђе у противничка врата
- ударцем из угла ако уђе у сопствена врата

Правило

09



Лопта у игри и ван игре

1. Лопта ван игре

Лопта је ван игре:

- када цела пређе попречну линију или уздужну линију било по земљи или у ваздуху,
- када судија заустави (прекине) игру.

2. Лопта у игри

Лопта је у игри у свим осталим случајевима, укључујући када се одбије од неког од чланова судијског тима, од стубова врата, пречке или угаоне заставице и остане у терену за игру.

Правило

10



Одређивање исхода утакмице

1. Постизање поготка

Погодак је постигнут када цела лопта пређе преко попречне линије, између стубова врата и испод пречке, под условом да пре тога није учињен никакав прекршај од стране екипе у чију корист је постигнут.

Ако судија досуди погодак пре него што је лопта потпуно прешла попречну линију у вратима, игра ће бити настављена спуштањем лопте.

2. Победничка екипа

Екипа која оствари већи број погодака за време утакмице је победник. Ако обе екипе постигну једнак број погодака, или ако ниједан погодак није постигнут, утакмица је нерешена.

Када је правилима такмичења одређено да се после нерешене утакмице или нерешеног скорa у две одигране утакмице (једна код куће, једна на страни) мора добити победнички тим, дозвољене су само следеће процедуре:

- правило погодака у гостима
- продужеци
- ударци са тачке за казнени ударац

3. Ударци са тачке за казнени ударац

Ударци са тачке за казнени ударац се изводе на крају утакмице, уколико није другачије прописано важећим Правилима игре.

Процедура

Пре него што ударци са тачке за казнени ударац почну

- осим ако не постоје друге околности (нпр. стање терена, степен безбедности итд.) судија бацањем новчића одлучује на којим вратима ће се изводити ударци и која могу бити промењена из сигурносних разлога или ако сама врата или подлога постану неупотребљиви
- судија баца новчић и екипа чији капитен добије жреб одлучује да ли ће први или други изводити ударац
- уз изузетак замене повређеног вратара, само играчи присутни на терену за игру или који су привремено ван терена (повреда, поправљање опреме итд.) на крају утакмице, имају право да учествују у извођењу удараца
- свака екипа је одговорна за избор и редослед играча који треба да изводе ударце. Судија не мора бити информисан о редоследу.
- ако на крају утакмице и пре или током извођења удараца једна екипа остане са већим бројем играча него њен противник, она ће смањити број својих играча да би се изједначила са бројем играча противничке екипе и судија мора бити обавештен о имену и броју сваког играча који је изостављен. Изостављен играч не може учествовати у извођењу удараца (осим у испод наведеном)
- ако се вратар повреди, пре или за време извођења ових удараца, и не може да настави игру, може бити замењен уписаним замеником, уколико његова екипа није искористила максималан број Правилником такмичења дозвољених замена или играчем који је изостављен како би се изједначио број играча, али не може учествовати у извођењу удараца

Током извођења удараца са тачке за казнени ударац

- само играчи који су стекли услов и судије утакмице имају право да остану на терену за игру



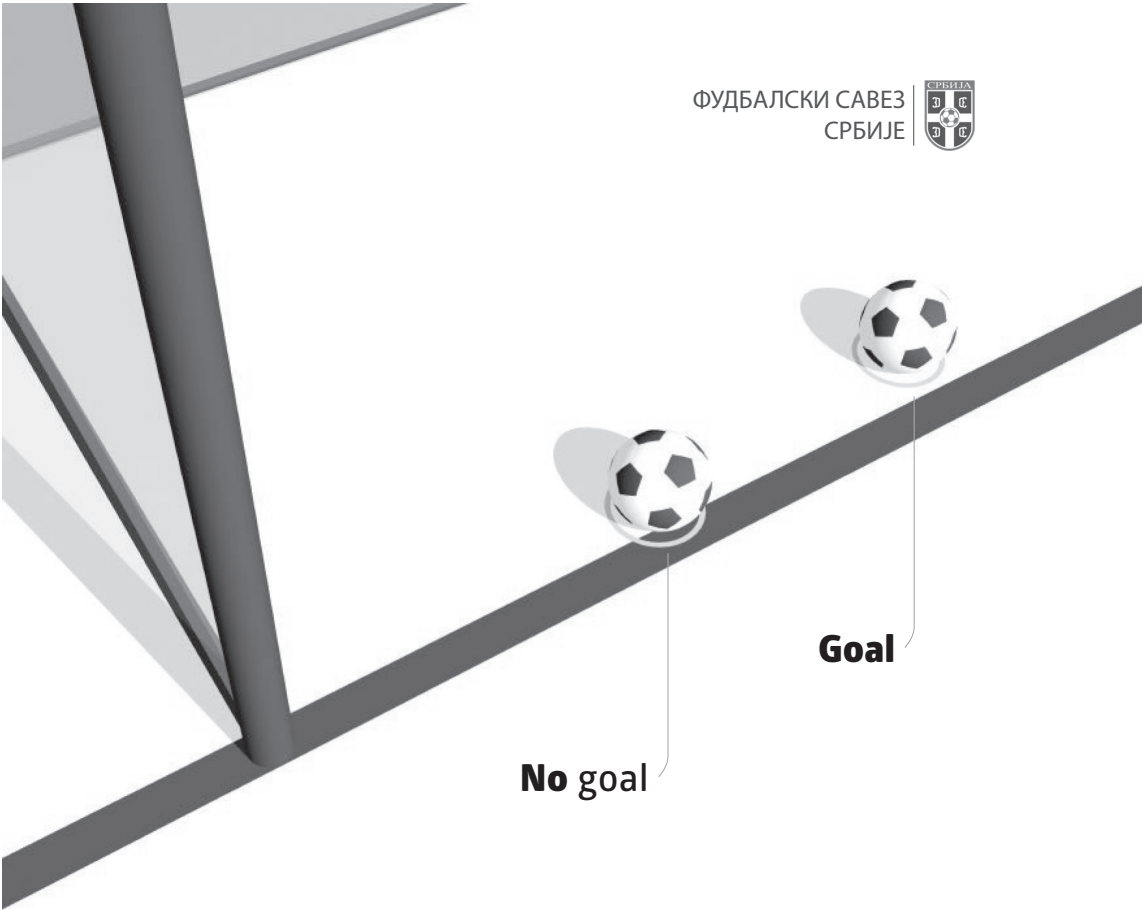
- сви играчи који су стекли услов, осим играча који изводи ударац и два вратара, морају бити у средишњем кругу
- вратар саиграча извођача ударца мора да остане у терену за игру са спољне стране казненог простора у коме се изводе ови ударци и то на месту пресека попречне линије и линије казненог простора
- сви играчи који су стекли услов могу да замене своје место са вратарем
- ударац је комплетиран када лопта престане са кретањем, изађе са терена за игру или судија заустави игру због одређеног прекршаја Правила
- судија води евиденцију удараца

У зависности од испод наведених околности, обе екипе изводе пет удараца

- ударци се изводе наизменично
- ако пре него што свака екипа изведе по пет удараца, једна од њих постигне више погодака од друге, која их из пет удараца не може достићи, извођење удараца се завршава
- ако, пошто су обе екипе извеле својих пет удараца, обе постигну једнак број погодака или не постигну ни један, извођење удараца се наставља по истом реду, све док при истом броју покушаја, једна екипа не постигне погодак више од друге
- сваки ударац изводи други играч и тек када сви играчи који су стекли услов изведу први ударац, један између њих може да изведе свој други ударац
- горе наведени принцип се наставља за сваку следећу серију удараца, али екипе могу мењати редослед извођача удараца
- ударци са тачке за казнени ударац се не могу прекинути због играча који је напустио терен за игру. Сматраће се да је играч „промашио“ ударац уколико се не врати на време да га изведе

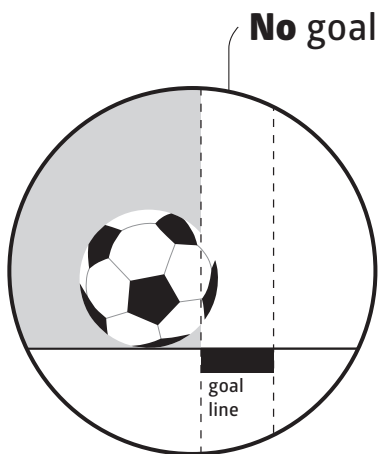
Заменици и искључени играчи током извођења удараца са тачке за казнени ударац

- играч, заменик или замењени играч могу добити жути или црвени картон
- вратар коме буде показан црвени картон мора заменити место с играчем који се налази у игри
- играч (није вратар) који није у могућности да настави не може бити замењен
- судија не може трајно прекинути извођење удараца ако екипа остане са мање од седам играча



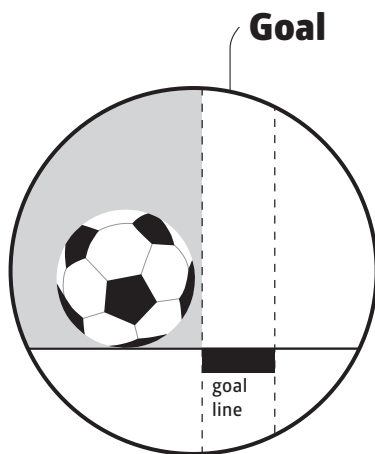
No goal

Goal



No goal

goal
line



Goal

goal
line

Правило

1 1

Офсајд

1. Офсајд положај

Бити у офсајд положају није само по себи прекршај.

Играч се налази у офсајд положају када:

- је било којим делом главе, тела или ногу на противничкој половини терена за игру (средишња линија се не рачуна) и
- када је било којим делом главе, тела или ногу ближи противничкој попречној линији од лопте и претпоследњег противничког играча

Руке свих играча, укључујући и вратаре, се не узимају у обзир.

Играч се не налази у офсајд положају када је у истој линији са:

- са претпоследњим противничким играчем или
- са два последња противничка играча

2. Офсајд

Играч у офсајд положају се, у тренутку када је саиграч одиграо или додирнуо лопту, кажњава само ако је кренуо да се активно укључује у игру:

- утицајем на игру или додиривањем лопте одигране или додирнуте од његовог саиграча
- утицајем на противника:
 - » спречавањем противника да игра или да буде у могућности да игра лоптом јасном опструкцијом противничковог видног поља или
 - » улазак у дуел за лопту са противником
 - » јасан покушај играња лопте која је близу њега када ова акција има утицај на противника или

- » прављење очигледних покрета који јасно утичу на могућност противника да игра лоптом или
- добијањем предности играјући лоптом или утицајем на противника када лопта:
 - » се одбије од стуба врата, пречке или противника
 - » буде намерно играна од противника који је покушавао да се одбрани

За играча који у офсајд положају добије лопту од противника који намерно игра лоптом (осим у случају намерне одбране противника) не може се сматрати да је извлачио предност.

„Намерно“ је када играч заустави лопту која је ишла у врата или врло близу њих било којим делом тела осим руку (осим вратара у казненом простору).

3. Нема офсајда

Нема офсајда уколико играч добије лопту директно из:

- ударца са врата
- убацивања
- ударца из угла

4. Прекршаји и казне

Када се направи офсајд прекршај, судија досуђује индиректни слободни ударац који се изводи са места где је направљен прекршај, укључујући и играчеву половину терена за игру.

Одбрамбени играч који напусти терен за игру без дозволе судије, а у смислу пресуђивања офсајда, сматра се да се налази на попречној или уздужној линији све до следећег прекида игре или док одбрамбена страна не одигра лопту према средишњој линији и изван казног простора. Ако играч намерно напусти терен за игру, у првом прекиду мора му бити показан жути картон.



Нападајући играч који закорачи или остане ван терена за игру није укључен у активну игру. Ако се играч врати на терен за игру са попречне линије и укључи се у активну игру пре првог прекида или пре него што одбрамбена екипа одигра лопту према средишњој линији и изван казненог простора, сматраће се да се налази попречној линији у смислу пресуђивања офсајда. Играч који намерно напусти терен за игру и уђе на терен за игру без дозволе судије и није кажњен због офсајда и добијања предности, мора бити кажњен дисциплинском мером жути картон.

Ако играч који напада остане непокретан између статива и у мрежи врата док лопта улази у врата, досудиће се погодак, осим ако је крив за офсајд или неки прекршај из Правила 12 у ком случају ће игра бити настављена индиректним или директним слободним ударцем.

Правило

12

Прекршаји и неспортска понашања

Директни и индиректни слободни ударци и казнени ударци могу бити досуђени само за прекршаје учињене док је лопта у игри.

1. Директан слободан ударац

Директан слободан ударац биће досуђен ако играч учини неки од следећих прекршаја над противничким играчем на начин који судија оцењује као непажљив, безобзиран или употребом прекомерне снаге:

- напада
- скаче
- шутне или покуша да шутне
- гура
- удари или покуша да удари (укључујући и ударац главом)
- уклизава или улази у дуел
- саплете или покуша да саплете

Ако је у прекршај укључен контакт биће досуђен директан слободан ударац или казнени ударац.

- „Непажљив“ значи да је играч показао мањак пажње и обзира приликом напада на противника или да се понашао непажљиво. Никакве допунске дисциплинске мере нису потребне.
- „Безобзиран“ значи да се играч у нападу понашао тако да је занемарио опасност или последице за свог противника. Играчу који игра на безобзиран начин биће му показан жути картон.

- „Коришћење прекомерне снаге“ значи да је играч прекорачио неопходно коришћење снаге и постоји опасност да повреди противника. Играчу који користи прекомерну снагу биће му показан црвени картон.

Директан слободан ударац се досуђује ако играч учини неки од следећих прекршаја:

- намерно игра лопту руком (осим вратара у свом казненом простору)
- држи противника
- спречава кретање противника са контактом
- плуне противника

Видети, такође, прекршаје у Правилу 3

Играње лопте руком

Играње руком представља намеран поступак играча који додирне лопту шаком или руком.

Судија ће узети следеће у обзир:

- покрет руке према лопти (не лопте према руци)
- удаљеност између противника и лопте (неочекивана лопта)
- положај руке не мора обавезно да значи да постоји прекршај
- додиривање лопте предметом који се држи у руци (одевни предмет, штитник, итд.) рачуна се у прекршај
- ударање лопте баченим предметом (ципела, штитник, итд.) рачуна се у прекршај

Вратар ван сопственог казненог простора има иста ограничења везана за играње лопте руком као и остали играчи. У сопственом казненом простору, вратар не може да буде крив за прекршај играња лопте руком који може да произведе директан слободан ударац или било који други



прекршај везан за игру лопте руком. Међутим, он може да буде крив за неколико прекршаја играња лопте руком због којих се досуђује индиректан слободан ударац.

2. Индиректан слободан ударац

Индиректан слободан ударац се досуђује ако играч:

- игра на опасан начин
- спречава кретање противника без направљеног контакта
- спречава вратара да лопту врати из руку у игру или удари или покуша да удари лопту када вратар покушава да је се ослободи
- учини било који прекршај који претходно није споменут у Правилу 12, због кога је игра прекинута, да би се показао жути или црвени картон

Индиректан слободан ударац ће бити досуђен уколико вратар, унутар свог казненог простора, начини било који од следећих прекршаја:

- контролише лопту својим рукама више од шест секунди пре него што је се ослободи
- додирне лопту рукама:
 - » пошто се исте ослободио и пре него што ју је додирнуо други играч
 - » пошто је исту намерно одиграо његов саиграч
 - » пошто је добио директно из убацивања од његовог саиграча

Сматра се да вратар има лопту под контролом:

- док је лопта у његовим рукама или док се лопта налази између његових руку и површине (терена, сопственог тела, итд.) или је дотакне било којим делом шаке или руке осим ако се лопта случајно одбије од вратара, као на пример после одбране
- док држи лопту на испруженој руци (длану)

- док је тапка (баца на земљу, пусти да одскочи и поново узме у руке) или док је баца у вис

Када вратар држи лопту у својим рукама, противник га не може нападати.

Играње на опасан начин

Играње на опасан начин је дефинисано као било каква радња која, при покушају да се одигра лопта, прети да повреди неког (укључујући и самог играча). Ово се догађа када је противник, који је у близини, из страха од повреде, онемогућен да одигра лопту.

Маказице или бицикл су дозвољени начини игре ако, по мишљењу судије нису опасни по противничког играча.

Спречавање кретања противника без контакта

Спречавање кретања противника значи кретање ка правцу противника да се спречи, блокира, успори противник или да се примора да промени правац када лопта није у играјућем простору ни једног ни другог играча.

Сви играчи имају право да се налазе на терену за игру, бити на путу противника није исто што и спречавање кретања противника.

Дозвољено је заграђивати лопту. Играч који се постави између противника и лопте из тактичких разлога није направио прекршај све док је лопта у играјућем простору, а играч не задржава противника рукама или телом. Ако је лопта у играјућем простору, играч може да буде нападнут од стране противника.

3. Дисциплинске казне

Судија има власт да доноси дисциплинске казне од тренутка ступања на терен за игру приликом провере терена пре утакмице до напуштања терена за игру после последњег звиждука (укључујући ударце са тачке за казнени ударац).



Ако, пре пре уласка на терен пред почетак утакмице, играч направи прекршај за црвени картон, судија има право да му забрани учешће на утакмици (види Правило 3.6) и о томе ће поднети извештај.

Играч који се налази на терену или ван терена и учини прекршај за жути или црвени картон у односу на противника, саиграча, судије или било које лице биће кажњен сагласно природи учињеног прекршаја.

Жути картон представља опомену, а црвени картон искључење.

Само се играчу, заменику или замењеном играчу може показати црвени или жути картон.

Одлагање наставка игре ради изрицања дисциплинске мере - показивања картона

Када судија одлучи да покаже картон, било да опомене или искључи играча, игра се неће наставити све док се казна не спроведе.

Предност

Ако судија пусти предност након прекршаја за који се показује жути или црвени картон, картон мора бити показан у првом прекиду игре, осим када је приликом спречавања очигледне прилике за постизање поготка постигнут погодак, тада ће играч добити жути картон за неспортско понашање.

Предност се неће примењивати у ситуацијама када се учини озбиљан прекршај игре, насилно понашање или прекршај за други жути картон, осим уколико не постоји јасна прилика за постизање поготка. Судија мора играчу показати црвени картон у првом прекиду игре, али ако тај играч игра лоптом или улази у дуел са противником, судија ће прекинути игру, играча искључити и игру наставити индиректним слободним ударцем.

Ако одбрамбени играч почне да држи противника изван казног простора и настави са држањем унутар казног простора, судија ће досудити казнени ударац.

Прекршаји за жути картон

Играчу ће бити показан жути картон ако:

- одлаже наставак игре
- негодује речима или покретима
- уђе или поново уђе у терен за игру без судијине дозволе или намерно напусти терен за игру без судијине дозволе
- не поштује прописану раздаљину код настављања игре из ударца из угла, слободног ударца или убацивања
- учестало крши Правила игре (не постоји прецизан број направљених прекршаја)
- је крив због неспортског понашања

Заменику или замењеном играчу ће бити показан жути картон ако:

- одлаже наставак игре
- негодује речима или покретима
- уђе или поново уђе у терен за игру без судијине дозволе
- је крив због неспортског понашања

Жути картон за неспортско понашање

Постоје различите околности када играч треба да буде опоменут због неспортског понашања, као на пример ако играч:

- покушава да превари судију симулирањем повреде или претварајући се да је фаулиран (симулирање)
- промени место са вратарем за време игре или без дозволе судије
- на безобзиран начин направи прекршај за директан слободан ударац
- начини прекршај или игра лопту руком са циљем да омете или спречи обећавајући напад



- игра лопту руком у покушају да постигне погодак (без обзира да ли је покушај успешан или не) или неуспешно покуша да спречи погодак
- понаша се на начин који показује недостатак поштовања према игри
- смишљено користи варку док је лопта у игри да одигра лопту свом вратару главом, грудима, коленом, итд., желећи да изврда ПФИ, без обзира да ли је у том случају вратар додирнуо лопту својим рукама или не
- вербално омета противника у току игре или при наставку игре

Слављење поготка

Дозвољено је играчу да искаже радост када постигне погодак, али слављење не сме да буде претерано. Пракса извођења кореографије весеља не сме да се охрабрује ако доводи до великог губљења времена.

Напуштање терена за игру ради прославе поготка није кажњив прекршај сам по себи, али неопходно је да се играчи што пре врате на терен за игру.

Играчу мора бити показан жути картон ако:

- се пење на заштитну ограду око терена за игру
- прави провокативне, подругљиве и изазивачке гестове
- покрива главу или лице маском или неким другим сличним предметом
- подиже дрес преко главе или дресом покрива главу

Одлагање наставка игре

Судије морају да покажу жути картон играчима који одлажу наставак игре тактикама као што су:

- долажење да се изведе убацивање, а затим изненадно препуштање лопте једном од својих саиграча да изврши убацивање

- одлагање напуштања терена за игру приликом замене
- шутирање лопте далеко или одношење лопте далеко рукама, након што је судија зауставио игру
- извођење слободног ударца са погрешног места са искључивим циљем да то примора судију да нареди поновно извођење

Прекршаји за црвени картон

Играчу, заменику или замењеном играчу ће бити показан црвени картон ако учини било који од следећих прекршаја:

- ако противничкој екипи спречи погодак или очигледну прилику за погодак, играјући намерно лопту руком (ово се не односи на вратара у његовом казненом простору)
- који противничком играчу, који се креће према противничким вратима, спречи очигледну прилику за погодак, прекршајем који се кажњава слободним ударцем (осим доле наведеног)
- озбиљан прекршај игре (грубост)
- пљује на противника или на неко друго лице
- насилно (дрско) понашање
- употребљава непристојне, увредљиве или погрдне речи и/или гестове
- добије други жути картон на истој утакмици

Играч, заменик или замењени играч коме је показан црвени картон мора да напусти близину терена за игру и технички простор.

Спречавање поготка или очигледне прилике за постизање поготка

Када играч противничкој екипи спречи погодак или очигледну прилику за погодак намерним играњем лопте руком мора му бити показан црвени картон без обзира на место где се прекршај догодио.



Када играч у сопственом казненом простору направи прекршај над противником и на тај начин спречи очигледну прилику за погодак, судија ће досудити казнени ударац и играчу који је направио прекршај показати жути картон, осим:

- ако је прекршај држање, повлачење или гурање или
- ако играч који је направио прекршај није покушао да игра лоптом или није постојала могућност да уђе у дуел за лопту или
- ако је то један од прекршаја за који се добија црвени картон где год се догоди на терену за игру (нпр. озбиљан прершај, насилно понашање итд.)

У свим горе наведеним случајевима играчу мора бити показан црвени картон.

Следеће околности се морају размотрити пре доношења одлуке:

- удаљеност између места прекршаја и противничких врата
- правац игре
- вероватноћа одигравања лопте или задржавања контроле над лоптом
- позиција и број одбрамбених играча

Озбиљан прекршај игре

Старт или дуел који доводи у опасност безбедност противника или се користи прекомерна снага или грубост мора бити кажњен као озбиљан прекршај игре.

Било који играч који удари противника у нападу на лопту од напред, са стране или отпозади користећи једну или обе ноге, са прекомерном снагом и који угрожава безбедност противника крив је због озбиљног прекршаја игре (грубост).

Насилно понашање

Играч је крив за насилно понашање ако користи или покуша да користи прекомерну снагу или грубост против противничког играча када се не бори за лопту, или против саиграча, званичника екипе, судија, гледаоца или неког другог лица, и то без обзира да ли је контакт направљен.

Поред тога, ако играч, који није у дуелу за лопту, намерно удари противника или неко друго лице у главу или лице руком, крив је за насилно понашање, осим ако је та употреба силе била занемарљива.

Прекршаји бацањем предмета (или лопте)

Ако, док је лопта у игри, играч, заменик или замењени играч баце неки предмет (укључујући лопту) на противника или другу особу, судија ће зауставити игру и ако је прекршај био:

- безобзиран – жути картон играчу због неспортског понашања
- употребом прекомерне снаге – црвени картон за насилно понашање

4. Наставци игре после прекршаја и неспортског понашања

- Ако је лопта изван игре, наставак ће бити у сагласности са претходном одлуком
- Ако је лопта у игри и играч учини прекршај на терену за игру против:
 - » противника – индиректан или директан слободан ударац или казнени ударац
 - » саиграча, заменика, замењеног играча, званичника екипе или судија – директан слободан ударац или казнени ударац
 - » неког другог лица – спуштање лопте



- Ако је лопта у игри и играч учини прекршај изван терена за игру:
 - » ако је играч већ био изван терена за игру игра се наставља спуштањем лопте
 - » ако је играч напустио терен да учини прекршај игра се наставља индиректним слободним ударцем са места где се лопта налазила када је игра заустављена. Ипак, ако играч напусти терен за игру у склопу свог кретања и учини прекршај против играча, игра се наставља слободним ударцем са граничне линије на месту које је најближе месту прекршаја. За прекршаје за које се досуђује директан слободан ударац досуђује се казнени ударац ако је прекршај био најближи попречној линији казног простора играча који је учинио прекршај.
- Ако играч који је или на терену или изван терена баци неки предмет на противника који је на терену за игру, игра се наставља директним слободним ударцем или казним ударцем са места где је противник погођен или је могао бити погођен
- Игра се наставља индиректним слободним ударцем ако:
 - » играч са терена за игру баци неки предмет на неку особу изван терена за игру
 - » заменик или замењени играч баци неки предмет на противника који је на терену за игру

Правило

13



Слободни ударци

1. Врсте слободних удараца

Директни или индиректни слободни ударци се досуђују за противничку екипу ако је играч крив за прекршај или учини повреду Правила игре.

Индиректан слободан ударац

Судија означава индиректан ударац дизањем руке горе изнад главе. Он ће задржати руку у том положају док се ударац не изведе и док лопта не додирне другог играча или изађе из игре.

Индиректан слободан ударац мора бити поновљен ако судија пропусти да подигне руку да означи да је ударац индиректан, а лопта уђе директно у врата.

Лопта улази у врата

- ако је из директног слободног удараца лопта упућена директно у противничка врата, погодак се признаје
- ако је из индиректног слободног удараца лопта упућена директно у противничка врата, досудиће се ударац са врата
- ако је из директног или индиректног слободног удараца лопта упућена директно у сопствена врата, досудиће се ударац из угла

2. Процедура

Сви слободни ударци се изводе са места где се прекршај догодио, осим:

- индиректан слободан ударац досуђен нападајућој екипи у противничком простору врата, изводи се са линије простора врата паралелне попречној линији са места које је најближе месту где је прекршај учињен

- слободни ударци досуђени одбрамбеној екипи у сопственом простору врата, изводе се са било ког места у том простору
- слободни ударци за прекршаје када играч уђе, поново уђе или напусти терен за игру без дозволе судије изводе се са места где се лопта налазила у тренутку прекида. Ипак, ако играч напусти терен за игру у склопу свог кретања и учини прекршај против играча, игра се наставља слободним ударцем са граничне линије на месту које је најближе месту прекршаја. За прекршаје за које се досуђује директан слободан ударац досудиће се казнени ударац ако је прекршај био најближи попречној линији казног простора играча који је учинио прекршај.
- друга, евентуална, места одређују Правила игре (види Правило 3,11,12)

Лопта:

- мора бити непокретна и извођач не сме поново да је додирне док је други играч не додирне
- је у игри када се удари и јасно помери, осим за слободне ударце из казног простора за одбрамбену екипу када је лопта у игри чим је директно изашла из казног простора у терен за игру

Док лопта не буде у игри сви противнички играчи морају бити:

- најмање 9,15 метара од лопте, осим ако су на линији у њиховим вратима
- изван казног простора за слободне ударце унутар противничког казног простора

Слободан ударац може бити изведен подизањем лопте стопалом или са оба стопала истовремено.

Финтирање при извођењу слободног ударца да би се збунио противник је саставни део фудбалске игре.



Ако играч који исправно изводи слободан ударац намерно шутира лопту на противника у жељи да игра лоптом поново, а шутирање лопте није непажљиво, безобзирно или употребом прекомерне снаге, судија ће дозволити наставак игре.

3. Прекршаји и казне

Ако, када се слободан ударац изводи, противник не поштује прописану раздаљину, ударац се понавља, осим ако може да се примени предност; али ако играч одлучи да брзо изведе слободан ударац, а противник пресретне лопту која је мање од 9,15м удаљена од њега, судија ће дозволити да се игра настави. Ипак, ако противник који је близу лопте намерно спречи да се ударац брзо изведе, судија ће показати жути картон противнику због одлагања наставка игре.

Ако, при извођењу слободног ударца од стране одбрамбене екипе из сопственог казненог простора, један или више противника остане у казненом простору зато што је одбрамбени играч одлучио да брзо изведе слободан ударац, а противници немају времена да напусте казнени простор, судија ће дозволити да се игра настави.

Ако, из слободног ударца који изводи одбрамбена екипа у сопственом казненом простору, лопта није директно пупућена изван казненог простора, ударац ће се понавити.

Ако је лопта у игри после изведеног индиректног слободног ударца и извођач ударца је намерно игра руком пре него што је додирнула било ког другог играча:

- биће досуђен директан слободан ударац
- биће досуђен казнени ударац ако се прекршај догодио унутар извођачевог казненог простора, осим ако је извођач вратар, када ће се досудити индиректан слободан ударац

Правило





Казнени ударац

Казнени ударац биће досуђен ако играч унутар свог казног простора направи прекршај за који се досуђује директан слободан ударац или ако направи прекршај изван терена за игру као део игре описан у Правилима 12 и 13.

Погодак се може постићи директно из казног ударца.

1. Процедура

Лопта мора бити умирена на тачки за казни ударац.

Играч који изводи казни ударац мора бити јасно идентификован.

Вратар бранеће стране мора бити на линији у вратима, лицем према извођачу, између статива све док лопта не буде ударена.

Директни или индиректни слободни ударци се досуђују за противничку екипу ако је играч крив за прекршај или учини повреду Правила игре.

Сви остали играчи осим извођача и вратара који брани ударац морају бити:

- најмање 9,15 метара од тачке за казни ударац
- иза тачке за казни ударац
- унутар терена за игру
- изван казног простора

Пошто су играчи заузели своје положаје сагласно Правилу, судија даје знак за извођење казног ударца.

Извођач казног ударца лопту мора ударити напред. Ударац петом је дозвољен под условом да је лопта ударена унапред.

Лопта је у игри када буде ударена и јасно померена.

Извођач не сме играти лоптом поново све док је не додирне други играч.

Казнени ударац је комплетиран када лопта престане са кретањем, изађе из игре или судија заустави игру због неког прекршаја Правила игре.

Дозвољава се додатно време да се казнени ударац изведе на крају сваке половине или на крају сваког дела код продужења утакмице.

2. Прекршаји и казне

Када судија да знак да се казнени ударац изведе, казнени ударац мора бити изведен. Ако се, пре него што лопта буде у игри, догоди један од следећих прекршаја:

Играч који изводи казнени ударац или његов саиграч учине прекршај Правила игре:

- ако лопта уђе у врата, ударац се понавља
 - ако лопта не уђе у врата, судија зауставља игру и утакмицу наставља индиректним слободним ударцем
- У следећим ситуацијама ће судија игру зауставити и наставити је индиректним слободним ударцем без обзира да ли је погодак поистигнут или не:
- казнени ударац је изведен уназад
 - саиграч идентификованог извођача изводи ударац; судија такође саиграча идентификованог извођача који је извео ударац кажњава жутим картоном
 - недозвољено финтирање након завршеног трчања - кретања према лопти (финтирање у току трчања - кретања према лопти је дозвољено); судија такође извођача кажњава жутим картоном

Вратар или његов саиграч учине прекршај Правила игре:

- ако лопта уђе у врата, погодак се признаје
- ако лопта не уђе у врата, ударац се понавља; вратар добија жути картон ако сноси одговорност за прекршај



Ако најмање по један играч из сваке учини прекршај
Правила игре, ударац ће се поновити осим ако играч учини
већи озбиљан прекршај (нпр. недозвољено финтирање)

Ако, после изведеног ударца:

Извођач додирне лопту пре него што ју је додирнуо други
играч:

- досуђује се индиректан слободан ударац (или директан слободан ударац за намерно играње лопте руком)

Лопту додирне стране тело на њеном путу према вратима:

- ударац се понавља

Лопта се одбије у терен за игру од вратара, пречке или
стативе и додирне је стране тело:

- судија прекида игру
- наставак је спуштање лопте на месту где ју је додирнуло стране тело

3. Збирна табела

Исходи извођења казненог ударца

	Погодак	Нема поготка
Прекршај нападача	Понављање ударца	Индиректан слободан ударац
Прекршај одбрамбеног играча	Погодак	Понављање ударца
Прекршај вратара	Погодак	Понављање ударца и жути картон вратару
Лопта ударена уназад	Индиректан слободан ударац	Индиректан слободан ударац
Недозвољено финтирање	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу
Неидентификован извођач	Индиректан слободан ударац и жути картон неидентификованом извођачу	Индиректан слободан ударац и жути картон неидентификованом извођачу



Правило

15

Убацивање

Убацивање се досуђује противничкој екипи у односу на играча који је последњи додирнуо лопту када је цела лопта прешла уздужну линију било по земљи или у ваздуху.

Из убацивања се не може директно постићи погодак:

- ако лопта уђе у противничка врата – досуђује се ударац са врата
- ако лопта уђе у извођачева врата – досуђује се ударац из угла

1. Процедура

Извођач у тренутку ослобађања лопте мора:

- бити лицем окренут према терену
- бити делом оба стопала било на уздужној линији било на земљи са стране уздужне линије
- убацити лопту са обе руке од позади и изнад главе са места где је напустила терен за игру

Сви противнички играчи морају се налазити најмање 2 метра од места где се врши убацивање.

Лопта је у игри од тренутка када уђе у терен за игру. Ако лопта додирне тло, пре него што уђе на терен за игру, убацивање ће поновити иста екипа, са истог места. Ако убацивање није изведено исправно, убацивање добија противничка екипа.

Ако играч, док исправно врши убацивање, намерно баца лопту на противника да би је поново играо, али то не ради на непажљив нити на безобзиран начин, нити користећи прекомерну снагу, судија ће дозволити да се игра настави.

После убацивања, извођач не сме поново да додирне лопту док је не додирне други играч.

2. Прекршаји и казне

Ако, пошто је лопта у игри, извођач други пут додирне лопту пре него што је лопту дотакао други играч, досудиће се индиректан слободан ударац, осим када намерно игра лопту руком:

- досудиће се директан слободан ударац
- досудиће се казнени ударац ако је прекршај учињен у казненом простору извођача, осим ако је извођач вратар када ће се досудити индиректан слободан ударац

Противник који на неспортски начин омета или спречава извођача да изврши убацивање (укључујући приближавање месту извођења ближе од два метра) биће кажњен жутим картоном због неспортског понашања и ако је убацивање изведено досудиће се индиректан слободан ударац.

За све остале прекршаје овог Правила убацивање ће изврши играч противничке екипе.



Правило

16



Ударац са врата

Ударац са врата се досуђује када цела лопта коју је последњи додирнуо играч нападајуће стране, пређе преко попречне линије било по земљи било у ваздуху, а да није постигнут погодак.

Погодак се може постићи директно из ударца са врата, али само у противничка врата; ако лопта директно уђе у врата извођача ударца са врата досудиће се ударац из угла за противничку екипу ако је лопта напустила казнени простор.

1. Процедура

- лопта мора бити умирена и упућује се са било ког места у простору врата од стране играча бранеће екипе
- лопта је у игри када напусти казнени простор
- противнички играчи морају остати ван казног простора док лопта не буде у игри

2. Прекршаји и казне

Ако лопта није напустила казнени простор или ју је додирнуо други играч пре него што је напустила казнени простор, ударац ће бити поновљен.

Ако, пошто је лопта у игри, извођач додирне лопту други пут пре него што ју је дотакао други играч, досудиће се индиректан слободан ударац, осим када намерно игра лопту руком:

- досудиће се директан слободан ударац
- досудиће се казнени ударац ако је прекршај учињен у извођачевом казног простору, осим ако је извођач вратар када ће се досудити индиректан слободан ударац

Ако противнички играч који се затекао у казног простору у тренутку извођења ударца са врата додирне или

улази у дуел за лопту пре него што је она додирнула другог играча, ударац са врата ће бити поновљен.

Ако играч уђе у казнени простор пре него што лопта буде у игри и направи прекршај или над њим буде направљен прекршај, поновиће се ударац са врата, а играч који је направио прекршај може да буде кажњен жутим или црвеним картоном у зависности од прекршаја.

За све остале прекршаје овог Правила ударац ће се поновити.



Правило

17

Ударац из угла

Ударац из угла се досуђује када цела лопта коју је последњи додирнуо играч одбрамбене екипе, пређе преко попречне линије, било по земљи, било у ваздуху, а да није постигнут погодак.

Погодак се може постићи директно из ударца из угла, али само у противничка врата; ако лопта директно уђе у врата извођача ударца из угла досудиће се ударац из угла за противничку екипу.

1. Процедура

- лопта се поставља у угаони простор
- лопта мора бити умирена и ударена од стране играча нападајуће екипе
- лопта је у игри када се удари и јасно помери; није потребно да лопта напусти угаони простор
- копље са заставицом на углу терена не сме се померати
- противнички играчи се морају налазити најмање 9,15 метара од угаоног лука док лопта не буде у игри

2. Прекршаји и казне

Ако, пошто је лопта у игри, извођач додирне лопту други пут пре него што ју је дотакао други играч, досудиће се индиректан слободан ударац, осим када намерно игра лопту руком:

- досудиће се директан слободан ударац
- досудиће се казнени ударац ако је прекршај учињен у извођачевом казненом простору, осим ако је извођач вратар када ће се досудити индиректан слободан ударац

Ако играч, док исправно изводи ударац из угла, намерно погоди лоптом противника да би је поново играо, али то

не ради на непажљив нити на безобзиран начин, нити користећи прекомерну снагу, судија ће дозволити да се игра настави.

За све остале прекршаје овог Правила ударац ће се поновити.



**Измене
правила**

2016/17.



Преглед измена Правила

Преглед главних измена / појашњења.

Правило 1 – Терен за игру

- Вештачка и природна подлога се не могу комбиновати на терену за игру
- Пропозиције такмичења могу одредити мере терена за игру за њихова такмичења (у оквиру Правила)
- Сва комерцијална рекламирања на земљи морају бити најмање 1 метар од граничних линија
- Лого/амблем националног савеза, такмичења итд. је дозвољен на угаоној заставици (не и рекламе)

Правило 2 – Лопта

Без промена

Правило 3 – Играчи (нови назив правила)

- Утакмица не може почети или се наставити ако екипа има мање од 7 играча
- Заменици могу наставити утакмицу али прво морају ступити на терен
- Појашњење ситуације када је играч искључен пре/после почетног удараца
- Директан слободан ударац (или казнени ударац) ако заменик/службено лице утиче на игру
- Ако нешто/неко (да није играч) додирне лопту која улази у врата судија може досудити погодак ако додиривање није утицало на одбрамбеног играча
- Уколико погодак буде постигнут са додатном особом на терену за игру а судија је наставио утакмицу, погодак важи а утакмица ће бити настављена

Правило 4 – Опрема играча

- Трака или други материјал у сврси лепљења или покривања штуцни мора бити исте боје као штуцна
- Играч који изгуби обућу/штитник случајно може наставити игру до следећег прекида
- Подшорц мора бити исте боје као шорц или његов руб; екипа мора носити исте боје
- Електронска комуникација са заменицима је забрањена
- Играч може да се врати током игре после мењања/поправке опреме уз проверу исте (од судије, четвртог судије или помоћног судије) и знака судије

Правило 5 – Судија

- Одлука не може бити промењена ако је игра настављена или је судија напустио терен за игру (први део игре + крај утакмице)
- Ако се догоди неколико прекршаја у исто време, кажњен ће бити најозбиљнији
- Судија може искључити играча и док се налази у инспекцији на терену за игру
- Судија жути и црвени картон може да користи само после ступања на терен за игру пре почетка утакмице
- Играчу који је повређен због прекршаја који је кажњен жутим или црвеним картоном може да се укаже краћа помоћ на терену за игру
- Опрема судије мора бити дозвољена за употребу
- Укључени дијаграми за знаке судије (из дела Водича за судије)

Правило 6 – Остали чланови судијског тима (нови назив правила)

- Више детаља о обавезама помоћних судија, додатних судија, четвртог судије
- Укључени дијаграми за знаке помоћних судија (из дела Водича за судије)



Правило 7 – Трајање игре

Више разлога за надокнаду времена (нпр. пауза за конзумирање течности)

Правило 8 – Почетак и наставак игре

- Укључени сви наставци (раније само почетни ударац и спуштање лопте)
- Лопта мора да се јасно помери да би била у игри код свих наставака
- Лопта може бити упућена у свим правцима код при почетном ударцу (раније само напред)
- судија не може “одредити” која страна ће добити лопту након спуштања лопте

Правило 9 – Лопта у игри и ван игре

- Лопта је у игри ако се одбије од неког од судија осим ако цела није прешла преко граничне линије

Правило 10 – Одређивање исхода утакмице (нови назив правила

Ударци са тачке за казнени ударац:

- Судија ће бацати новчић како би изабрао врата (осим времена, безбедности итд.)
- Играч који се привремено нашао ван игре на крају утакмице (нпр. повреда) може учествовати у извођењу удараца
- Обе екипе морају имати исти број играча пре и током извођења удараца
- Јасна формулација када је ударац готов
- Ударци се не прекидају ако играч напусти терен за игру; ако се не врати на време ударац се одузима

Правило 11 – Офсајд

- Средишња линија је неутрална у погледу пресуђивања офсајда; играч мора бити на противничкој половини теерна за игру

- Играчеве руке се не узимају у обзир у погледу пресуђивања офсајд положаја (укључујући вратара)
- Слободан ударац због офсајда се увек изводи са места где је прекршај учињен (чак и на сопственој половини терена за игру)
- одбрамбени играч ван терена је “активан” све док лопта не крене напред или игра буде заустављена
- исто важи и за нападача, уколико се врати пре него што акција заврши - офсајд

Правило 12 - Прекршаји и неспортска понашања

- Прекршај са контактом - директан слободан ударац
- Предност код црвеног картона - индиректан ударац уколико прекршилац буде укључен у игру
- Промена код игре руком, није свако играње руком жути картон
- Неки прекрпаји за очигледну прилику за постизање поготка сада се кажњавају жутиим картоном
- Покушај насилног понашања је црвени картон, ча иако нема контакта
- Ударање у главу/лице противника када се не стартује на противника је црвени картон (осим занемарљива снага)
- Прекршаји против заменика, службених лица и чланва судијског тима - директни слободан ударац
- Прекршаји ван терена за игру су сада директни слободни ударци на линији терена за игру(казнени ударац уколико део припада том простору)

Правило 13 - Слободни ударци

- Разлика између “заустављања” и “спречавања” приликом извођења слободних удараца.

Правило 14 - Казнени ударци

- Индиректан ударац - жути картон уколико неидентификовани играч изведе ударац
- Индиректан ударац уколико се ударац изведе уназад
- Недозвољено финтирање - индиректан ударац + жути картон
- Вратар прекрши процедуру - жути картон - поновно извођење (уколико не буде постигнут погодак)

Правило 15 – Убацивање

- Нови текст ствара јаснију слику о начину на који лопта мора бити избачена из руку

Правило 16 – Ударац са врата

- Ако је после ударца са врата лопта ушла у сопствена врата досуђује се ударац из угла за противника
- Противник који се затекао у казненом простору када је ударац са врата изведен не може први играти лоптом

Правило 17 – Ударац из угла

- Ако је после ударца из угла лопта ушла у сопствена врата досуђује се ударац из угла за противника

Детаљи измена свих Правила

У наставку су изнете основне промене у Правилима игре које нису везане за енглески језик/фразеологију. За сваку промену старог текста (где је то могуће) и нови (промењени) текст дато је објашњење.

Текст приказан као “стари текст” може бити потпуно истоветан претходном тексту или приказује општи смисао претходног текста.

Правило 1 — Терен за игру

1.1 Вештачка и природна подлога се не могу комбиновати на терену за игру

Стари текст	Нови Текст
Утакмице се могу играти на природној или на вештачкој подлози, у складу са Правилима такмичења.	Терен за игру мора цео бити прекривен природном подлогом или, ако правила такмичења дозвољавају, мора бити цео прекривен вештачком подлогом осим где правила такмичења дозвољавају комбинацију вештачких и природних материјала (хибридни систем).



Објашњење

Појашњење да из безбедоносних разлога комбинација природних и вештачких површина није дозвољена на терену за игру. Различит површина је дозвољена на деловима око терена за игру, нпр. вештачка трава за део терена на којем се креће помоћни судија. Интегрисана мешавина природног и вештачког материјала је дозвољена.

1.2 Пропозиције такмичења могу одредити дужине граничних линија (у оквиру мера у Правилу 1)

Додатни текст

Пропозиције такмичења могу одредити дужине попречне и уздужне линије у оквиру ових размера.

Објашњење

Појашњење да ли такмичења имају овлашћење да одреде дужине попречне и уздужне линије за своје утакмице у оквиру димензија у Правилу 1.

1.3 Технички простор

Објашњење

Информације о техничком простору премештене са краја Правила игре.

1.4 Гол линија технологија (ГЛТ)

Објашњење

Гол линија технологија (ГЛТ) премештена из Правила 10.

1.5 Комерцијално рекламирање на тлу

Стари текст

Ни једна врста комерцијалног рекламирања, било реалног или виртуалног, није дозвољена на терену за игру, у простору који ограничава мрежа на вратима и 1 метар од уздужне линије од момента када екипе ступају на терен за игру ...

Нови Текст

Ни једна врста комерцијалног рекламирања, било реалног или виртуалног, није дозвољена на терену за игру, у простору који ограничава мрежа на вратима или технички простор, или 1 метар од граничних линија од момента када екипе ступају на терен за игру ...

Објашњење

Појашњење у којој се мери ограничења комерцијалног рекламирања на тлу односе на простор иза попречних линија, као и иза уздужних линија.



1.6 Логотипи и амблеми на угаоним заставицама

Стари текст	Нови Текст
<p>Постављање репрезентативних логотипа или амблема (стварних или виртуалних) ФИФА, конфедерација, члан савеза, лига, клубова или других тела, је забрањено на терену за игру, у простору који ограничава мрежа на вратима, на вратима и стубовима и платнима угаоних заставица током трајања утакмице.</p>	<p>Постављање репрезентативних логотипа или амблема (стварних или виртуалних) ФИФА, конфедерација, <u>националних фудбалских савеза, такмичења, клубова или других тела, је забрањено на терену за игру, у простору који ограничава мрежа на вратима, на вратима и стубовима угаоних заставица током трајања утакмице. Постављање ових логоа или амблема је дозвољено на платнима стубова угаоних заставица.</u></p>

Објашњење

- **Национални фудбалски савези** замењује **члан савеза**
- **такмичења** замењује **лиге** које као и Куп такмичење нису формулисане.
- Ови логотипи су већ у широкој употреби и биће допуштени на платнима заставица на угловима као што су, у сагласности са Правилем 2, дозвољени и на лоптама.

Правило 2 — Лопта

Без промена

Правило 3 — Играчи

3.1 Промењен назив правила

Стари текст	Нови Текст
Број играча	Играчи

Објашњење

Нови назив сугерише да су у садржају овог правила укључени и заменици итд.

3.2 Минималан број играча

Стари текст	Нови Текст
<p>Утакмица не може почети ако сваки тим нема најмање седам (7) играча.</p> <p>Мада утакмица не може ПОЧЕТИ ако екипа има мање од 7 играча, о минималном броју играча који је потребан је остављено да одлуче национални савези. Међутим, мишљење Међународног борда је да утакмицу не би требало наставити ако екипа има мање од 7 играча.</p>	<p>Утакмица не може почети <u>или се наставити</u> ако сваки тим нема најмање седам (7) играча.</p>

Објашњење

Међународни борд препоручује да минималан број играча са којим би се утакмица наставила постане Правило. Ово је у сагласности са минималним бројем играча на почетку утакмице.



3.3 Наставак после замене играча

Стари текст	Нови Текст
Заменик који улази није комплетирао процедуру ако не ступи ногом у терен за игру и не може извести убацивање или ударац из угла	<u>Заменик може почети да учествује у игри само под условом да прво уђе на терен за игру.</u>

Објашњење

Појашњење да ли заменик који ступи на терен за игру може извести неки наставак, укључујући ударац из угла или убацивање; нека погрешна тумачења “старог” текста су била да игра мора бити настављена пре него што заменик може да изведе неки наставак.

3.4 Уписани заменик почиње уместо уписаног играча

Стари текст	Нови Текст
Ако на почетку утакмице уписани заменик уђе у терен за игру уместо уписаног играча, а судија није обавештен о томе: судија дозвољава да уписани заменик настави утакмицу (...)	Ако уписани заменик почне утакмицу уместо уписаног играча, а судија није обавештен о томе: судија дозвољава да уписани заменик настави утакмицу (...)

Објашњење

Појашњење да ако уписаног играча замени заменик пре утакмице, играч може бити замењен на почетку. Разумније текст који појашњава разлику између уласка на терен и почетка утакмице.

3.5 Додатне особе на терену за игру – статус искљученог играча

Стари текст	Нови Текст
Било ко ко се не налази на листи екипе као играч, заменик или службено лице екипе сматраће се страним телом, као и играч који је искључен.	Било ко ко се не налази у записнику утакмице као играч, заменик или службено лице екипе сматраће се страним телом.

Објашњење

Много јасније у погледу искљученог играча који се врати на терен за игру (пошто је искључен), јер се тад третира као заменик и кажњава се слободним ударцем.

3.6 Прекршаји заменика и службених лица екипа

Стари текст	Нови Текст
Ако заменик или замењени играч уђе на терен за игру без дозволе (...) ако је судија зауставио игру, наставиће је индиректним слободним ударцем (...) Ако званичник екипе уђе на терен за игру: ако судија прекине утакмицу, игра ће се наставити спуштањем лопте (...)	Ако је игра прекинута због утицаја на игру од стране: службеног лица екипе, заменика, замењеног или искљученог играча, игра ће се наставити директним слободним ударцем или казним ударцем

Објашњење



Постаје све већи проблем уласка на терен заменика/ службених лица са утицајем на игру или противника, нпр. спречавање поготка. Ово је апсолутно неспортски и директан слободан ударац (или казни ударац у сопственом казненом простору) је више него прикладна одлука.

3.7 Играч искључен пре или после почетног ударца

Додатни текст

Играч који је искључен:

- пре достављања записника - листе играча, не може бити на тој листи ни у ком случају
- након достављања записника - листе играча и пре почетног ударца може бити замењен уписаним замеником који не може бити замењен
- после почетног ударца не може бити замењен

Објашњење

Појашњење о могућој замени искљученог играча.

3.8 Додиривање лопте која улази у врата од стране заменика/званичника екипе/страног тела

Стари текст

У ситуацијама наведеним у 3.6 судија треба да прекине игру ако “посебна особа” утиче на игру или додирне лопту.
Ако страном телом уђе на терен за игру:
судија ће игру зауставити (мада не одмах ако страном телом не утиче на игру)

Нови Текст

Ако лопта улази у врата и утицај не спречава одбрамбеног играча да игра лоптом, погодак ће се досудити ако лопта уђе у врата (чак и ако је остварен контакт са лоптом) осим ако лопта не улази у противничка врата.

Објашњење

Ова “фер плеј” промена значи да судија може применити принцип предности и да досуди погодак ако је покушај да се погодак спречи неуспешан (види 3.9).

3.9 Погодак постигнут са додатном особом на терену за игру

Стари текст	Нови Текст
<p>Ако након постигнутог поготка, судија схвати, пре него што се игра настави, да се на терену за игру налазила нека друга особа када је постигнут погодак:</p> <ul style="list-style-type: none">• судија неће признати погодак ако је:<ul style="list-style-type: none">» та друга особа страно лице и утиче на игру» та друга особа играч, заменик, замењени играч или службено лице екипе која је постигла погодак	<p>Ако након постигнутог поготка, судија схвати, пре него што се игра настави, да се на терену за игру налазила нека друга особа када је постигнут погодак:</p> <ul style="list-style-type: none">• судија неће признати погодак ако је то:<ul style="list-style-type: none">» играч, заменик, замењени или искључени играч или службено лице екипе која је постигла погодак» страно тело које је утицало на игру осим <u>ако је то случај који је наведен претходно, у делу “Додатне особе на терену за игру”</u> <p>Игра ће бити настављена ударцем са врата, ударцем из угла или спуштањем лопте. <u>Ако после поготка и наставка игре судија схвати да је додатна особа била на терену за игру када је погодак постигнут, погодак не може бити поништен.</u> Ако је додатна особа још увек на терену за игру, судија ће:</p> <ul style="list-style-type: none">• зауставити игру• одстранити додатну особу• наставити игру спуштањем лопте или слободним ударцем као могућношћу <p>Судија о овом случају мора извести надлежни орган.</p>



Објашњење

- Укључује принципе наведене горе у 3.8
- Појашњење како се наставља игра ако је постигнут погодак са посебном особом на терену за игру, а игра није настављена.
- Појашњење да ако је постигнут погодак са додатном особом на терену за игру, а игра је настављена, судија дозвољава наставак игре; судија не може да не призна погодак или „поништи“ период између поготка и сазнања да је на терену за игру додатна особа.

3.10 Улога капитена екипа (из Правила 12)

Додатни текст

Капитен екипе нема специјалан статус или привилегије, али има одређен степен одговорности за понашање своје екипе.

Објашњење

Логичније да се овај одељак налази у Правилу 3 него у правилу 12.

Правило 4 — Опрема играча

4.1 Траке/материјали на штуцнама

Стари текст	Нови Текст
<p>Основна обавезна опрема играча састоји се из следећих појединачних делова одеће (...)</p> <ul style="list-style-type: none">• доколенице – ако је на спољнем делу доколеница стављена трака или сличан материјал, она мора да буде исте боје као и део доколеница на коју је стављена	<ul style="list-style-type: none">• штуцне – ако је на <u>спољнем делу штуцни стављена трака или сличан материјал</u>, она мора да буде исте боје као и део штуцни на коју је стављена <u>или се покрива</u>

Објашњење

Појашњење да и материјали који нису траке морају бити исте боје као и штуцне, пошто неки играчи носе кратке чарапе (или слично) које су другачијих боја од штуцни.

4.2 Ципела или штитник који спадну са ноге

Стари текст	Нови Текст
<p>Ако играч случајно изгуби ципелу, а затим одмах одигра лопту и/или постигне погодак, нема прекршаја и погодак се признаје зато што му је ципела случајно испала.</p>	<p>Играч који случајно остане без ципеле <u>или штитника</u> мора их вратити што је пре могуће <u>и не касније од првог прекида игре</u>. Ако је играч пре него што је стигао да поправи опрему играо лоптом и/или постигне погодак, погодак ће се признати.</p>

Објашњење

Јасније прецизирање да обућа мора бити замењена брзо и не касније од првог прекида игре. Логично је да се исти принцип примењује и за штитнике.

4.3 Боје делова опреме који се носе испод основне опреме

Стари текст	Нови Текст
<p>Основна обавезна опрема играча састоји се из следећих појединачних делова одеће:</p> <ul style="list-style-type: none"> • дрес или мајица са рукавима - ако се носе делови одеће који су испод дреса, боја рукава треба да је иста као и главна боја рукава дреса или мајице • гаћице - ако се носе подгаћице или хулахопке, морају бити исте боје као и главна боја гаћица 	<p>Основна обавезна опрема играча састоји се из следећих појединачних делова одеће:</p> <ul style="list-style-type: none"> • дрес са рукавима • гаћице <p>Поддрес мора бити исте боје као што је главна боја рукава на дресу. Подгаћице или хеланке морају бити исте боје као што је главна боја гаћица <u>или као што је боја на најнижем делу гаћица. Играчи исте екипе морају носити исте боје.</u></p>

Објашњење

Поддрес замењује „део опреме испод основне опреме“. Произвођачи сада праве шорцеве са другом бојом доњег дела шорца (руб). Измена правила даје могућност да подгаћице или хеланке буду исте боје као шорц или доњи део шорца, али углавном екипа мора носити исте боје свих делова опреме.

4.4 Качкети

Стари текст	Нови Текст
Играч може да користи и другу опрему осим основне опреме под условом да је једини циљ ношења такве опреме лична физичка заштита играча и ако не представља никакву опасност по самог играча као ни по остале играче.	Заштитна опрема која није опасна, на пример штитници за главу, маске за лице и штитници за колена и руке направљени од меког, лако постављеног материјала не сматрају се опасним и самим тим су дозвољени, као што су <u>качкети за вратаре</u> и спортске наочаре.

Објашњење

Качкети за вратаре укључени у Правила као дозвољени.

4.5 Електронска комуникација са играчима (укључујући заменике)

Стари текст	Нови Текст
Употреба система електронске комуникације између играча и/или техничког особља није дозвољена.	Употреба било ког облика електронске комуникације између играча (<u>укључујући заменике, замењене и искључене играче</u>) и/или службеног лица није дозвољена.



Објашњење

Појашњење да електронска комуникација са заменицима није дозвољена.

4.6 Повратак играча после мењања/поправљања опреме

Стари текст	Нови Текст
<p>За било који прекршај овог Правила (...):</p> <ul style="list-style-type: none"> • сваки играч упућен са терена за игру да поправи своју опрему, не може се вратити у терен за игру пре него што добије дозволу судије • судија контролише исправност опреме играча пре него што му дозволи да се врати у терен за игру • играчу се дозвољава да се врати у терен за игру само када лопта није у игри 	<p><u>Играчу који упућен са терена за игру да поправи или промени своју опрему:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • мора бити преконтролисана исправност опреме од стране једног од чланова судијског тима пре него што добије дозволу за повратак на терен за игру • повратак на терен за игру је могућ само уз дозволу судије (<u>која може бити дата и током игре</u>)

Објашњење

Правила су била нејасна да ли играч који је напустио терен за игру (нпр. да промени обућу) може да се врати у току игре. Нова формулација омогућава четвртој судији/ помоћном судији да провери опрему и, без обзира на разлог за напуштање терена, играча третира исто као да се враћа на терен после повреде. Ово је боље за игру и смањење конфликтних ситуација.

Правило 5 — Судија

5.1 Одлуке судије – мишљење и право дискреције

Додатни текст

Судија ће одлуке доносити у складу са Правилима и “духом игре” и оне ће бити засноване на мишљењу судије, који има дискреционо право да предузме одговарајуће мере у оквиру Правила игре.

Објашњење

Кроз Правила се помињу термини “по мишљењу судије” и “дискреционо право судије” тако да ова формулација отклања потребу за редовним коришћењем термина “по мишљењу судије/дискреционо право судије”. Термин “дух игре” сада се појављује у Правилима.

5.2 Одлуке судије – када одлуке не могу бити мењане

Стари текст

Судија може променити своју одлуку ако се увери да је она погрешна или по свом дискреционом праву, или по обавештењу од стране помоћног судије или 4. судије, али само пре него што је игра настављена или пре него што је меч завршен.

Нови Текст

Судија не може променити одлуку уколико схвати да је погрешна, или на интервенцију члана судијског тима, ако је игра настављена или је обавештење добио на крају првог или другог дела игре (укључујући продужетке) и напустио је терен за игру или је завршио утакмицу.



Објашњење

Појашњење да када судија означи крај дела игре и напусти терен за игру не може променити одлуку чак и ако је информацију добио у паузи између два полувремена.

5.3 Неколико прекршаја учињених у исто време

Стари текст	Нови Текст
<ul style="list-style-type: none"> судија ће казнити најтежи прекршај када играч (или играчи исте екипе) направи више од једног прекршаја у исто време прекршаје учине играчи две екипе: судија ће зауставити игру и наставити је спуштањем лопте 	<ul style="list-style-type: none"> <u>да казни најтежи прекршај у смислу санкција, наставка, физичке озбиљности и тактичког утицаја, када се истовремено учини више од једног прекршаја</u>

Објашњење

Није битно да ли је један или више играча или који тим, треба да буде кажњен најозбиљнији прекршај. Иста промена је и у Правилу 14.

5.4 Право за предузимање дисциплинских мера од ступања на терен за игру поводом редовне контроле пре утакмице (види 12.8)

Стари текст	Нови Текст
Судија има власт да доноси дисциплинске казне од тренутка ступања на терен за игру до напуштања терена за игру после последњег звиждука.	<ul style="list-style-type: none">• има право да предузима дисциплинске мере од ступања на терен за игру <u>поводом редовне контроле пре утакмице</u>, па све до напуштања терена за игру <u>након краја утакмице (укључујући извођење удараца са тачке за казнени ударац)</u>. Ако, <u>пре ступања на терен за игру пре почетка утакмице играч учини прекршај који се кажњава црвеним картоном, судија има право да том играчу забрани наступ на утакмици (види Правило 3.6)</u>. Судија ће пријавити и било које друго неспортско понашање.

Објашњење

Нова формулација говори када тачно судија има право да почне са предузимањем мера.

Тренутна формулација Правила 12 се односи на период када није било загревања пре утакмице и када екипе нису излазиле на терен заједно итд. Разумљиво је да ако се, на пример, 2 играча потуку у тунелу или у на загревањз пред утакмицу, њима не може бити допуштено да играју јер би се ризиковала лонтрола утакмице и не би било добро због угледа игре.

Током провере терена за игру судија може имати одређена запажања, тако да је разумљиво да од тада има право да искључи играча. Примећени прекршаји који нису за искључење а јесу за жути картон, биће пријављени, али се не могу се показати пре утакмице нити се могу показати када утакмица почне (види такође 12.8).

5.5 Право на показивање црвених и жутих картона

Стари текст

Судија има право да покаже жути или црвени картон у паузи између два полувремена и након завршетка утакмице, као и током продужетака и извођења удараца са тачке за казнени ударац, пошто утакмица остаје у његовој надлежности у овим периодима.

Нови Текст

- има право да покаже жути или црвени картон од тренутка ступања на терен за игру пре утакмице, па све до краја утакмице, укључујући паузу између два дела игре, као и током продужетака и извођења удараца са тачке за казнени ударац

Објашњење

Појашњење (у склопу 5.4) да судија само може показивати црвене и жуте картоне од ступања на терен за игру на почетку утакмице.

5.6 Играч може добити брзу медицинску помоћ на терену за игру после прекршаја над њим за који је показан жути или црвени картон

Стари текст

Судија ће... ..игра се зауставља ако је играч, помишљењу судије, озбиљно повређен и обезбеђује да се играч брзо и сигурно изнесе са терена за игру. Играч не треба да добија медицински третман на терену за игру и може да се врати на терен за игру тек пошто се утакмица настави (...)

Одступања од ове процедуре треба да се направе само у следећим ситуацијама:

- када је повређен вратар
- када су се вратар и други играч сударили и треба им одмах пружити помоћ
- када су се играчи из исте екипе сударили и треба им одмах пружити помоћ
- у случају озбиљне повреде

Додатни текст

- када је играч повређен због физичког прекршаја за који је противник кажњен жутим или црвеним картоном (нпр. безобзиран или озбиљан дуел) и ако ће се медицинска помоћ завршити брзо

Објашњење

Широко је мишљење да је неправедно да играч, који је повређен због озбиљног прекршаја и због којег улази доктор/физиотерапеут, напусти терен за игру и да на тај начин екипа која је направила прекршај оствари бројчану предност (види Водич).



5.7 Додиривање лопте која улази у врата од стране заменика/званичника екипе/страног тела

Стари текст	Нови Текст
<p>Ако друга лопта, друге ствари или животиње уђу на терен за игру током утакмице без утицаја на игру, судија треба да:</p> <ul style="list-style-type: none"> • прекине игру ако утичу на игру. Утакмица се наставља спуштањем лопте. 	<p>Ако друга лопта, друге ствари или животиње уђу на терен за игру током утакмице, судија мора:</p> <ul style="list-style-type: none"> • зауставити игру (и наставити је спуштањем лопте) само ако је постојао утицај на игру осим ако је лопта улазила у врата и утицај није спречио одбрамбеног играча да интервенише, када ће бити досуђен погодак ако лопта уђе у врата (чак и ако буде остварен контакт са лоптом), осим ако лопта улази у врата противника

Објашњење

Ово усклађује Правило 5 са променама у Правилу 3 (види 3.8).

5.8 Опрема судије

Додатни текст

Основна опрема:

- Пиштаљка (пиштаљке)
- Сат (сатови)
- Црвени и жути картони
- Нотес (или друго средство за записивање)

Друга опрема

Судијама може бити дозвољено да користе:

- Опрему за комуникацију са другим службеним лицима – “бипери”, слушалице итд.
- ЕРТС или другу фитнес опрему за праћење
- Ишчезавајући спреј

Судијама и другим службеним лицима је забрањено ношење накита и било које друге електронске опреме.

Објашњење

Премештено из Правила 4; формулација појашњава коју опрему судије имају или коју могу да користе.

Правило 6 — Остали чланови судијског тима

6.1 Промена наслова

Стари текст	Нови Текст
Судија помоћник	Остали чланови судијског тима

Објашњење

Обавезе свих других чланова судијског тима на утакмици (судије помоћници, четврти судија, додатне судије и резервни судија помоћник) су сада укључени у ово Правило.



6.2 Права судије у односу на остале чланове судијског тима

Додатни текст

Остали чланови судијског тима поступају по упутствима судије.

Објашњење

Наглашава водећу улогу судије.

6.3 Помоћ судији од осталих чланова судијског тима

Додатни текст

Остали чланови судијског тима помажу судији у проверавању терена за игру, лопти и опреме играча (извештавају га и о проблемима које су самостално решили) и воде евиденције о времену, поготцима, неспортском понашању итд.

Објашњење

Овај правовремени текст у Правилу о уобичајеној помоћи пруженој судији избегава понављање у осталим деловима за сваког члана судијског тима.

6.4 Процедура уколико је члан судијског тима у немогућности да обавља функцију

Стари текст	Нови Текст
Пре почетка такмичења, надлежни орган мора да донесе одлуку уколико судија није у могућности да настави да води утакмицу да ли ће његову улогу преузети четврти судија, старији судија помоћник или старији додатни помоћни судија, у ком случају ће четврти судија преузети улогу помоћног судије или додатног помоћног судије.	<u>Правила такмичења морају јасно одредити ко замењује члана судијског тима који не може да почне или настави утакмицу и било које друге промене. Посебно мора бити јасно, ако судија не може да настави утакмицу, да ли га мења четврти судија или старији помоћни судија или старији додатни судија.</u>

Објашњење

Формулација поједностављује сваки могући сценарио немогућности обављања функције.

6.5 Обавезе четвртог судије

Додатни текст

Четврти судија (...) помаже судији све време, односно:

- проверава опрему играча и заменика
- показује минималну надокнаду времена коју је судија одредио на крају сваког полувремена (укључујући и продужетке)

Објашњење

То су задаци које је четврти судија углавном и обављао.

Правило 7 — Трајање утакмице

7.1 Надокнада времена

Додатни текст

- Сваки део (период игре) ће се продужити да би се надокнадило изгубљено време због:
- процене повреде и/или изношење повређеног играча (...)
- прекида ради узимања течности или других медицинских разлога који су одобрени правилима такмичења

Објашњење

До су ови чести узроци за надокнаду времена. Конкретно, одобрена је „пауза за течност“, тако да је она сада озваничена у Правилима.

Правило 8 — Почетак и наставак игре

8.1 Обухватање свих врста наставака

Додатни текст

Слободни ударци (директни или индиректни), казнени ударци, убацивања, ударци са врата и ударци из угла су друга врста наставака (види Правила 13 – 17).

Објашњење

Несхватљиво је (нарочито за оне који нису судије) да Правило о наставцима укључује само почетни ударац и спуштање лопте, тако да су додате и друге ситуације наставака игре.

8.2 Прекршаји када лопта није у игри

Додатни текст

Ако се прекршај догоди док лопта није у игри не може бити промене наставка игре.

Објашњење

Појашњење да наставак не може бити промењен за неки прекршај док лопта није била у игри, нпр. држање пре ударца из угла; насилно понашање после досуђеног слободног ударца итд.

8.3 Почетни ударац: лопта мора јасно да буде померена да би била у игри; може бити одиграна у било ком правцу

Стари текст

Лопта је у игри када се удари и помери напред.

Нови Текст

Лопта је у игри када буде ударена и јасно померена.

Објашњење

Више није обавезно да лопта крене напред што значи да нападач нема потребе да стоји на противничкој половини терена (што није дозвољено) како би примио лопту. Као и у другим Правилима, лопта мора јасно да се помери како би се прекинула пракса да играч само додирне неспортски се претварајући да ударац није изведен.



8.4 Место спуштања лопте

Додатни текст

Судија пушта лопту да падне на месту где се налазила у тренутку када је игра прекинута, осим ако се то догодило у простору врата, у ком случају лопта се спушта на линију врата паралелну попречној линији на месту које је најближе месту на коме се лопта налазила када је игра заустављена.

Објашњење

Јасна формулација која отклања све друге које се појављују много пута у важећим Правилима.

8.5 Судија не може одређивати ко ће учествовати при спуштању лопте

Стари текст

Судија не може да одлучи ко може или не може учествовати при спуштању лопте.

Нови Текст

Било који број играча може учествовати при спуштању лопте (укључујући и вратаре). Судија не може одлучивати ко ће учествовати при самом спуштању или у близини спуштања лопте.

Објашњење

Појашњење да судија не може утицати на процедуру спуштања лопте.

8.6 Спштена лопта упућена директно у врата

Стари текст	Нови Текст
Ако лопта уђе у врата (...) директно (...)	Ако спуштена лопта уђе у врата а да је <u>нису додирнула најмање двојица играча</u> (...)

Објашњење

Промена „директно“ са „нису додирнула најмање двојица играча“ је јаснија и у складу са формулацијама у другим Правилима.

Правило 9 — Лопта у игри и ван игре

9.1 Лопта одбијена од чланова судијског тима

Стари текст	Нови Текст
<p>Лопта је у игри у свим осталим случајевима, урачунавајући и то:</p> <ul style="list-style-type: none">• Када се одбије у терен за игру пошто је додирнула стуб врата, пречку или стубић са угаоном заставицом,• Када се одбије у терен за игру пошто је додирнула судију или судију помоћника када се нашао на терену за игру.	<p>Лопта је у игри у свим осталим случајевима, укључујући када се одбије од <u>неког од чланова судијског тима</u>, од стуба врата, пречке или угаоне заставице и остала је у терену за игру.</p>



Објашњење

Промена која потврђује да је лопта још у игри ако се одбије од чланова судијског тима који јесте ван терена за игру (судија помоћник, додатни судија, четврти судија), али није цела прешла преко линије.

Правило 10 — Одређивање исхода утакмице

10.1 Промена назива Правила

Стари текст	Нови Текст
Погодак	<u>Одређивање исхода утакмице</u>

Објашњење

Ударци са тачке за казнени ударац, погоци у гостима, итд. сада су укључени у ово Правило.

10.2.1 Избор врата за извођење удараца са тачке за казнени ударац

Стари текст	Нови Текст
Судија бира врата на која ће се изводити ударци. Казнени простор у којем се изводе ударци са тачке за казнени ударац може бити промењен само ако врата или подлога постану неупотребљиви.	<u>Осим ако не постоје друге околности (нпр. стање терена, степен безбедности итд.) судија бацањем новчића одлучује на којим вратима ће се изводити ударци и која могу бити промењена из безбедносних разлога</u> или ако сама врата или подлога постану неупотребљиви.

Објашњење

Судијама је некад тешко да одлуче на која врата да се изводе ударци јер су најчешће навијачи једне екипе иза једних врата, а навијачи друге екипе иза других врата. Ако се изузме узимање у обзир других околности (стање терена, степен безбедности итд.), најпоштенији начин за избор врата је бацање новчића.

10.2.2 Играчи који имају право на извођење удараца са тачке за казнени уарац (укључујући оне који су привремено ван терена)

Стари текст	Нови Текст
Изузимајући претходни случај, само играчи присутни на терену за игру на крају утакмице, укључујући и продужетке ако се играју, имају право да учествују у извођењу удараца на врата са тачке за казнени ударац	Уз изузетак <u>замене повређеног вратара</u> , само играчи присутни на терену за игру <u>или који су привремено ван терена (повреда, поправљање опреме итд.)</u> на крају утакмице, имају право да учествују у извођењу удараца

Објашњење

Појашњење да играч који је, уз дозволу судије, привремено ван терена (повреса, промена опреме итд.) може да учествује у извођењу удараца, као и заменик који замени вратара.



10.2.3 Имена и редослед извођача удараца

Стари текст

Свака екипа је одговорна за избор играча од оних који се налазе на терену за игру на крају утакмице и за редослед којим ће изводити удареце.

Нови Текст

Свака екипа је одговорна за избор и редослед играча који треба да изводе удареце. Судија не мора бити информисан о редоследу.

Објашњење

Појашњење да имена и редослед извођача удараца не морају да буду судији (дешавала су се некоректна питања о именима и мењао редослед извођења).

10.2.4 Исти број играча

Стари текст

Кад једна екипа заврши утакмицу са већим бројем играча него њен противник, она ће смањити број својих играча да би се изједначила са бројем играча противничке екипе и обавестити судију о имену и броју сваког играча који је изостављен. За ово је одговоран капитен екипе. Ако је играч повређен или искључен током извођења удараца са тачке за казнени ударац и једна екипа остане без играча, судија неће смањити број играча који изводе удареце за други тим. Исти број играча из оба тима је неопходан само на почетку извођења удараца са тачке за казнени ударац.

Нови Текст

Ако на крају утакмице и пре или током извођења удараца једна екипа остане са већим бројем играча него њен противник, она ће смањити број својих играча да би се изједначила са бројем играча противничке екипе и судија мора бити обавештен о имену и броју сваког играча који је изостављен.

Објашњење

Овај принцип “фер плеја” се односи на почетак извођења казнених удараца када једна екипа не би требало да има користи због тога што у том моменту има мањак играча што би теоретски могло да значи да њихов најбољи извођач може да изведе свој други ударцац док би код противничке екипе ударацац изводио задњи (најлошији) извођач.

10.2.5 Вратар у немогућности да настави учешће у ударцима са тачке за казнени ударацац

Стари текст	Нови Текст
Ако се вратар, за време извођења ових удараца, повреди и не може да настави игру, може бити замењен уписаним замеником, уколико његова екипа није искористила максималан број Правилником такмичења дозвољених замена.	Ако се вратар повреди, пре или за време извођења ових удараца, и не може да настави игру, може бити замењен уписаним замеником, уколико његова екипа није искористила максималан број Правилником такмичења дозвољених замена <u>или играчем који је изостављен како би се изједначио број играча, али вратар више нема учешћа у игри и не може учествовати у извођењу казнених удараца.</u>



Објашњење

Појашњење да вратар може бити замењен уписаним замеником (или играчем који је изостављен како би се изједначио број играча), али вратар не може учествовати у извођењу казнених удараца.

10.2.6 Када је казнени ударца компетиран (види 14.3)

Додатни текст

Ударац је компетиран када лопта престане са кретањем, изађе са терена за игру или судија заустави игру због одређеног прекршаја Правила.

Објашњење

Појашњење када судија треба да одлучи да је ударца готов (види 14.3).

10.2.7 Редослед извођача

Додатни текст

- Сваки казнени ударца изводи други играч и тек када сви играчи који су стекли услов изведу први ударца, један од њих може да изведе свој други ударца
- Горе наведени принцип се наставља за сваку следећу серију удараца, али екипе могу мењати редослед извођача удараца

Објашњење

Појашњење да сви играчи екипе морају извести исти број удараца пре него што почне да се изводи друга серија казнених удараца у којој редослед извођача може да буде промењен.

10.2.8 Игrač напусти терен за игру

Додатни текст

Ударци са тачке за казнени ударац се не могу прекинути због играча који је напустио терен за игру. Сматраће се да је играч „промашио“ ударац уколико се не врати на време да га изведе.

Објашњење

Појашњење да судија не може прекинути ударце са тачке за казнени ударац због играча који је напустио терен за игру. Ако се играч не врати на време сматраће се да је „промашио“ ударац. Ово је важно да би се спречило евентуално неспортско понашање (инструкције од тренера, намерно одлагање, прекид утакмице итд.).

Правило 11 — Офсајд

11.1 Функција средишње линије

Стари текст

Игrač се не налази у офсајд положају када је:

- на сопственој половини терена или (...)

Нови Текст

Игrač се налази у офсајд положају када:

- је било којим делом главе, тела или ногу на противничкој половини терена за игру (средишња линија се не рачуна)

Објашњење

Појашњење да је средишња линија „неутрална“, тј. да се играчу мора налазити део тела на противничкој половини терена за игру да би био у офсајд положају.



11.2 Статус играчевих руку

Додатни текст

Играч се налази у офсајд положају када:

- када је било којим део главе, тела или ногу ближи противничкој попречној линији од лопте и претпоследњег противничког играча

Руке свих играча, укључујући и вратаре, се не узимају у обзир.

Објашњење

Појашњење да се руке одбрамбених играча, нападача и вратара не узимају у обзир приликом пресуђивања офсајда.

11.3 Сам положај није прекршај у тренутку одигравања лопте

Стари текст	Нови Текст
Играч у офсајд положају се кажњава само ако се, у тренутку када је саиграч додирнуо или одиграо лопту, према мишљењу судије, активно укључује у игру (...)	Играч у офсајд положају се, <u>у тренутку када је саиграч одиграо или додирнуо лопту, кажњава само ако је кренуо</u> да се активно укључује у игру (...)

Објашњење

Појашњење који је то играчев (офсајд) положај који се пресуђује када је лопта одиграна. Прекршај настаје после одигране лопте нпр. играч у офсајд положају који постигне погодак после одбране вратара чини прекршај након што је лопта одиграна.

11.4 Прекршаји након одбијања или одбране

Стари текст	Нови Текст
<ul style="list-style-type: none">• „добијање предности“ подразумева да је играна лопта<ul style="list-style-type: none">» која се одбила или је скренута ка њему од стуба врата, или пречке, или противника, када се нашао у офсајд положају» која се одбила или је скренута ка њему од противника када је овај играо намерно лоптом али у жељи да се одбрани	<ul style="list-style-type: none">• добијањем предности играјући лоптом или утицајем на противника када лопта:<ul style="list-style-type: none">» се одбије од стуба врата, пречке или противника» буде намерно играна од противника који је покушавао да се одбрани

Објашњење

Појашњење да је „утицај на противника“ офсајд после одбијања, скретања или намерне одбране.

11.5 Место слободног удараца

Стари текст	Нови Текст
<p>За сваки прекршај офсајда, судија досуђује противничкој екипи индиректан слободан ударац који треба да буде изведен са места где је учињен прекршај. Када се направи офсајд прекршај, судија досуђује индиректни слободни ударац који се изводи са места на коме се налазио играч који је направио прекршај када је последњи пут лопта њему упућена од стране једног од његових саиграча.</p>	<p>Када се направи офсајд прекршај, судија досуђује индиректни слободни ударац који се изводи <u>са места где је направљен прекршај, укључујући и играчеву половину терена за игру.</u></p>



Објашњење

Правило и Водич за судије су били контрадикторни. Општи принцип кроз Правила је да се слободни ударци досуђује где је прекршај учињен, па је то било примењено и на офсајд. Слободан ударца може да се досуди и на играчевој половини терена за игру ако играч крене из офсајд положаја на сопствену половину терена и ту начини офсајд прекршај.

11.6 Одбрамбени играч изван терена за игру

Стари текст	Нови Текст
Ако одбрамбени играч стане иза сопствене попречне линије да би довео противника у офсајд положај, судија ће дозволити да се игра настави, опоменуће играча који је направио прекршај због намерног напуштања терена за игру без дозволе судије следећи пут кад се лопта нађе ван игре.	Одбрамбени играч који напусти терен за игру без дозволе судије, а у смислу пресуђивања офсајда, сматра се да се налази на попречној или уздужној линији све до следећег прекида игре <u>или док одбрамбена страна не одигра лопту према средишњој линији и изван казненог простора</u> . Ако играч намерно напусти терен за игру, у првом прекиду мора добити жути картон.

Објашњење

Сматрало се неправедним да се, ако је играч повређен и ван терена, све време док лопта не буде ван игре сматра да је он на граничној линији. Нова формулација дефинише крај периода игре када се више не сматра да је он на линији терена за игру у смислу пресуђивања офсајда.

11.7 Нападач изван терена за игру

Стари текст	Нови Текст
<p>Само по себи није прекршај када играч који је у офсајд положају изађе са терена за игру да би показао судији да није укључен у активну игру. Међутим, ако судија сматра да је он напустио терен за игру из тактичких разлога и да је, враћањем на терен за игру, непоштено добио предност, играч ће бити опоменут због неспортског понашања. Играч мора да тражи дозволу од судије да се врати на терен за игру.</p>	<p>Нападајући играч који закорачи или остане ван терена за игру није укључен у активну игру. Ако се играч врати на терен за игру са попречне линије и укључи се у активну игру пре првог прекида <u>или пре него што одбрамбена екипа одигра лопту према средишњој линији и изван казненог простора, сматраће се да се налази попречној линији у смислу пресуђивања офсајда</u>. Играч који намерно напусти терен за игру и уђе на терен за игру без дозволе судије и није кажњен због офсајда и добијања предности, мора добити жути картон.</p>

Објашњење

Појашњење како се решавају ситуације са нападачем који напусти терен и остане ван њега и онда се врати на терен.



11.8 Нападач у вратима

Стари текст	Нови Текст
Ако играч који напада остане непокретан између стубова и у мрежи врата док лопта улази у врата, досудиће се погодак. Међутим, ако нападач омета противника, погодак ће бити поништен, играч ће бити опоменут због неспортског понашања а игра ће се наставити спуштањем лопте (...)	Ако играч који напада остане непокретан између статива и у мрежи врата док лопта улази у врата, досудиће се погодак, осим <u>ако је крив за офсајд или неки прекршај из Правила 12 у ком случају</u> ће игра бити настављена индиректним или директним слободним ударцем.

Објашњење

У складу са променом формулације везане за офсајд (нпр. „омета“) и могућношћу да се слободним ударцем казни прекршај изван терена за игру док је лопта у игри.

Правило 12 — Прекршаји и неспортска понашања

12.1 Прекршаји када лопта није у игри

Додатни текст

Директни и индиректни слободни ударци и казнени ударци могу бити досуђени само за прекршаје учињене док је лопта у игри.

Објашњење

Конечна формулација (из дела „Интерпретација ПФИ“) да лопта мора бити у игри да би прекршај био кажњен слободним ударцем или казним ударцем.

12.2 Директан слободан ударац – додатно „дуели“

Стари текст	Нови Текст
Директан слободан ударац се досуђује противничком тиму ако играч учини било који од седам прекршаја на начин који судија оцењује као непажљив, безобзиран или употребом прекомерне снаге: <ul style="list-style-type: none">• удари противника	Директан слободан ударац се досуђује ако играч учини неки од следећих прекршаја над противничким играчем на начин који судија оцењује као непажљив, безобзиран или употребом прекомерне снаге: <ul style="list-style-type: none">• уклизава или улази у дуел

Објашњење

„Уклизавањем“ се сматра дуел са противником стопалом, али неки дуели могу бити и са другим деловима тела (нпр. колена) и формулација технички није била покривена.

12.3 Контакт значи директан слободан ударац

Додатни текст

Ако је у прекршај укључен контакт биће досуђен директан слободан ударац или казни ударца.



Објашњење

Појашњење да директан слободан ударац мора бити досуђен ако је при прекршају било контакта.

12.4 „Безобзирно“ – уклањање речи „потпуно“ из дефиниције

Стари текст	Нови Текст
„Безобзиран“ значи да се играч у нападу понашао тако да је потпуно занемарио опасност или последице за свог противника (...) (...) добиће жути картон.	„Безобзиран“ значи да се играч у нападу понашао тако да је <u>занемарио</u> опасност или последице за свог противника. Играч који игра на безобзиран начин добиће жути картон.

Објашњење

Јављале су се озбиљне контрадикторности у погледу значења и важности речи “потпуно”.

12.5 Озбиљан прекршај игре – уклањање речи „далеко“ из дефиниције

Стари текст	Нови Текст
„Коришћење прекомерне снаге“ значи да је играч далеко надмашио прекомерно коришћење снаге и постоји опасност да повреди свог противника (...) (...) добиће црвени картон.	„Коришћење прекомерне снаге“ значи да је играч <u>прекорачио</u> неопходно коришћење снаге и постоји опасност да повреди противника. Играч који користи прекомерну снагу добиће црвени картон.

Објашњење

Јављале су се озбиљне контрадикторности у погледу значења и важности речи “далеко”.

12.6 Контакт значи директан слободан ударац

Додатни текст

Директан слободан ударац се досуђује ако играч учини неки од следећих прекршаја:

- спречава кретање противника са контактом

Објашњење

Појашњење да је спречавање кретања противника са контактом директан слободан ударац.

12.7 Спречавање кретања без контакта значи индиректан слободан ударац

Стари текст	Нови Текст
Индиректан слободан ударац се такође досуђује у корист противничког тима, уколико играч (...) (...) спречава кретање противника	Индиректан слободан ударац се досуђује ако играч(...) спречава кретање противника <u>без направљеног контакта.</u>

Објашњење

Појашњење да је спречавање кретања противника без контакта индиректан слободан ударац.



12.8 Право судије да доноси дисциплинске казне од тренутка ступања на терен за игру због провере терена пре утакмице

Стари текст

Судија има власт да доноси дисциплинске казне од тренутка ступања на терен за игру до напуштања терена за игру после последњег звиждука.

Нови Текст

Судија има право да доноси дисциплинске казне од тренутка ступања на терен за игру због провере терена пре утакмице до напуштања терена за игру после последњег звиждука (укључујући ударце са тачке за казнени ударац).

Ако, пре пре уласка на терен пред почетак утакмице, играч направи прекршај за црвени картон, судија има власт да му забрани учешће на утакмици (види Правило 3.6) и о томе ће поднети извештај.

Објашњење

Иста промена као што је наведено и појашњено у Правилу 5 (види 5.4).

12.9 Пуштање предности у случају прекршаја за црвени картон и када је играч укључен у игру

Додатни текст

Предност се неће примењивати у ситуацијама када се учини озбиљан прекршај игре, насилно понашање или прекршај за други жути картон, осим уколико не постоји јасна прилика за постизање поготка. Судија мора играчу показати црвени картон у првом прекиду игре, али ако тај играч игра лоптом или улази у дуел са противником, судија ће прекинути игру, играча искључити и игру наставити индиректним слободним ударцем.

Објашњење

Појашњење да судија само у ретким ситуацијама дозвољава предност за прекршаје због којих се добија црвени картон (само ако је прилика за погодак потпуно јасна). Ако играч коме треба да буде показан црвени картон учествује у акцији, судија прекида игру јер би било против принципа "фер плеја" ако би тај играч постигао, допринео постизању поготка или зауставио противника да постигне погодак.



12.10 Жути картон за играње лопте руком

Стари текст	Нови Текст
<p>Постоје различите околности када се играч опомиње због неспортског понашања, као на пример ако играч:</p> <ul style="list-style-type: none"> • на безобзиран начин направи један од седам прекршаја због којих се досуђује директан слободан ударац • начини прекршај са тактичким циљем да омете обећавајући напад или да противника наведе на грешку • држи противника са циљем да га одвоји од лопте или да га спречи да дође до лопте • игра лопту руком да би спречио противника да дође у посед лопте или да развије напад (осим вратара у сопственом казненом простору) • игра лопту руком у покушају да постигне погодак (без обзира да ли је покушај успешан или не) 	<p>Постоје различите околности када се играч опомиње због неспортског понашања, као на пример ако играч:</p> <ul style="list-style-type: none"> • начини прекршај или <u>игра лопту руком</u> са циљем да омете или спречи обећавајући напад • игра лопту руком у покушају да постигне погодак (без обзира да ли је покушај успешан или не) <u>или неуспешно покуша да спречи погодак</u>

Објашњење

- „Спречио противника да дође у посед лопте“ је уклоњено као прекршај за жути картон јер су неке судије показивале жути картон за свако играње лопте руком .
- Играње лопте руком је укључено као прекршај за жути картон се „заустави/омете обећавајући напад“ (као и код других прекршаја који имају исти ефекат).
- Појашњење да играчу који безуспешно покуша руком да спречи погодак мора бити показан жути картон.

12.11 Пуштање предности у случају прекршаја за црвени картон и када је играч укључен у игру

Додатни текст

Када играч противничкој екипи спречи погодак или очигледну прилику за погодак намерним играњем лопте руком мора му бити показан црвени картон без обзира на место где се прекршај догодио.

Када играч у сопственом казненом простору направи прекршај над противником и на тај начин спречи очигледну прилику за погодак, судија ће досудити казнени ударац и играчу који је направио прекршај показати жути картон, осим:

- ако је прекршај држање, повлачење или гурање или
- ако играч који је направио прекршај није покушао да игра лоптом или није постојала могућност да уђе у дуел за лопту или
- ако је то један од прекршаја за који се добија црвени картон где год се догоди на терену за игру (нпр. озбиљан прершај, насилно понашање итд.)

У свим горе наведеним случајевима играч мора добити црвени картон.

Објашњење

Када одбрамбени играч учини прекршај очигледне прилике за постизање поготка у казненом простору, казнени ударац потпуно надокнађује противнику прилику за погодак тако да би кажњавање играча требало да буде умереније (жути картон) него када се прекршај учини изван казног простора. Међутим, када је у питању прекршај играњем лопте руком или не постоји намера да се стартује на или одигра лопта (као што је дефинисано у тексту) играч ће бити искључен.



12.12 Озбиљан прекршај игре – укључено „дуел“

Стари текст	Нови Текст
Напад који доводи у опасност безбедност противника мора бити кажњен као озбиљан прекршај игре.	Старт <u>или дуел</u> који доводи у опасност безбедност противника или се користи прекомерна снага или грубост мора бити кажњен као озбиљан прекршај игре.

Објашњење

Иста промена као у 12.2 - „дуел“ укључује прекршаје са рукама, лактовима итд.

12.13 Насилно понашање – без контакта

Стари текст	Нови Текст
Играч је крив за насилно понашање ако користи прекомерну снагу или грубост против противничког играча када се не бори за лопту. Он је, такође, крив за насилно понашање ако користи прекомерну снагу или грубост против саиграча, гледаоца, службеног лица на утакмици или било које друге особе.	Играч је крив за насилно понашање ако користи <u>или покуша да користи</u> прекомерну снагу или грубост против противничког играча када се не бори за лопту, или против саиграча, званичника екипе, судија, гледаоца или неког другог лица, <u>и то без обзира да ли је контакт направљен</u>

Објашњење

Појашњење да се покушај насилног понашања кажњава ЦК чак и ако је био неуспешан.

12.14 Насилно понашање – контакт главом/лицем

Додатни текст

Поред тога, ако играч, који није у дуелу за лопту, намерно удари противника или неко друго лице у главу или лице руком, крив је за насилно понашање, осим ако је та употреба силе била занемарљива.

Објашњење

Појашњење да играчу који намерно удари противника главом/лицем (када није дуел за лопту) мора бити показан црвени картон (осим у случају занемарљиве снаге).

12.15 Прекршаји против заменика, службеног лица екипе, чланова судијског тима, итд.

Стари текст

- ако је лопта у игри, а играч начини прекршај у терену за игру:
 - » против противничког играча, игра се наставља директним слободним ударцем са места где је прекршај направљен или казним ударцем
 - » против саиграча, игра се наставља индиректним слободним ударцем са места где је начињен прекршај

Нови Текст

- Ако је лопта у игри и играч учини прекршај на терену за игру против:
 - » противника – индиректан или директан слободан ударац или казнени ударац
 - » саиграча, заменика, замењеног играча, службеног лица екипе или судија – директан слободан ударац или казнени ударац



- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">» против заменика или замењеног саиграча, игра се наставља индиректним слободним ударцем са места на коме се лопта налазила када је игра заустављена» против судије или судије помоћника, игра се наставља индиректним слободним ударцем са места где је начињен прекршај» против друге особе, игра се наставља спуштањем лопте са места на коме се лопта налазила када је игра заустављена | <ul style="list-style-type: none">» неког другог лица – спуштање лопте |
|---|--|

Објашњење

Кажњавање за прекршај против другог учесника одражава озбиљност таквог чина (нпр. фудбал шаље лошу поруку ако се овакав прекршај против службеног лица кажњава само индиректним слободним ударцем).

12.16 Прекршаји изван терена за игру (види 13.3 + 14.1)

Стари текст	Нови Текст
<p>Ако је лопта у игри, а прекршај се десио ван терена за игру ... ако играч напусти терен за игру да би начинио прекршај, игра се наставља индиректним слободним ударцем са места где се налазила лопта када је игра заустављена</p>	<p>Ако је лопта у игри и играч учини прекршај изван терена за игру (...) <u>Ипак, ако играч напусти терен за игру у склопу свог кретања и учини прекршај против играча, игра се наставља слободним ударцем са граничне линије на месту које је најближе месту прекршаја. За прекршаје за које се досуђује директан слободан ударац досудиће се казнени ударац ако је прекршај био најближи попречној линији казног простора играча који је учинио прекршај.</u></p>

Објашњење

Правило је промењено, јер као што фудбал очекује, ако 2 играча напусте терен у склопу нормалне игре и један направи прекршај над другим, требало би да се досуди слободан ударац. Неразумљиво је да ако судија покаже црвени картон / жути картон игру настави спуштањем лопте. Слободан ударац се досуђује са уздужне/попречне линије најближе месту где се прекршај догадио; ако је прекршај на попречној линији у казног простору играча који је направио прекршај, досудиће се казнени ударац.



Правило 13 — Слободни ударци

13.1 Слободни ударци досуђени противничкој екипи

Стари текст	Нови Текст
Слободни ударци су директни или индиректни.	<u>Директни или индиректни слободни ударци се досуђују за противничку екипу ако је играч крив за прекршај или учини повреду Правила игре.</u>

Објашњење

Истичући да се слободан ударац досуђује за противничку екипу на самом почетку Правила, омогућава се уклањање много пута употребљаван израз “противничкој екипи”.

13.2 Место слободног ударца

Додатни текст

Сви слободни ударци се изводе са места где се прекршај догодио, осим:

Објашњење

Јасна дефиниција на почетку овог Правила омогућава уклањање посебних ситуација везаних за место слободног ударца у многим Правилима.

13.3 Прекршаји изван терена за игру

Стари текст	Нови Текст
<p>Слободни ударци досуђени за прекршаје када играч уђе, поново уђе или напусти терен за игру без дозволе судије изводе се са места где се лопта налазила у тренутку прекида.</p>	<p>Слободни ударци за прекршаје када играч уђе, поново уђе или напусти терен за игру без дозволе судије изводе се са места где се лопта налазила у тренутку прекида. <u>Ипак, ако играч напусти терен за игру у склопу свог кретања и учини прекршај против играча, игра се наставља слободним ударцем са граничне линије на месту које је најближе месту прекршаја. За прекршаје за које се досуђује директан слободан ударац досудиће се казнени ударац ако је прекршај био најближи попречној линији казног простора играча који је учинио прекршај.</u></p>

Објашњење

У складу са променама дефинисаним у 12.16 и 14.1.



13.4 Лопта мора јасно да се помери да би била у игри

Стари текст	Нови Текст
Лопта је у игри када се удари и помери.	Лопта је у игри када се удари и <u>јасно</u> помери.

Објашњење

У складу са променама код почетног ударца (8.3), казненог ударца (14.2) и ударца из угла (17.2).

13.5 Заустављање/пресецање слободног ударца

Стари текст	Нови Текст
Ако играч одлучи да брзо изведе слободан ударац, а противник који је близу лопте намерно га онемогући да изведе ударац, судија ће опоменути играча због одлагања наставка игре. Ако играч одлучи да брзо изведе слободан ударац, а противник пресретне лопту која је мање од 9,15м удаљена од њега, судија ће дозволити да се игра настави.	Ако играч одлучи да брзо <u>изведе слободан ударац</u> , а противник пресретне лопту која је мање од 9,15м удаљена од њега, судија ће дозволити да се игра настави. Ипак, <u>ако противник који је близу лопте намерно спречи</u> да се ударац брзо изведе, судија ће показати жути картон противнику због одлагања наставка игре.

Објашњење

Обрнуте фразе гј. јаснија разлика између “спречавања” извођења слободног ударца и “пресецања” брзо изведеног слободног ударца.

Правило 14 — Казнени ударац

14.1 Казнени ударац за прекршај изван терена за игру

Стари текст	Нови Текст
Казнени ударац ће се досудити против екипе која у сопственом казненом простору, и док је лопта у игри, учини један од десет прекршаја за које се досуђује директан слободан ударац.	Казнени ударац ће се досудити ако играч унутар свог казненог простора направи прекршај за који се досуђује директан слободан ударац <u>или ако направи прекршај изван терена за игру као део игре описан у Правилима 12 и 13.</u>

Објашњење

Понављање промена из Правила 12 и 13 где се досуђује казнени ударац за прекршај одбрамбеног играча изван терена за игру, док је лопта у игри, ако је место прекршаја најближе попречној линији његовог казненог простора.

14.2 Умирена лопта и кретање лопте

Стари текст	Нови Текст
Лопта: <ul style="list-style-type: none">• мора бити постављена на тачку за казнени ударац• је у игри када се удари и помери	Лопта: <ul style="list-style-type: none">• мора бити умирена на тачци за казнени ударац• је у игри када се удари и јасно помери

Објашњење

У складу са осталим изменама.



14.3 Када је казнени ударац комплетиран (види 10.2.6)

Додатни текст

Казнени ударац је комплетиран када лопта престане са кретањем, изађе из игре или судија заустави игру због неког прекршаја Правила игре.

Објашњење

Појашњење када је казнени ударац завршен.

14.4 Неки прекршаји се увек кажњавају индиректним слободним ударцем

Стари текст

Ако судија да знак за извођење казног удараца и, пре него што је лопта у игри, догоди се једна од следећих ситуација:

Играч који изводи казнени ударац прекрши Правила игре:

- судија ће допустити извођење
- ако лопта уђе у врата, ударац се понавља
- ако лопта не уђе у врата, судија зауставља игру и утакмицу наставља индиректним слободним ударцем за одбрамбени тим са места где је прекршај учињен

Нови Текст

Када судија да знак да се казнени ударац изведе, казнени ударац мора бити изведен. Ако се, пре него што лопта буде у игри, догоди један од следећих прекршаја:

Играч који изводи казнени ударац или његов саиграч учине прекршај Правила игре:

- ако лопта уђе у врата, ударац се понавља
- ако лопта не уђе у врата, судија зауставља игру и утакмицу наставља индиректним слободним ударцем

Вратар прекрши Правила игре:

- судија ће допустити извођење
- ако лопта уђе у врата, погодак се признаје
- ако лопта не уђе у врата, ударац се понавља

Саиграч извођача крши

Правила игре:

- судија ће допустити извођење ударца
- ако лопта уђе у врата, ударац се понавља
- ако лопта не уђе у врата, судија зауставља игру и утакмицу наставља индиректним слободним ударцем за одбрамбени тим са места где је прекршај учињен

Саиграч вратара крши Правила игре:

- судија допушта извођење ударца
- ако лопта уђе у врата, погодак се признаје
- ако лопта не уђе у врата, ударац поновити

У следећим ситуацијама ће судија игру зауставити и наставити је индиректним слободним ударцем без обзира да ли је погодак поистигнут или не:

- казнени ударац је изведен уназад
- саиграч идентификованог извођача изводи ударац; судија такође саиграча идентификованог извођача који је извео ударац кажњава жутим картоном
- недозвољено финтирање након завршеног залетања према лопти (финтирање у току залетања према лопти је дозвољено); судија такође извођача кажњава жутим картоном

Објашњење

Нагласак да одлуке за стандардне ситуације „извођење-поновно извођење / погодак / индиректан слободан ударац“ нису применљиве за све ситуације поготово када погрешан играч изводи ударац или се користи недозвољено финтирање које се сматра намерним чином неспортског понашања.



14.5 Прекршаји вратара

Додатни текст

Ако лопта не уђе у врата, ударац се понавља; вратар добија жути картон ако сноси одговорност за прекршај

Објашњење

Као што је поштено промењено Правило у вези извођача који прави „недозвољену финту“ сматра се да је у складу са тим потребно и да вратар који прекрши Правило буде кажњен жутиим картоном. Ова промена би требало да подстакне и упозори вратаре да не крше ово Правило.

14.6 Неколико прекршаја учињених у исто време

Стари текст

Један или више играча и одбрамбене и нападајуће екипе прекрше Правила игре: ударац поновити

Нови Текст

Ако најмање по један играч из сваке учини прекршај Правила игре, ударац ће се поновити осим ако играч учини већи озбиљан прекршај (нпр. недозвољено финтирање)

Објашњење

Понављање промене из Правила 5 где се кажњава већи озбиљнији прекршај (види 5.3).

Правило 15 — Убацивање

15.1 Лопта се убацује са обе руке

Нови текст

Извођач у тренутку ослобађања лопте мора:

- бити лицем окренут према терену
- бити делом оба стопала било на уздужној линији било на земљи са стране уздужне линије
- убацити лопту са обе руке од позади и изнад главе са места где је напустила терен за игру

Објашњење

- убацивање је много разумнија реч него „ослобађач лопте“
- комбинујући тачке 3 и 4 наглашава се да је бацање “једном руком” прекршај (бацање једном руком, а усмеравање са другом), односно да није дозвољено.

15.2 Непримењивање правила „2 метра“

Стари текст

Ако противник неспортски омета или спречава извођача: кажњава се опоменом због неспортског понашања и показаће му се жути картон

Нови Текст

Противник који на неспортски начин омета или спречава извођача да изврши убацивање (укључујући приближавање месту извођења ближе од два метра) биће кажњен жутим картоном због неспортског понашања и ако је убацивање изведено досудиће се индиректан слободан ударац.



Објашњење

Појашњење да се непоштовање раздаљине од 2 метра сматра неспортским ометањем и индиректан слободан ударац је наставак уколико убацивање буде изведено.

Правило 16 — Ударац са врата

16.1 Досуђује се ударац из угла ако је лопта упућена директно у сопствена врата

Додатни текст

Погодак се може постићи директно из ударца са врата, али само у противничка врата; ако лопта директно уђе у врата извођача ударца са врата досудиће се ударац из угла за противничку екипу ако је лопта напустила казнени простор.

Објашњење

Појашњење да је наставак игре исправан ако играч постигне погодак у „сопствена врата“ из ударца са врата (нпр. јак ветар).

16.2 Лопта мора бити умирена

Нови текст

- лопта мора бити умирена и упућује се са било ког места у простору врата од стране играча бранеће екипе

Објашњење

Појашњење да лопта мора бити умирена је другачије у односу на стару формулацију.

16.3 Нападач у казненом простору

Додатни текст

Ако противнички играч који се затекао у казненом простору у тренутку извођења ударца са врата додирне или улази у дуел за лопту пре него што је она додирнула другог играча, ударац са врата ће се поновити.

Објашњење

Појашњење да било који противнички играч који се затекао у казненом простору када је ударац са врата изведен не може дирати лопту или улазити у дуел за лопту све док је не додирне други играч и исто тако не може остварити предност због тога што није напустио казнени простор.

Правило 17 — Ударац из угла

17.1 Досуђује се ударац из угла ако је лопта упућена директно у сопствена врата

Додатни текст

Погодак се може постићи директно из ударца из угла, али само у противничка врата; ако лопта директно уђе у врата извођача ударца из угла досудиће се ударац из угла за противничку екипу.

Објашњење

Појашњење да је наставак игре исправан ако играч постигне погодак у „сопствена врата“ директно из ударца из угла.



17.2 Лопта мора бити умирена и јасно померена да би била у игри

Нови текст

- лопта се поставља у угаони простор
 - лопта мора бити умирена и ударена од стране играча нападајуће екипе
 - лопта је у игри када се удари и јасно помери (...)
-

Објашњење

- Простор замењује „лук“
- Појашњење да лопта мора бити умирена
- У складу са променама у другим Правилима, али је посебно важно за ударац из угла како би се зауставила појава да играч само додирне лопту неспортски се претварајући да ударац није изведен, а у ствари желећи да његов саиграч настави игру

Практичан водич

за чланове
судијског
тима



Увод

Овај водич садржи практичне савете за чланове судијског тима који је допуњен информацијама из Правила игре.

Измена унета у Правило 5, омогућава судијама да делују у оквиру Правила и “духа игре”. Од судија се очекује да користе здрав разум и да осете “дух игре” приликом примене Правила, посебно приликом доношења одлука које се односе на то да ли меч треба да се одигра и/или да се настави.

Ово се посебно односи на нижим нивоима такмичења где није могуће увек и стриктно применити Правила. На пример, осим ако није у питању ствар безбедности, судија би требало да омогући да утакмица почне и/или да буде настављена, ако:

- једна или више угаоних заставица недостаје
- постоји мала нетачност у вези с ознакама на терену за игру, као што су угаони лук за извођење ударца из угла, центар круга итд ...
- стубови врата / пречка нису бели

У таквим случајевима, судија треба, уз сагласност тимова, да настави утакмицу и након тога да поднесе извештај надлежним органима.

Постављање, кретање и тимски рад

1. Опште постављање и кретање

Најбоља позиција је она из које судија може да донесе добру одлуку. Све препоруке које се тичу постављања су засноване на могућностима и морају да се прилагоде коришћењем специфичних информација о екипама, играчима и догађајима на утакмици до тог тренутка.

Предложене позиције на графикама које следе, су основне и препоручују се судијама. Представљање судије у „зони“ има за циљ да прикаже да је свака препоручена позиција у ствари подручје у оквиру кога би судија највероватније могао постићи највећу ефикасност. Ова „зона“ може да буде већа, мања или другачијег облика зависно од околности у одговарајућем тренутку.

Препоруке

Игра треба да буде између судије и судије помоћника (ближег току игре према свом положају)

Први судија помоћник треба да буде у видном пољу судије.

Судија треба да користи широки дијагонални систем

Задржавањем са стране од тока игре је најлакше да се прати игра и први судија помоћник је у видном пољу судије

Судија треба да буде довољно близу да види игру а да је не омета

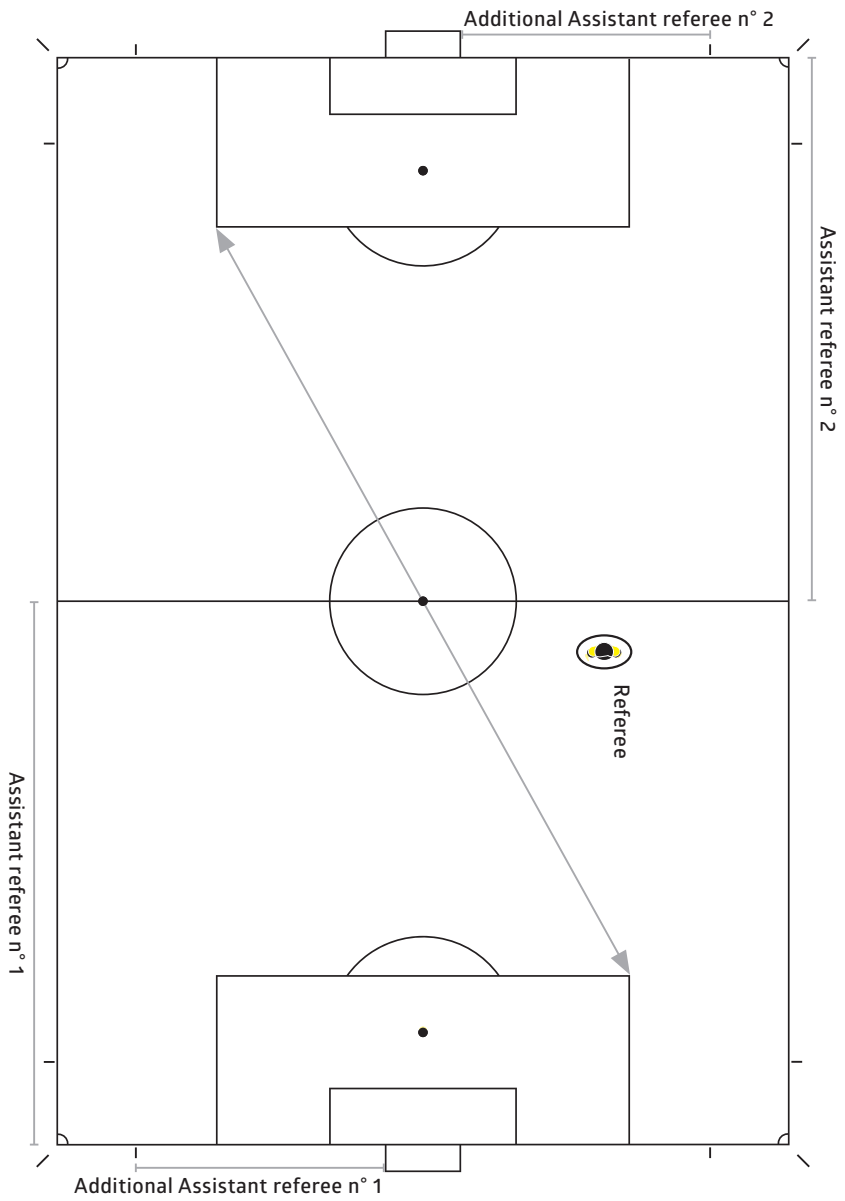
„Оно што треба да се види“ није увек у близини лопте.

Судија ће обратити пажњу на:

Агресивне индивидуалне сукобе играча далеко од лопте

Могуће прекршаје у зони ка којој се креће игра

Прекршаје који настају пошто је одиграна лопта



Постављање помоћних судија и додатних помоћних судија

Помоћни судија мора бити у линији са претпоследњим играчем одбране или лоптом ако је она ближа попречној линији од претпоследњег играча одбране. Помоћни судија увек мора бити лицем окренут ка терену, чак и када трчи. Бочно кретање треба користити за кратке дистанце. Ово је посебно важно у моменту пресуђивања офсајда што помоћном судији даје бољи преглед.

Положај додатног помоћног судије је иза попречне линије осим када је неопходно да се креће по линији да би донео одлуку у ситуацијама „погодак/није погодак“. Додатном помоћном судији није дозвољено да уђе у терен за игру, осим у изузетним околностима.



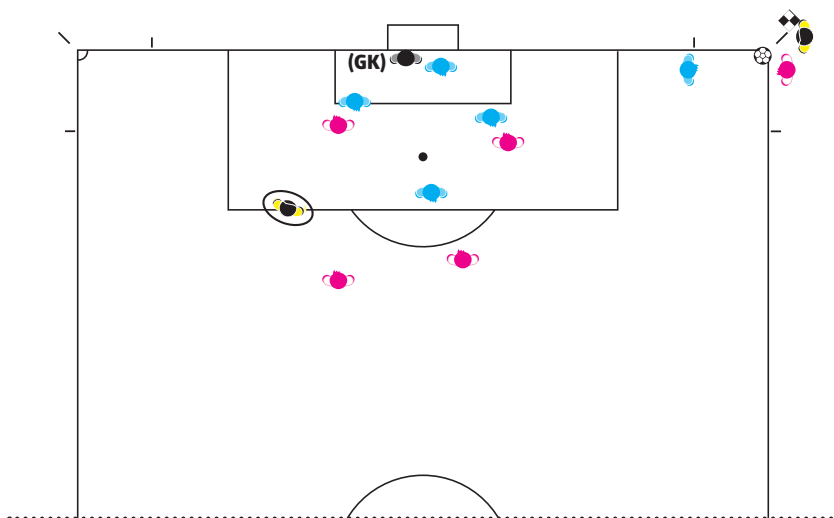
2. Постављање и тимски рад

Консултације

Што се тиче питања дисциплине, један поглед и дискретан знак руком помоћног судије, у неким случајевима, судији може да буде сасвим довољан. У случајевима, када је неопходна директна консултација, помоћни судија може да уђе 2-3 метра у терен за игру ако је то потребно. Приликом разговора и судија и помоћни судија ће бити окренути према терену водећи рачуна да их други учесници не чују.

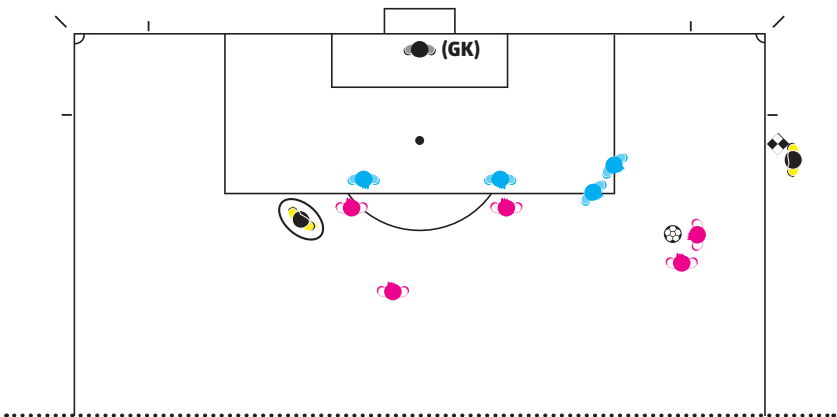
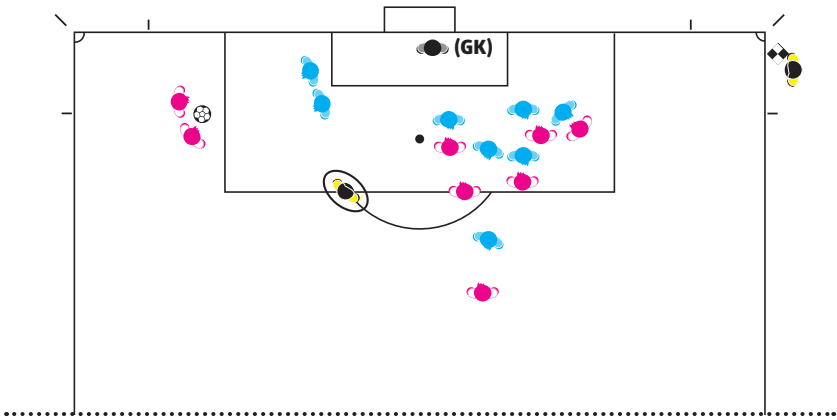
Ударац из угла

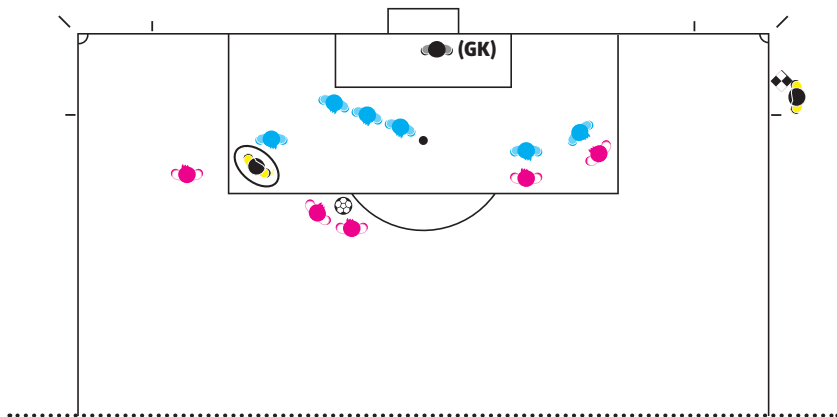
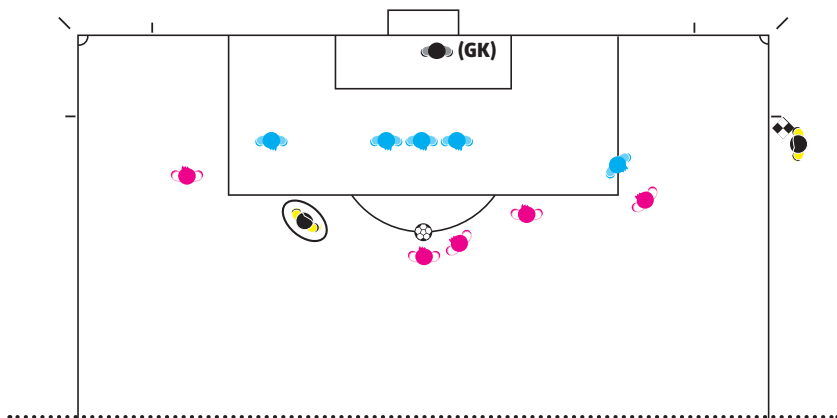
Положај помоћног судије за ударац из угла је иза угаоне заставице у линији са попречном линијом. У овој позицији он неће ометати играча који изводи ударац из угла. Провериће да ли је лопта постављена на прописан начин у угаони простор.



Слободан ударац

Положај помоћног судије приликом извођења слободног ударца биће у линији са претпоследњим играчем одбране да би се проверила линија офсајда. Међутим, он ће бити спреман да прати лопту крећући се уз уздужну линију ка угаоној заставици, ако дође до директног упућивања лопте на врата.



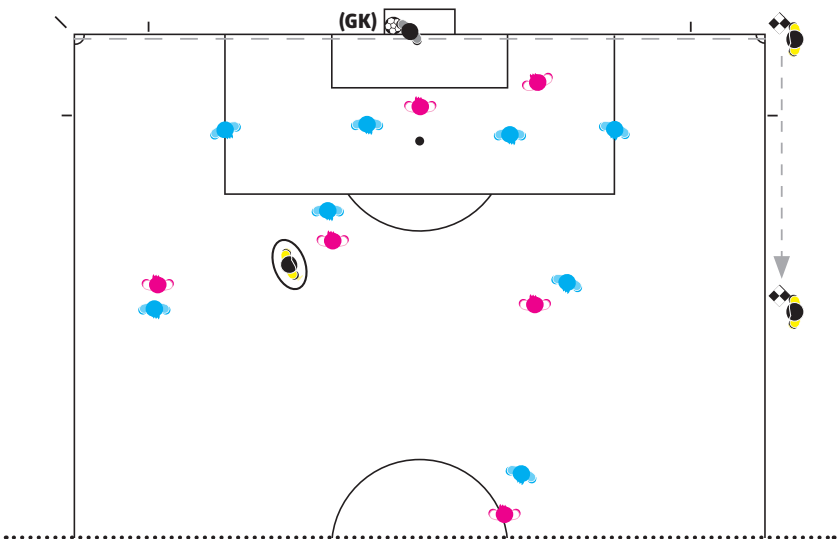


Погодак/нема поготка

Када је постигнут погодак и не постоји дилема о тој одлуци, судија и помоћни судија успоставиће контакт погледом а помоћни судија ће затим брзо отрчати 25-30 метара дуж уздужне ка средишњој линији и неће подизати своју заставицу.

Када је постигнут погодак, а лопта је и даље у игри, помоћни судија прво ће подићи заставицу да привуче пажњу судије, а затим ће се наставити нормална процедура при постизању поготка - брзо трчање 25-30 метара дуж уздужне ка средишњој линији.

У ситуацији када цела лопта не пређе попречну линију у вратима и игра се настави нормално, јер погодак није постигнут, помоћни судија ће погледом успоставити контакт са судијом и, ако је потребно, може му дати дискретан знак руком.

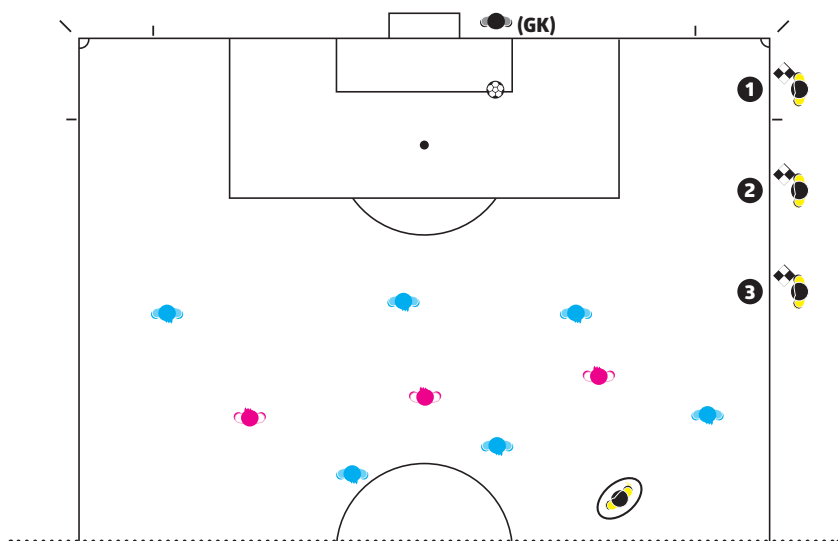


Ударац са врата

Помоћни судија мора прво проверити да ли је лопта унутар простора врата. Ако лопта није исправно постављена, помоћни судија остаје у месту, остварује контакт очима са судијом и подиже заставицу. Када се лопта постави исправно у простору врата, помоћни судија ће се померити до ивице казненог простора да провери да ли је лопта напустила казнени простор (лопта у игри), као и да ли су нападачи ван овог простора.

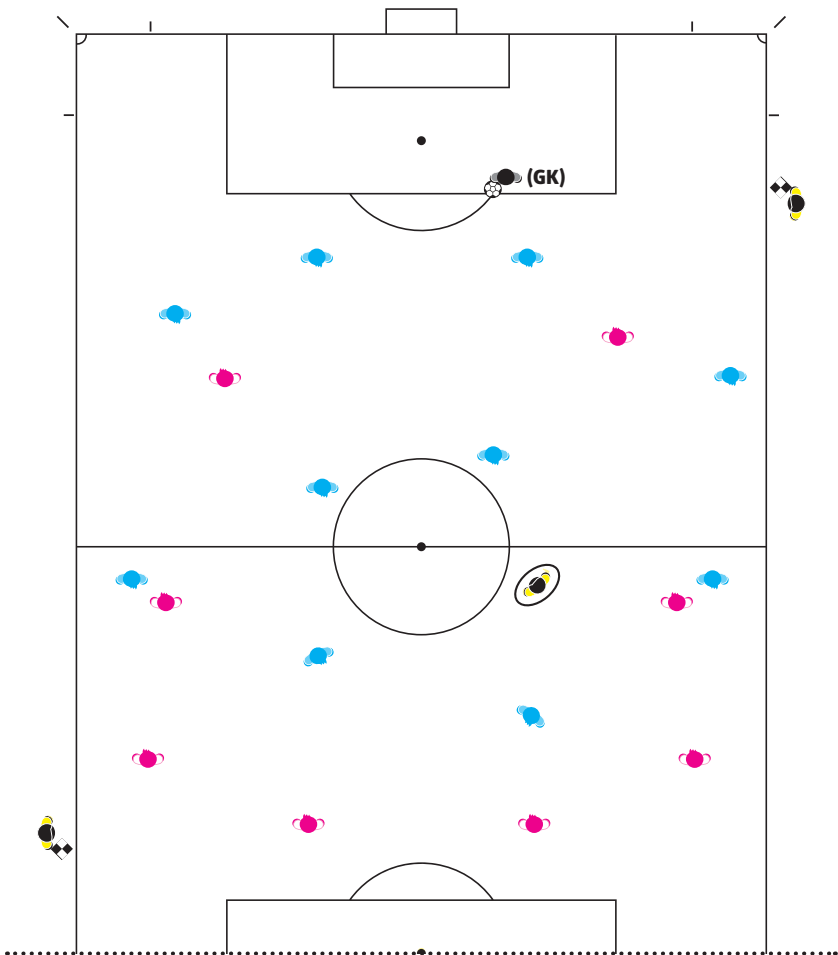
На крају, помоћни судија заузима позицију контролисања линије офсајда.

Међутим, ако је на утакмици ангажован додатни помоћни судија, помоћни судија ће се померити до ивице казненог простора и контролисати линију офсајда, а додатни помоћни судија ће се налазити на укрштању попречне линије и линије простора врата и контролисаће да ли је лопта исправно постављена. Ако лопта није исправно постављена, додатни помоћни судија ће о томе обавестити судију.



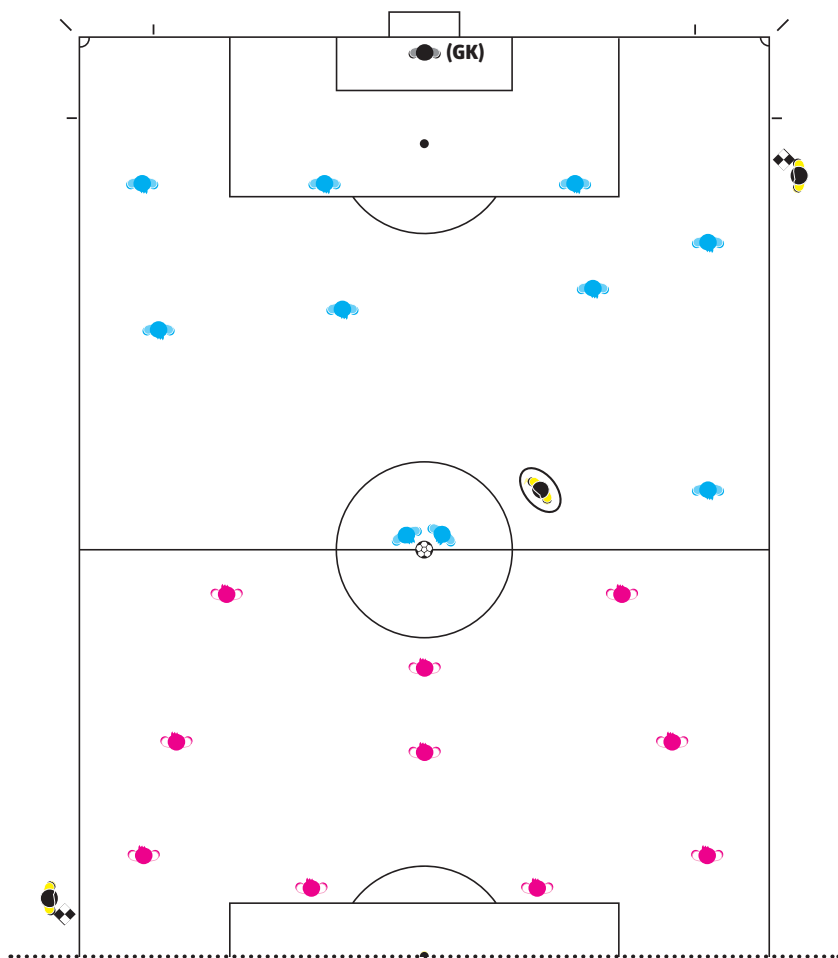
Вратар се ослобађа лопте из свог поседа

Помоћни судија ће заузети позицију у линији казненог простора и провериће да ли је вратар играо лоптом ван казненог простора. Оног тренутка када се вратар ослободи лопте из свог поседа, помоћни судија ће заузети позицију контролисања линије офсајда.



Почетни ударац

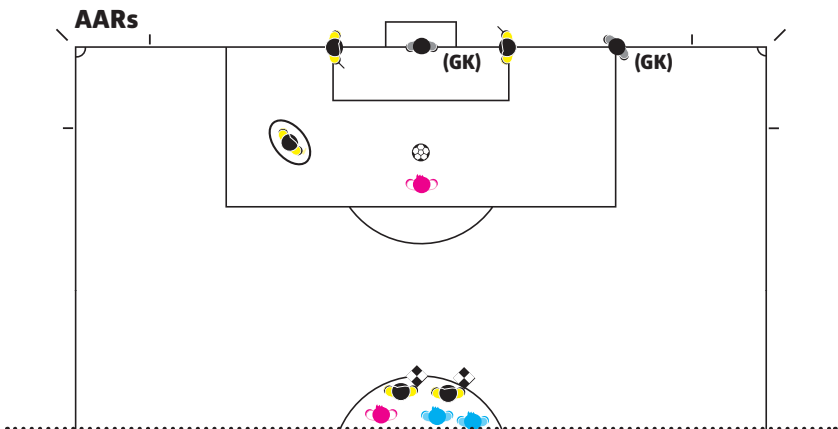
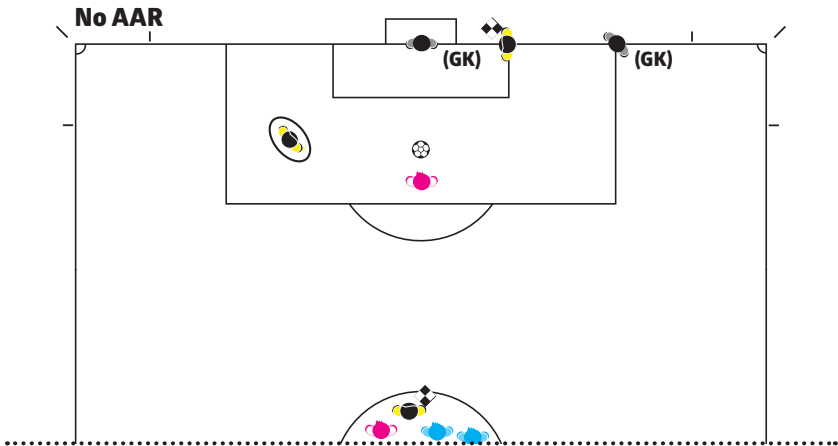
Помоћне судије морају бити у линији са претпоследњим играчем одбране.



Ударци са тачке за казни ударцац

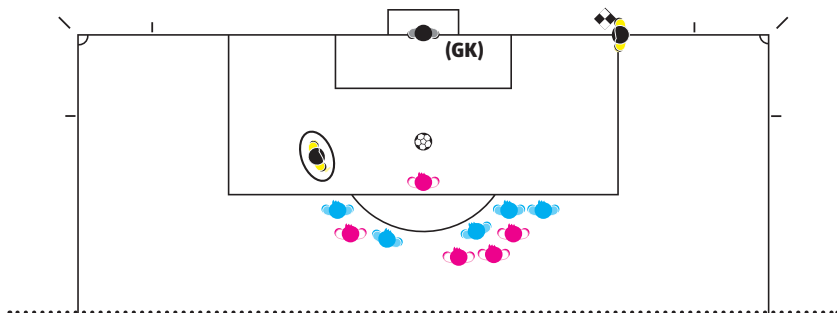
Један помоћни судија ће заузети позицију на месту где се спајају попречна линија и линија простора врата. Други помоћни судија ће се налазити у средишњем кругу како би контролисао играче.

Ако су ангажоване додатне помоћне судије, они ће се налазити на оба укрштања попречне линије и линије простора врата, лево и десно од врата. Помоћне судије ће се налазити у средишњем кругу.

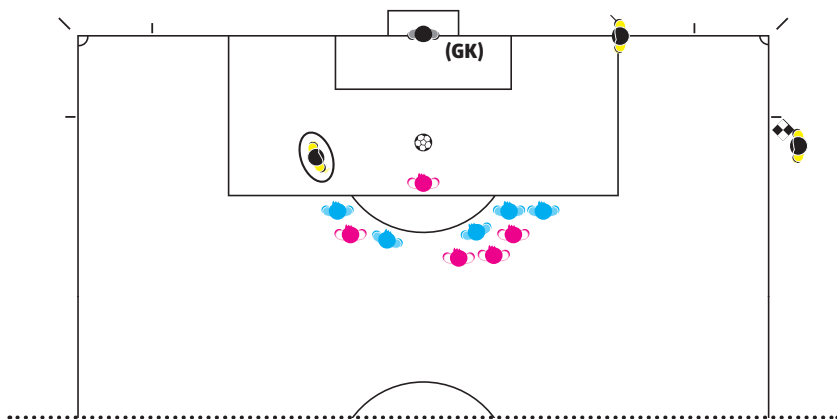


Казнени ударац

Помоћни судија заузима позицију на месту где се спајају попречна линија и линија казног простора.



Ако су ангажоване додатне помоћне судије они ће се налазити на укрштању попречне линије и линије казног простора врата, а помоћни судија ће се налазити у линији тачке за казнени ударац (која је линија офсајда).



Масовна конфронтација

У ситуацијама групних протеста играча – супротстављања групи играча, најближи помоћни судија може да уђе на терен за игру да помогне судији. Други помоћни судија треба пажљиво да посматрати и бележи детаље инцидента. Четврти судија треба да остане у окружењу техничког простора.

Удаљеност одбрамбеног зида

Када је досуђен слободан ударац веома близу уздужне линије близу места на коме се налази помоћни судија, он може да уђе на терен за игру (обично на захтев судије) и да помогне тако што ће се уверити да је одбрамбени зид постављен на 9,15 метара од лопте. У овом случају судија ће сачекати да се помоћни судија врати на своје место пре наставка игре.

Замена

Ако нема четвртог судије, помоћни судија ће помоћи при процедури замене. У овом случају, судија ће сачекати док се помоћни судија не врати на своју позицију пре наставка игре.

Ако је ангажован четврти судија, помоћни судија не мора да долази до средишње линије пошто четврти судија врши процедуру замене, осим уколико се не врши неколико замена у исто време у ком случају ће помоћни судија доћи до средишње линије како би помогао четвртом судији.



Говор тела, комуникација и пиштаљка

1. Судије

Говор тела

Говор тела је алат који судија користи:

- да би лакше контролисао утакмицу
- да би показао ауторитет и самоконтролу

Говор тела није објашњавање одлуке.

Знаци

Видети у Правилу 5 дијаграме за знакове.

Пиштаљка

Пиштаљка је неопходна у следећим ситуацијама:

- почетак игре (1. и 2. део игре и продужеци), извођење почетног ударца након постигнутог поготка
- заустављање игре:
 - » због слободног ударца или казненог ударца
 - » ако је утакмица привремено заустављена или трајно завршена
 - » када је период игре завршен услед истека времена
- наставак игре при:
 - » слободним ударцима када је потребна одговарајућа удаљеност
 - » казним ударцима



- наставак игре пошто је прекинута због:
 - » жути или црвени картон
 - » повреда
 - » замена

Пиштаљка НИЈЕ потребна у следећим ситуацијама:

- прекид игре за јасан:
 - » ударац са врата, ударац из угла, убацивање и након постигнутог поготка
- наставак игре после:
 - » већине слободних удараца и ударца са врата, ударца из угла, убацивања или спуштања лопте

Пиштаљка која се исувише често и непотребно користи имаће мањи утицај онда када то буде неопходно.

Ако судија жели да играч(и) сачека знак пиштаљком пре наставка игре (нпр. када треба да обезбеди потребно растојање од 9,15м при слободном ударцу) мора јасно показати нападајућем играчу (играчима) да сачекају знак пиштаљком.

Ако судија случајно да знак пиштаљком и игра буде заустављена, игра ће бити настављена спуштањем лопте.

2. Помоћне судије

Сигнални бип систем

Сигнални бип систем је додатни сигнал који може да се користи само када је то неопходно да би се судији привукла пажња. Ситуације у којима је сигнални бип користан су следеће:

- офсајд
- прекршаји (изван видног поља судије)
- убацивање, ударац из угла, ударац са врата или погодак (тешке одлуке – деликатне ситуације)

Електронски комуникациони систем

Где се користи електронски систем комуникације, судија ће се договорити са помоћницима када је сврсисходно користи комуникациони систем са, или уместо, физичког знака.

Техника употребе заставице

Заставица помоћном судији увек треба да буде развијена и видљива судији. Треба водити рачуна да заставица буде у руци која је ближа судији. Када се даје знак, помоћни судија ће престати да трчи, окренуће се ка терену за игру, контактираће са судијом погледом и подићи ће заставицу са одмереним (не ужурбаним, нити преувеличаним) покретима. Заставица се држи у испруженој руци. Помоћни судија ће подићи заставицу користећи руку којом ће показати следећи знак. Ако се околности промене и друга рука треба да се користи за следећи сигнал, помоћни судија треба да помери своју заставицу до супротне руке испод струка. Када помоћни судија да знак да је лопта ван игре, он неће престати да сигнализира све док судија то не примети.

Ако помоћни судија сигнализира прекршај за искључење, а сигнал не буде одмах уочен:

- ако је игра била у прекиду, наставак мора да буде у складу са Правилима (слободан ударац, казнени ударац, итд.),
- ако се игра наставила, судија може само да предузме дисциплинске казне, али прекршај не може казнити слободним ударцем или казним ударцем.

Гестикулација

Као опште правило, помоћни судија неће давати видљиве сигнале руком. Међутим, у неким ситуацијама, дискретан знак руком може да буде судији од великог значаја. Сигнал руком мора да има јасан значај. О значају сигнала треба да се разговара и договори непосредно пре утакмице.



Знаци

Видети у Правилу 6 дијаграме за знакове.

Ударац из угла / Ударац са врата

Када лопта пређе попречну линију близу места где се налази помоћни судија, он ће директан сигнал својом десном руком (боље видно поље) да покаже да ли је у питању ударац са врата или ударац из угла.

Када цела лопта пређе попречну линију, помоћни судија ће прво подићи заставицу да обавести судију да је лопта ван игре, а онда:

- Ако је ближе помоћном судији - показаће да ли је у питању ударац са врата или ударац из угла
- Ако је даље од помоћног судије – успоставиће контакт очима са судијом и следиће његову одлуку. Помоћни судија може показати знак и директно уколико је одлука очигледна.

Прекршаји

Помоћни судија ће подићи заставицу када се догоди прекршај или неспортско понашање у његовој блиској околини или ван видног поља судије. У свим осталим ситуацијама, он ће сачекати и понудити своје мишљење ако се тражи и онда ће обавестити судију о ономе што је видео и чуо и који су играчи умешани.

Пре сигнализирања прекршаја, помоћни судија ће утврдити следеће:

- прекршај се десио ван видног поља судије или је његово видно поље било заклоњено
- судија не би применио предност да је видео прекршај

Када се начини прекршај или дође до неспортског понашања, тада судија помоћник:

- диже заставицу истом руком која ће се користити за остала сигнализирања, на начин којим се судији јасно указује над киме је извршен прекршај
- успоставља контакт погледом са судијом
- лагано маше заставицом напред-назад (избегавајући претеране и агресивне покрете)

Помоћни судија ће користити технику „сачекај и види“ да би омогућио да игра буде настављена и неће подићи заставицу онда када тим над којим је направљен прекршај може да искористи предност. У овом случају, веома је важно за помоћног судију да погледом успостави контакт са судијом.

Прекршај у казненом простору

Када се начини прекршај у казненом простору ван видног поља судије, нарочито у близини места где се налази помоћни судија, помоћни судија прво ће са судијом да успостави контакт погледом да види где се налази судија и какве је мере предузео. Ако судија није предузео никакве мере, помоћни судија ће подићи заставицу и користити електронски БИП сигнал, а онда ће се јасно упутити дуж уздужне линије ка заставици у углу.

Прекршај ван казног простора

Када се прекршај направи ван казног простора (близу линије казног простора), помоћни судија ће погледом успоставити контакт са судијом да види где се судија налази и какве је мере предузео и подићи ће заставицу уколико је то неопходно. У ситуацијама противнапада, помоћни судија би требало да пружи информације као што су да ли је или не начињен прекршај и да ли је прекршај начињен у казненом простору или ван њега и које ће се дисциплинске мере предузети. Помоћни судија ће се јасно кретати дуж уздужне линије ка средишњој линији како би ставио до знања да се прекршај догодио ван казног простора.



Погодак – Није погодак

Када је јасно да је цела лопта прешла линију у вратима, помоћни судија ће успоставити контакт погледом са судијом без давања неких додатних сигнала.

Када је постигнут погодак, али није јасно да ли је цела лопта прешла линију у вратима, помоћни судија ће прво подићи заставицу да привуче пажњу судије и онда ће потврдити да је постигнут погодак.

Офсајд

Прво што помоћни судија предузима после донете одлуке да је начињен офсајд прекршај јесте да подигне своју заставицу (користећи десну руку која помоћни судија пружа боље видно поље) и онда, ако судија прекине игру, заставицом означава на ком делу терена се догодио прекршај. Ако судија одмах не види заставицу, помоћни судија наставља са сигнализацијом све док судија то не примети или док се лопта не нађе под јасном контролом одбрамбене стране.

Казнени ударац

Ако вратар очигледно крене напред пре него што лопта буде ударена и јасно померена, а погодак не буде постигнут, помоћни судија мора подићи заставицу.

Замена

Када помоћни судија добије информацију (од четвртог судије или неког од чланова судијског тима) да је затражена замена, он ће о овоме сигнализирати судији у првом прекиду.

Убацивање

Када цела лопта пређе уздужну линију:

- Ако је ближе помоћном судији - показаће директан сигнал да означи правац убацивања

- Ако је даље од помоћног судије и евидентно је за кога је убацивање – показаће директан сигнал да означи правац убацивања
- Ако је даље од помоћног судије и није јасно за кога је убацивање – помоћни судија прво подиже заставицу како би судија видео да је лопта прешла линију, успоставља контакт очима са судијом и затим следи његову одлуку.

3. Додатне помоћне судије

Додатне помоћне судије користе само радио комуникациони систем у комуникацији са судијом (не заставице).

У случају да радио комуникација не функционише, они ће користити електронски сигнал да означе своју одлуку. Као генерално правило, додатне помоћне судије не смеју давати никакав сигнал руком. Понекад, у неким случајевима, скривени знак руком може пружити судији велику подршку. Сигнал руком мора имати јасно значење и о том синалу се мора разговарати и усагласити га у припремном разговору пре утакмице.

Додатни помоћни судија, пошто је оценио да је цела лопта прешла линију у вратима, мора:

- одмах обавести судију преко комуникационог система да је постигнут погодак
- направити јасан сигнал са левом руком, вертикално у односу на попречну линију, усмерен према центру терена за игру (палица у левој руци је такође потребна).

Овај сигнал није потребан када је лопта врло јасно прешла линију у вратима.

Судија ће донети коначну одлуку.



Остали савети

1. Предност

Судија може применити правило предности кад се направи прекршај, али треба да узме у обзир следеће околности када одлучује да примени правило предности или да заустави игру:

- Тежина прекршаја. Ако прекршај захтева искључење, судија ће зауставити игру и искључити играча осим ако следи очигледна прилика за постизање поготка
- Место где је направљен прекршај: ако је место прекршаја ближе противничким вратима то предност може бити ефикаснија
- Шанса за непосредни обећавајући напад на противничка врата
- Атмосфера утакмице

2. Надокнада изгубљеног времена

Многа заустављања игре потпуно су нормална (на пример убавицања, ударци са врата). Надокнада се дозвољава само онда када су прекиди игре претерани.

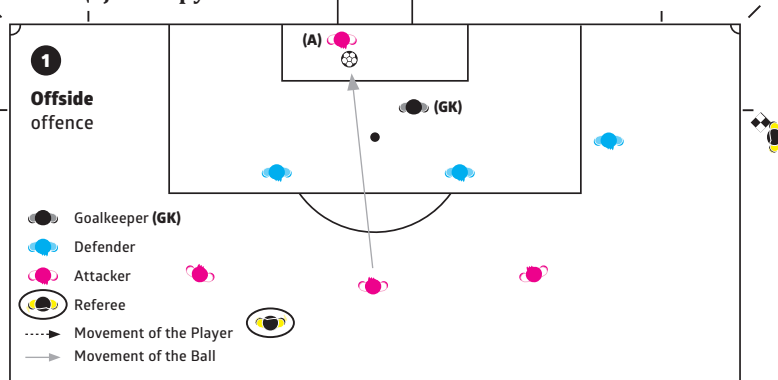
3. Држање противника

Судије се подсећају да на време реагују и да одлучно решавају прекршаје задржавања нарочито у казненом простору, при ударцима из угла и слободним ударцима. Да би се решиле овакве ситуације:

- судија ће упозорити сваког играча који држи противника у време док лопта није у игри
- опоменуће играча који настави да држи противника док лопта није у игри
- досудиће директан слободан ударац или казнени ударац и опоменуће играча ако се то деси док је лопта у игри

4. Офсајд

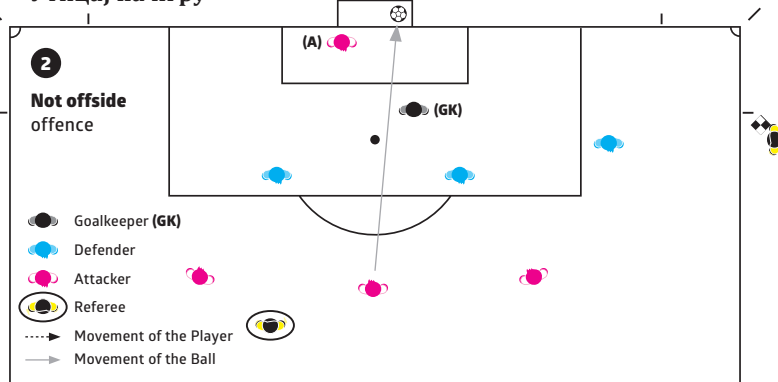
101 Утицај на игру



Нападач (А) је у офсајд положају, не утиче на противника, додирује лопту.

Помоћни судија треба да подигне заставицу када играч дотакне лопту.

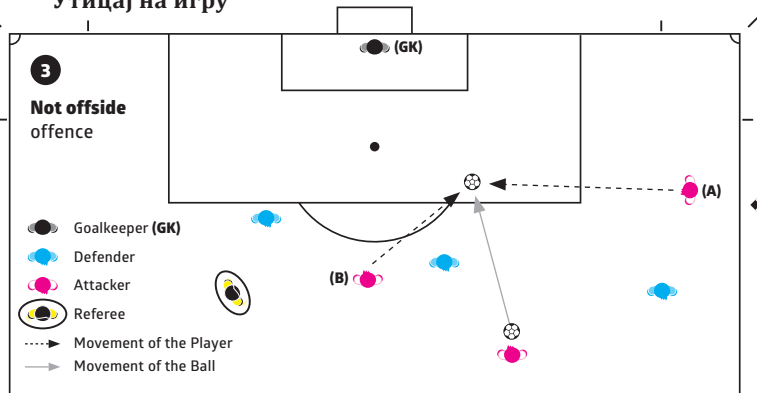
102 Утицај на игру



Нападач (А) је у офсајд положају, не утиче на противника, **не додирује лопту.**

Играч не може бити кажњен, јер није дотакао лопту.

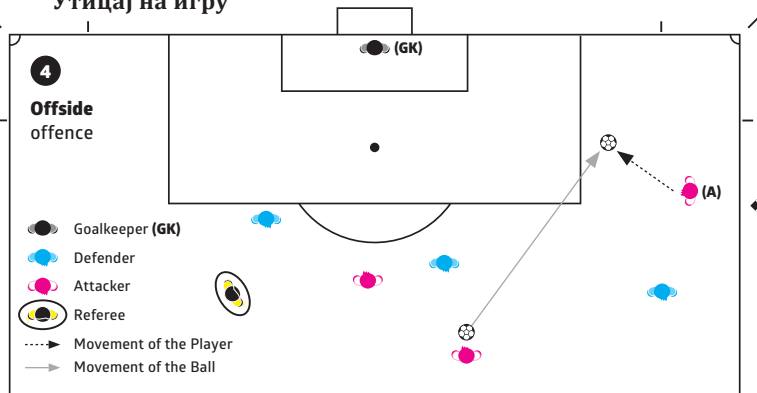
103 Утицај на игру



Нападач (A) је у **офсајд положају**, трчи према лопти, а саиграч (B) који **није у офсајд положају** трчи, такође, ка лопти и игра је.

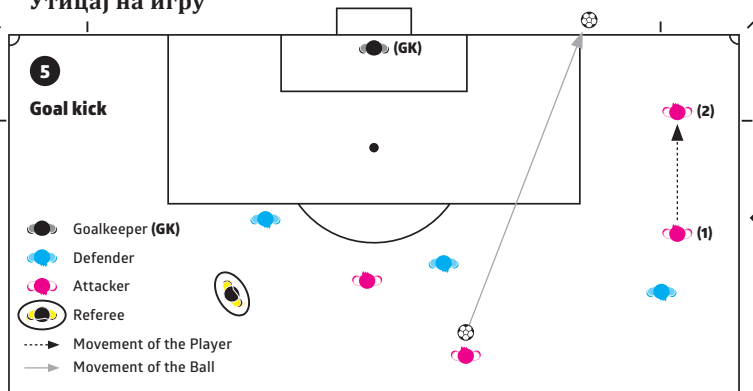
Играч (A) не може бити кажњен, јер није дотакао лопту.

104 Утицај на игру



Играч (A) у **офсајд положају** може бити кажњен пре него што одигра или додирне лопту ако, по мишљењу судије, ниједан други саиграч који није у офсајд положају не може да игра лопту.

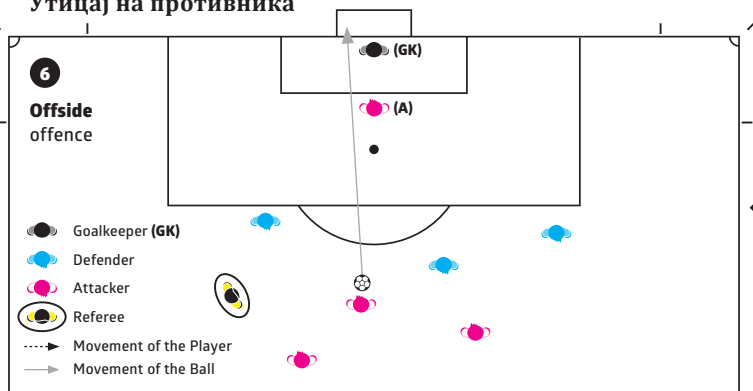
105 Утицај на игру



Нападач (А) је у **офсајд положају**, трчи према лопти и **не додирује је**.

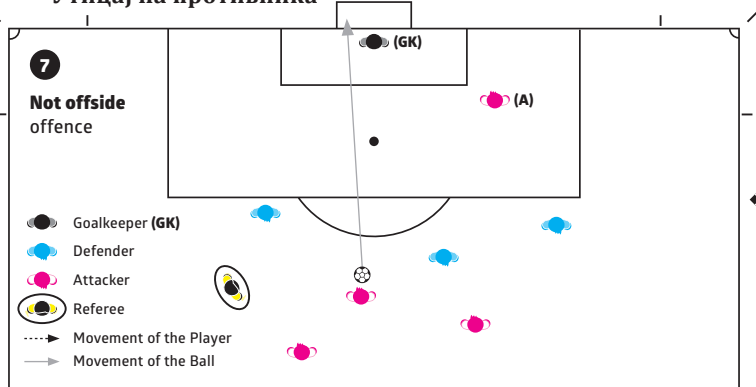
Помоћни судија треба да покаже “ударца са врата”.

106 Утицај на противника



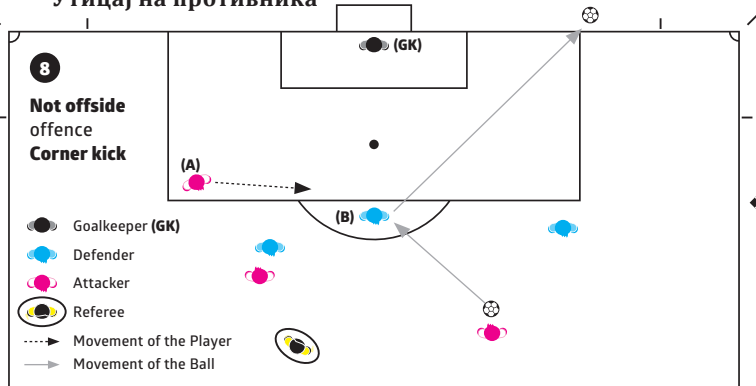
Нападач (А) је у **офсајд положају**, затвара вратарево видно поље. Он треба да буде кажњен јер спречава противника да игра или да буде у могућности да одигра лопту.

107 Утицај на противника



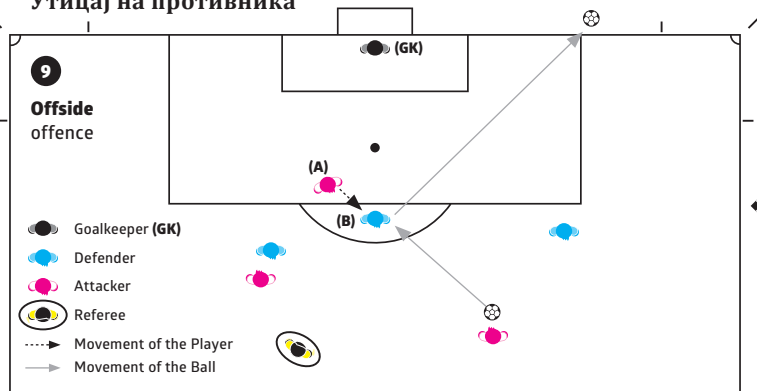
Нападач (А) је у **офсајд положају**, не заклања вратарево видно поље нити улази у дуел са противником који је у близини лопте.

108 Утицај на противника



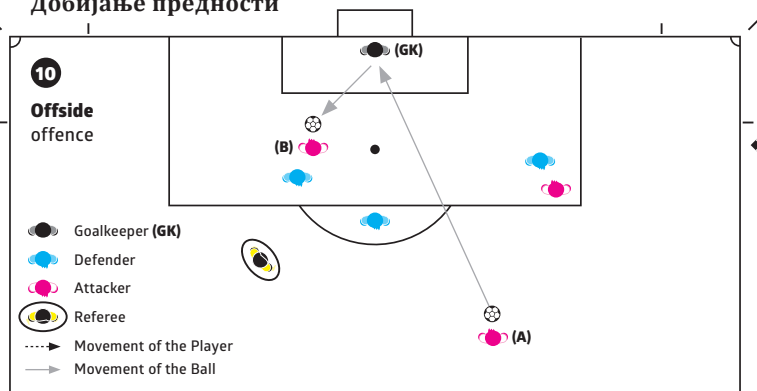
Нападач (А) је у **офсајд положају**, трчи према лопти, али не спречава противника (Б) да одигра или да буде у стању да игра лоптом.
Нападач (А) не улази у дуел са противником (Б) који је у близини лопте.

109 Утицај на противника



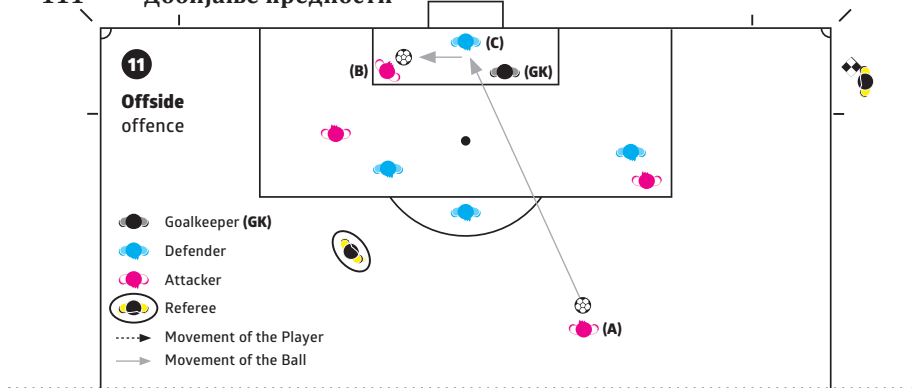
Нападач (А) је у **офсајд положају**, трчи према лопти ометајући противника (Б) да одигра или да буде у стању да игра лоптом. Нападач (А) улази у дуел са противником (Б) који је у близини лопте.

110 Добијање предности



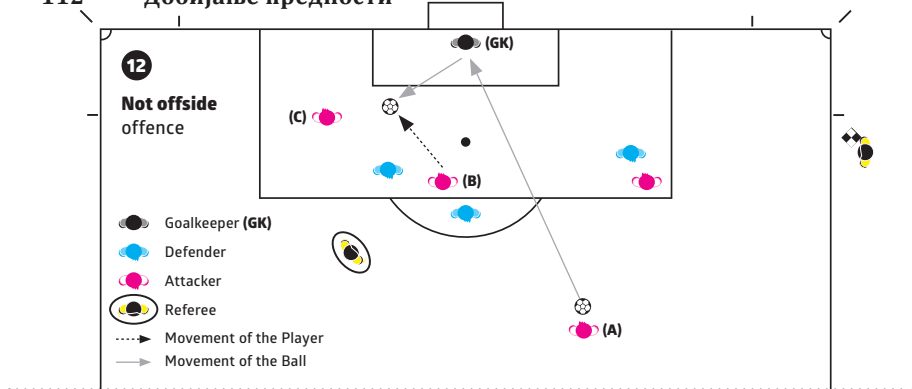
Нападач (Б) у **офсајд положају** се кажњава због **играња или додиривања лопте** која се одбила или је скренута ка њему или је играна од вратара када је овај играо намерно лоптом али у жељи да се одбрани, а у моменту када је његов саиграч задњи додирнуо или играо лоптом, он се налазио у **офсајд положају**.

111 Добијање предности



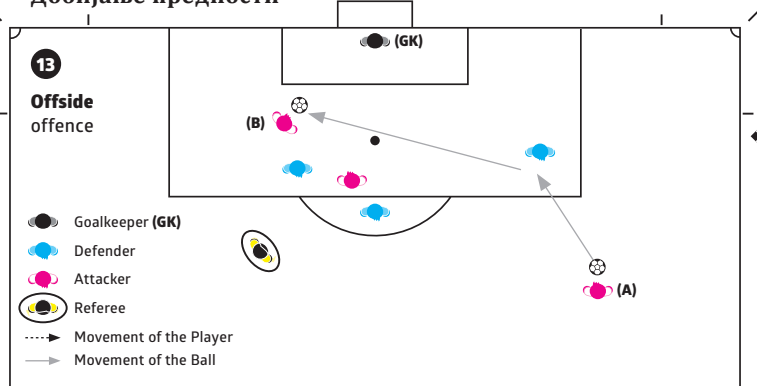
Нападач (Б) у **офсајд положају** се кажњава због **играња или додиривања лопте** која се одбила или је скренута ка њему или је играна од одбрамбеног играча (Ц) када је овај играо намерно лоптом али у жељи да се одбрани, а у моменту када је његов саиграч задњи додирнуо или играо лоптом, он се налазио у **офсајд положају**.

112 Добијање предности



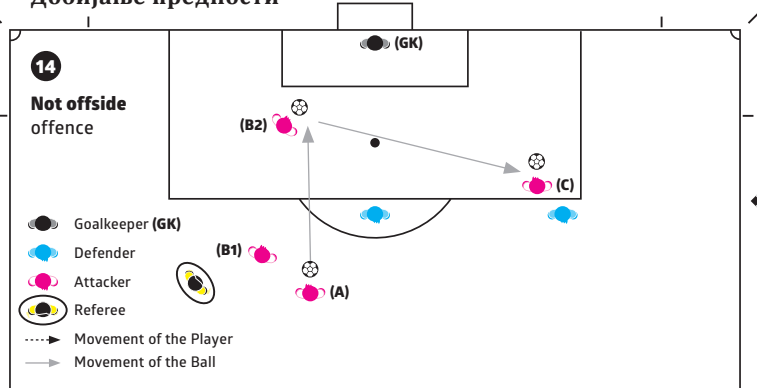
Ударена лопта од саиграча (А) одбија се од вратара. Играч (Б) који није у офсајд положају игра лоптом. Играч (Ц) који је у **офсајд положају** неће бити кажњен јер не извлачи предност из тог положаја јер није додирнуо лопту.

113 Добијање предности



Упућена лопта од саиграча (А) одбија се или је скренута од противника ка нападачу (Б) који се кажњава због **играња или додиривања лопте** пошто је претходно био у **офсајд положају**.

114 Добијање предности



Нападач (Ц) у **офсајд положају** не утиче на противника, када саиграч (А) упућује лопту играчу (Б1) који није у офсајд положају и који трчи напред ка противничким вратима и из положаја (Б2) додаје лопту саиграчу (Ц). Нападач (Ц) не може бити кажњен јер **није био у офсајд положају** када му је лопта упућена

5. Предност

Раније, повређени играч коме је пружена медицинска помоћ на терену за игру, морао је да напусти терен пре наставка игре. Ово није било спортски, уколико је противник проузроковао повреду, јер је тиме екипа која је начинила прекршај имала бројчану предност у тренутку наставка игре.

Овакав став је уведен јер су играчи често на неспортски начин користили повреду како би из тактичких разлога одложили наставак игре.

Као уравнотеженост између ове две ситуације, Међународни борд је одлучио да само за физички прекршај у којем је прекршиоцу показан жути или црвени картон, повређени играч може добити бржу медицинску помоћ и онда остати на терену за игру.

У принципу, одлагање игре не би требало да буде дуже него до сада када је медицинска помоћ долазила на терен да помогне у санирању повреде. Разлика је у томе што је судија захтевао да медицинска екипа и играч напусте терен, а сада је суштина да медицинска екипа напусти терен, али да играч може да остане на њему.

Како би се обезбедило да повређени играч не користи продужено одлагање игре на неспортски начин, судије се саветују да:

- буду свесни ситуације у којој се утакмица налази и могућих тактичких разлога за одлагање наставка игре
- обавесте повређеног играча да ће захтевати да медицинска помоћ мора бити указана брзо
- дају знак медицинској екипи (не носачима носила) и, ако је могуће, да их подсети да морају бити брзи



Када је судија одлучи да игра треба да буде настављена:

- медицинска екипа напушта терен, а играч остаје или
- играч напушта терен ради даљег указивања помоћи (позив носачима носила је потребан)

Као генерално упутство, наставак игре не треба одлагати преко 20-25 секунди од тренутка када сви били спремни за наставак игре.

Судија мора посветити потпуну пажњу процедури у овом прекиду.

Белешке



Белешке



Издавач:

Фудбалски савез Србије,
Судијско одељење ФСС
Теразије 35, Београд

За издавача:

Небојша Ивковић

Штампа:

Intranet communication, Београд